

Votre TOUR comme livreur

Le Premier joueur entame la partie. Jouez ensuite à tour de rôle.

Le livreur effectue les actions suivantes :

1. Préparer la livraison :
2. Remonter Pino le pizzaïolo :
3. Parcourir la ville :
4. Livrer une pizza :
5. Stop ! S'arrêter :
6. Livraison correcte ? Vérifier...

Si vous découvrez Piazza Rabazza pour la première fois, vous pouvez vous entraîner à livrer des pizzas. Choisissez un habitant, puis lisez les paragraphes 3 et 4 à la page suivante pour savoir comment procéder.



1. Préparer la livraison

Placez Luigi devant votre entrée de la ville.

En début de partie, placez chaque pile de tuiles Habitant au coin de la ville de la couleur correspondante. Les piles y restent pendant toute la durée du jeu.

Choisissez un habitant au sommet de l'une des piles auquel vous voulez livrer une pizza. Repérez où il habite. Si vous n'avez pas encore livré de pizza dans ce quartier, vous pouvez le faire.

Exemple : Giovanni a commandé 1 pizza dans le quartier de Bleuazzuro.



Placez les pizzas à côté de vous. Placez l'une d'elles sur le plateau de Luigi.

Au début de votre tour, placez votre pile de tuiles Habitant de la couleur correspondante à chaque coin de la ville.

Repérez où habitent les 4 habitants au sommet de vos 4 piles. Ces 4 clients vous ont commandé des pizzas. À vous d'essayer de leur livrer chacun 1 pizza.

Si, en cours de partie, il ne vous reste plus d'habitants des 4 couleurs, vous ne pouvez plus utiliser les 4 pizzas. S'il ne vous reste que 3, voire 2, couleurs d'habitants, vous ne pouvez plus transporter respectivement que 3 ou 2 pizzas. S'il ne vous reste plus qu'une couleur, vous ne pouvez transporter qu'une seule pizza.

Dès que vous serez devenus des livreurs expérimentés, les adultes et leurs gros doigts devront adopter les règles suivantes : celui à qui il ne reste que 2 ou 1 pizza à son tour, n'a droit de remonter Pino respectivement que de 2 ou 1 tour.

2. Remonter Pino le pizzaïolo !

Remontez Pino jusqu'à entendre un Clic, puis lâchez-le ! Maintenant, il pétrit la pâte.



Essayez cette variante : Laissez Pino le pizzaïolo dans la boîte et remontez-le dedans. Vous pouvez ainsi jouer sans faire trembler la ville.



Encore plus simple : Jouez sans remonter Pino.



3. Parcourir la ville

La ville tremble. Démarrez. Attrapez l'extrémité du manche et faites passer Luigi par votre entrée de la ville. Une fois dans la ville, vous pouvez le diriger vers où vous voulez. Pour sortir, vous devrez repasser par votre porte.



La moto tourne sur son propre axe lorsque vous la poussez à l'avant ou à l'arrière contre les bords des portes.



4. Livrer une pizza

Dirigez Luigi vers un habitant qui a commandé une pizza. Rasez sa maison. Affamé, il attrape alors au vol la pizza du plateau de Luigi : Clac ! Délicieux ! Il l'a déjà en bouche !

Mais conduisez prudemment ...

... en passant devant les habitants qui n'ont rien commandé. Ils pourraient se servir d'un seul coup au passage : Clac ! Et la pizza ne se trouverait alors pas dans les mains du bon destinataire !



... pour éviter que la pizza ne tombe du plateau de Luigi. Néanmoins, Luigi peut taper dans la pizza pour la faire glisser hors de la ville. S'il y parvient, il pourra de nouveau la livrer.

Si une pizza est tombée ou a été interceptée, livrez tout de suite la suivante ... mais correctement cette fois ...

Si vous venez de livrer une pizza, livrez-en immédiatement une nouvelle dans un autre quartier !

Faites ressortir Luigi par votre porte et placez la pizza suivante sur son plateau.

5. Stop ! Arrêtez !

Dès que Pino le pizzaïolo s'arrête, la livraison prend fin. Arrêtez la moto ! Votre tour prend fin prématurément si ...

... vous livrez une pizza dans un quartier pour lequel vous n'avez plus de tuile correspondante.

... vous n'avez plus de pizza à livrer à côté de vous.

6. Livraison correcte ? Vérifier...

Laissez Pino finir de pétrir sa pâte s'il tourne encore. Puis vérifiez les livraisons de Luigi.

Si vous avez livré une pizza **commandée** dans un quartier dont vous ne possédez aucune tuile, bellissimo !

Prenez la tuile de l'habitant livré, au coin de la ville, et placez-la face cachée devant vous.

Attention : Vous ne pouvez posséder qu'une tuile par couleur.

Vérifiez chez qui ont atterri les pizzas :

... pizza interceptée ?

Si des pizzas ont atterri chez des habitants qui ne les avaient pas commandées, vos adversaires vous disent « Grazie ! ».

Ils peuvent chercher les habitants correspondants dans leur pile et s'en défausser.

... pizza bien livrée ?

Si les pizzas ont bien été livrées aux habitants indiqués sur les tuiles aux coins de la ville, grandioso !

Remettez vos tuiles des habitants livrés dans la boîte.



Les pizzas tombées sont sans importance, mais quelle gâchis !

Livreur suivant

Passez Luigi au joueur suivant ainsi que les pizzas pour son tour.

Reprenez devant vous les tuiles Habitant qu'il vous reste aux coins de la ville.

Tout a été livré ? FIN DE LA PARTIE

Si vous avez récupéré une tuile Habitant de chaque couleur, continuez à jouer jusqu'à ce que le voisin de droite du Premier joueur ait été livreur.

Tous ceux qui possèdent une tuile Habitant de chaque couleur remportent la partie.

S'il ne vous reste plus aucune tuile Habitant, jouez jusqu'à ce que le voisin de droite du Premier joueur ait été livreur.

Tous les joueurs qui se sont défaussés de toutes leurs tuiles l'emportent.

Ben fatto ! Sûrement à bientôt, pour une nouvelle tournée !

Art. Nr. : 60 110 5182

Auteurs : Guido Hoffmann & Jens-Peter Schliemann

Illustrations : Dennis Lohausen

Mise en page : Oliver Richtberg

Traduction : Éric Bouret

