

SPELREGEL

MOYAMO vergt twee spelers

- **Eerste deel** : elke speler kiest een woord van 5 letters en schrijft dit op, zonder dat de tegenspeler het ziet, op het strookje van zijn notaboekje (het bovengedeelte van het blad dat zich bevindt boven de stippellijn), erop lettend slechts één enkele letter per vakje in te vullen.
- De twee spelers scheuren de onderkant van de blaadjes waarop ze hun woord noteerden af en stellen, op de eerste horizontale lijn, 5 letters naar keuze voor.
- Vervolgens verwisselen de spelers de blaadjes teneinde de voorstellen te vergelijken met de verborgen woorden : wanneer een letter deel uitmaakt van het te zoeken woord en bovendien op de goede plaatst staat, tekenen ze een kruisje in het ovale vakje, net gelegen boven de letter ; wanneer een letter wel deel uitmaakt van het woord, maar niet op de juiste plaats, maken ze een schuin streepje. Laatste geval : als de letter niet hoort bij het verborgen woord wordt er niets aangeduid*. Elke letter herhaald in het verborgen woord moet aan de tegenspeler als volgt gemeld worden : in het daartoe bestemde vakje (kolom rechts van het alfabet) het cijfer "2" inschrijven als het om een dubbele gaat , "3" als het om een driedubbele gaat, enz. (ervaren spelers kunnen het buiten dit stellen). Vervolgens verwisselen de spelers hun respectievelijk blaadje en schrappen, in de linkermarge, de niet-gesignaleerde letters.
- Op de volgende lijn doen ze een nieuw voorstel van 5 letters, verwisselen dan weer opnieuw hun blaadje en gaan tewerk zoals voorheen.
- En zo gaat het alsmear verder, lijn per lijn, totdat een van beide spelers het juiste woord voorstelt ; hij noteert dan in het vakje "score" het aantal punten dat aangeduid staat op de lijn van het gevonden woord.
- **Volgende spelpartijtjes** : de spelers kiezen een woord van 6 letters voor de tweede spelpartij, een woord van 7 letters voor de derde spelpartij, enz... en gaan dan tewerk zoals hierboven beschreven.
- **De winnaar** is hij of zij die het beste totaal scoort op het einde van de gespeelde spelpartijtjes.
- Zijn niet toegelaten : meervouden, eigennamen, vervoegde werkwoorden, verleden deelwoorden, verkleinwoorden, afkortingen, kentekens, samengestelde woorden, naamwoorden met een verbindings- of afkappingsteken.

*



GOED GEPLAATSTE



SLECHT GEPLAATSTE



ONBESTAANDE