



## Kiekeboe-spel

### SPELREGELS

Voor 2 tot 4 spelers / Leeftijd: vanaf 3 jaar

### INHOUD

1 gemotoriseerd spel met 7 honingpotten,  
1 Winnie de Poeh, 7 Winnie de Poeh  
figuurtjes, 7 honingpotdeksels,  
7 honingpotten, 24 kaarten.

### DOEL VAN HET SPEL

Vind als eerste alle zes de vriendjes van  
Poeh in de honingpotten.

### VOORBEREIDING

#### 1. Batterijen plaatsen

Het batterijencompartiment bevindt zich  
onder het spel. Vraag een volwassene de

schroef in het deksel van het  
compartiment los te draaien met een  
kruiskopschroevendraaier (zie afbeelding  
1). Haal het deksel weg en plaats zoals  
afgebeeld drie LR6 alkaline  
batterijen (let op de positie  
van "+" en "-"). Plaats  
het deksel en draai de  
schroef weer vast.

Afbeelding 1



## BELANGRIJK: INFORMATIE OVER BATTERIEN

Bewaar deze informatie zorgvuldig zodat u het zonodig later kunt raadplegen.  
Batterijen dienen door een volwassene te worden geplaatst en vervangen.

### WAARSCHUWING:

1. Volg de instructies altijd nauwkeurig op. Gebruik alleen de batterijen die worden aanbevolen en zorg dat ze op de juiste manier worden geplaatst. Let op de "plus"- en "min"-polen.
2. Gebruik geen oude en nieuwe batterijen of standaard en alkaline batterijen door elkaar.
3. Verwijder lege batterijen uit het produkt.
4. Verwijder de batterijen indien langere tijd niet met het produkt wordt gespeeld.
5. Zorg dat de contactdraden van de batterij geen kortsluiting veroorzaken.
6. Mocht dit produkt storingen bij de werking van andere elektrische apparaten veroorzaken, verplaats dit produkt dan buiten het bereik van deze apparaten.
7. OPLAADBARE BATTERIEN: Combineer deze niet met andere batterijtypen. Voor het opladen altijd de batterij uit het produkt verwijderen. Laad batterijen altijd op onder toezicht van een volwassene. LAAD GEEN ANDERE TYPEN BATTERIEN OP.

Leg het spel weer goed om. Controleer de batterijen door de knop midden op de boomstronk in te drukken. Als het spel niet gaat bewegen en je hoort geen Winnie de Poeh melodietje, dan zijn de batterijen leeg of niet juist geplaatst.

Let op: het spel schakelt automatisch uit.

### 2. De figuurtjes

Alle vriendjes van Poeh verstoppen zich onder het deksel van een honingpot. Klik een deksel op alle figuurtjes (zie afbeelding 2). Ze passen maar op één manier.



Afbeelding 2

## VOORDAT HET SPEL KAN BEGINNEN

- Zet Poeh op zijn boomstronk midden op het spel.
- Zet al zijn vriendjes – Knorretje, Teigetje, lejoor, Konijn, Uil, Kanga en de bij – in een honingpot. Ze passen maar op één manier in de potten – naar buiten kijkend, van Poeh af. Als alles goed in elkaar zit, zijn de deksels dicht.
- Alle spelers krijgen zes verschillende kaarten – één voor ieder Poeh-figuurtje (er zijn geen kaarten voor de bij – zie "Pas op bij de bij" hierna). De spelers leggen hun kaarten met de goede kant omlaag op tafel en mengen ze door elkaar. Daarna legt iedere speler zijn of haar kaarten op een rijtje voor zich op tafel.
- Belangrijk: aan het begin van elk spelletje, druk je Poeh 1 keer omlaag om het spel in te stellen. Hij draait dan één rondje en schakelt uit. Nu zijn alle vriendjes goed verstopt!

## VERSTOPPERTJE SPELEN

De jongste speler mag beginnen. Het spel gaat verder met de wijzers van de klok mee.

Als je aan de beurt bent, tik je Poeh op z'n hoofd en je kijkt hoe z'n vriendjes even opduiken uit de honingpotten. Alle spelers kijken goed en proberen te onthouden wie zich in welke pot heeft verstopt!

Draai een van je kaarten om. Laten we zeggen dat het Knorretje is. Weet je nog in welke pot Knorretje zit?

Als je het nog weet, til je het deksel van de pot op en je kijkt of je gelijk hebt. Als je de goede pot hebt geopend, mag je jouw Knorretje-kaart met het plaatje omhoog laten liggen en je verstopt Knorretje weer in zijn honingpot. Nu draai je een andere kaart om en je opent weer een deksel. Zo lang je de juiste potten openmaakt, mag je doorgaan!

Als je het figuurtje dat je zoekt niet vindt in je eerste pot, leg je jouw kaart weer met de goede kant omlaag en je doet de pot van het verkeerde vriendje dicht. Je zult moeten wachten tot je weer aan de beurt bent!

## Pas op bij de bij!

Er is een kleine bij bij Poeh en zijn vriendjes komen spelen. Maar pas op, want bijen kunnen steken! Als je een honingpot openmaakt en je vindt de bij, dan wordt je gestoken en je beurt is voorbij. Leg je kaart weer met de goede kant omlaag op tafel en wacht tot je weer aan de beurt bent. Probeer te onthouden waar het bijtje zat, zodat je niet nog eens gestoken wordt!

## DE WINNAAR

De speler die als eerste alle zes de vriendjes van Poeh heeft gevonden en dus al zijn- of haar kaarten heeft omgedraaid, wint het spel!

## NOG EEN POTJE!

Zet de vriendjes in andere potten en tik 1 keer op Poeh's hoofd voor nog een spelletje!

## SPELVARIATIES

Het spel kan gemakkelijker of moeilijker gemaakt worden voor jongere of oudere spelers:

- **Gemakkelijker:**  
draai alvast een kaart om voordat je Poeh op z'n hoofd tikt en probeert uit te vinden waar het vriendje zit.
- **Moeilijker:**  
als je een deksel opendoet en je vindt de bij, dan moet je een kaart die al goed om ligt (omdat je het vriendje had gevonden) weer met de goede kant omlaag op tafel leggen. Je beurt is voorbij.

**MB**  
**SPELLEN**

© Disney.

Based on the 'Winnie the Pooh' works, copyright A. A. Milne and E. H. Shepard. Words and music by Richard M. Sherman and Robert B. Sherman © 1963 Wonderland Music Company, Inc. All rights reserved.

Spel © 1997 Hasbro International Inc. Alle rechten voorbehouden. Gedistribueerd in Nederland door Hasbro B.V., Postbus 3010, 3502 GA Utrecht. Gedistribueerd in België door S.A. Hasbro N.V., Internationale Laan 55/4, 1070 Brussel.

40732104