



Instructies

Dit spel bevat 200 nieuwe kaarten met 1000 nieuwe vragen en opdrachten en geldt als aanvulling bij het originele Party & Co. spel.

Het doel van dit spel bestaat uit het goed beantwoorden of uitvoeren van de opdrachten. Elke keer als een speler de dobbelsteen gooit, belandt hij op een veld en moet hij de desbetreffende opdracht goed uitvoeren. Elke keer als een speler op een hoofdveld staat en de opdracht korrekt heeft uitgevoerd, krijgt deze speler een grammofoonplaatje. Om het spel te winnen moet een speler alle grammofoonplaatjes tot zijn beschikking hebben, en naar het midden van het spel gaan om daar de laatste opdracht met positief resultaat uit te voeren.

Ter herinnering:

KLEUR	OPDRACHTEN	CATEGORIEËN
1• PAARS	LIPLEZEN	Vaste uitdrukkingen en zinnen, filmtitels en namen van TV-programma's
2• GEEL	MIMEK, GEBAREN EN GELUIDEN	Handelingen en werkwoorden
3• BLAUW	EEN VRAAG KORREKT BEANTWOORDEN	Algemene vragen
4• GROEN	SCHETSEN EN TEKENINGEN	Namen van algemeen bekende voorwerpen en plaatsen
5• ROZE	VERBODEN WOORDEN	Naam van een reëel of fictief personage, beroep

• HOE WORDEN DE OPDRACHTEN KORREKT UITGEVOERD?

1 - LIPLEZEN

Eén van de spelers van het team dat aan de beurt is, pakt de kaart, laat deze aan de andere teams zien zonder dat hij zichtbaar wordt voor de eigen teamgeno(o)t(en) en probeert de zin die op de kaart staat, door enkel en alleen de lippen te bewegen **EN ZONDER ENIG GELUID TE MAKEN**, aan zijn teamgeno(o)t(en) duidelijk te maken.

2 - MIMIEK, GEBAREN EN GELUIDEN

Door middel van mimiek probeert een speler te bereiken dat zijn teamgenoten de handeling die op de kaart afgebeeld staat, wordt geraden. Daarbij mag ook gebruik worden gemaakt van **GELUIDEN EN KLANKNABOOTINGEN** die met het woord verband houden.

3 - VRAGEN

De speler stelt de vraag aan de rest van zijn team. Bij deze opdracht mag slechts **EEN ENKEL ANTWOORD** worden gegeven. Wanneer het team uit meerdere personen bestaat, mag na onderling overleg 1 persoon het antwoord geven.

4 - SCHETSEN EN TEKENEN

De speler laat zijn teamgeno(o)t(en) via een eenvoudige schets of tekening het woord raden dat op de getrokken kaart staat, **ZONDER TE SPREKEN OF GEBAREN TE MAKEN EN ZONDER LETTERS OF NUMMERS OP TE SCHRIJVEN**.

5 - VERBODEN WOORDEN

De teamgeno(o)t(en) moet(en) de naam van een beroep of een reëel fictief personage raden, terwijl de speler bij zijn uitleg **GEEN ENKEL VAN DE 4 VERBODEN WOORDEN NOCH AFLEIDINGEN DAARVAN MAG GEBRUIKEN**. Indien hij dat wél doet, gaat de beurt automatisch over naar het volgende team. Er mag geen gebruik worden gemaakt van initialen of afkortingen.

Alle andere regels van het originele spel blijven hetzelfde.
Veel Plezier!

The logo for Diset, featuring the word "Diset" in a bold, sans-serif font. The letter "i" is stylized with a solid black circle above it, resembling a dot or a small sphere.

© 1995, DISET, S.A., All rights reserved.
MADE IN DISET, S.A. Calle C, nº 3, Sector B, Zona Franca
08040-Barcelona (SPAIN).