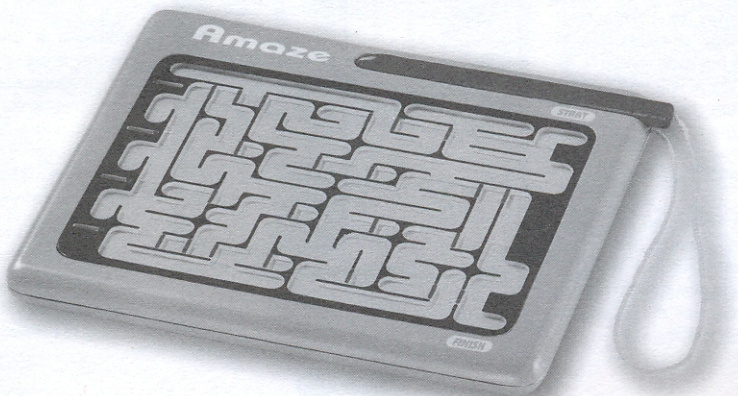


# Amaze™

**16 doolhoven in 1!**  
**16 dédales en 1!**

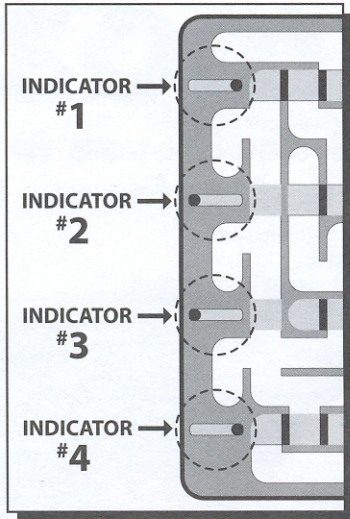


## INSTRUCTIES

Kies één van de 16 verschillende doolhofuitdagingen zoals afgebeeld op de rug van het spel. Hoe hoger het nummer hoe moeilijker het spel.

Zorg dat de vier rode "indicatoren" langs de linkerkant van het spel op dezelfde posities staan als in de opdracht. Om een indicator te verplaatsen naar links of rechts duw je tegen het rode rondje in de sleuf die je wilt veranderen. Dit kun je doen met je vinger of met de bijgeleverde rode pen. Nu ben je klaar om te spelen.

Plaats de pen op de START-positie en begin een weg te zoeken door het doolhof. Zodra je gestart bent mag je de pen niet meer optillen van het speelbord.



## INSTRUCTIONS

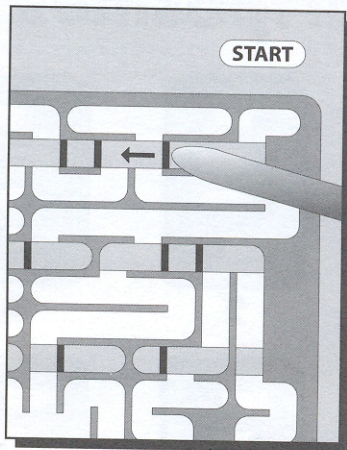
Choisissez un défi parmi les 16 dédales différents, comme indiqués au verso du jeu. Plus le numéro est élevé, plus grande est la difficulté.

Veillez à ce que les 4 "indicateurs" rouges du côté gauche du plateau de jeu soient positionnés exactement comme sur le défi. Pour déplacer un indicateur à gauche ou à droite, vous poussez la pointe rouge dans le sillon que vous voulez changer. Vous pouvez le faire avec le doigt ou avec le stylo rouge proposé avec le jeu. Maintenant vous êtes prêt à jouer.

Placez le stylo sur le point de départ et commencez à chercher un chemin à travers le dédale.

Wanneer je tegen een rode rand aankomt mag je proberen deze naar links of naar rechts te duwen om je pad vrij te maken. Je mag er niet overheen springen! Het kan nodig zijn dat je eenzelfde sleuf verschillende keren naar links of naar rechts moet schuiven. Je mag enkel tegen de rode opstaande randen duwen en enkel duwen, niet trekken!

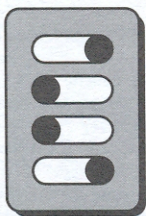
**Let op:** een sleuf verplaatsen kan ook een doodlopend einde creëren! Als je er niet meer uitkomt plaats je de indicatoren terug op de beginpositie en vertrek je terug van start.



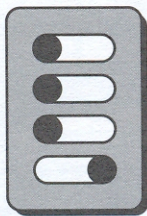
Dès que vous avez commencé, vous ne pouvez plus enlever le stylo du plateau de jeu. Si vous arrivez contre un rebord rouge, vous pouvez essayer de le pousser à gauche ou à droite pour dégager le chemin. Vous ne pouvez pas passer par-dessus! Il est possible que vous ayez à coulisser la même barre plusieurs fois à gauche ou à droite. Vous pouvez uniquement pousser les rebords rouges, mais pas tirer!

**Attention:** Si vous changez une barre cela peut aboutir à une impasse! Si vous ne vous en sortez plus, remettez les indicateurs sur la position de départ et recommencez au début.

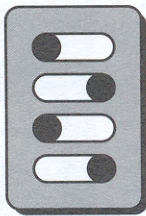
# Startpositities Amaze



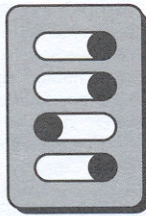
1



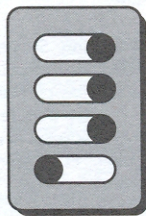
2



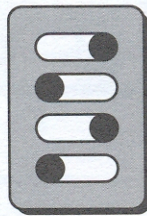
3



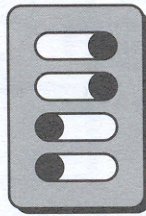
4



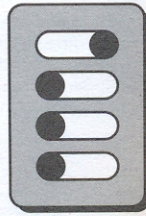
9



10

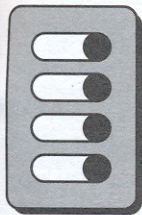


11

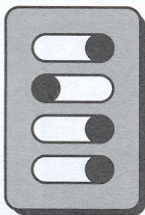


12

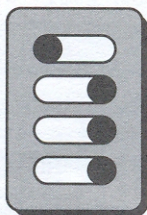
# Positions de départ



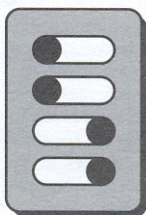
5



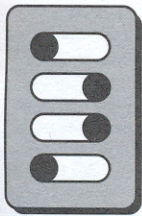
6



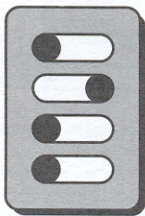
7



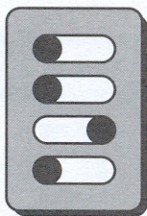
8



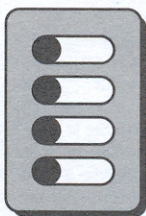
13



14



15



16

## OPLOSSINGEN

Er zijn vier "sleuven" of "sliders" die je zowel naar rechts als naar links kunt verplaatsen. Iedere sleuf heeft een nummer van 1 tot 4 te beginnen van boven aan het bord. De oplossing van de opdracht vertelt je in de juiste volgorde welke sleuf je in welke richting moet verplaatsen. Indien een sleuf niet in de oplossing staat hoeft je deze dus niet te verplaatsen. Let op! Een sleuf verplaatsen die niet in de oplossing staat kan tot gevolg hebben dat je volledig vastloopt.

### Voorbeeld:

oplossing 2◀ - 1▶ - 4◀

Bij deze opdracht volg je met de pen het pad tot je in de tweede sleuf bent. Vervolgens vind je een rode opstaande rand die je naar links kunt duwen. Ga met je pen terug naar de eerste sleuf en vind een rode opstaande rand die je naar rechts kunt duwen. Ga, tenslotte, helemaal naar beneden op het spelbord tot je in de vierde sleuf komt en vind een rode opstaande rand die je naar links kan duwen. Nu kun je verder tot aan de Finish!

## SOLUTIONS

Il y a 4 "barres" ou "sliders" que vous pouvez déplacer à gauche ou à droite. Chaque barre est numérotée de 1 à 4 en commençant avec la première en haut du plateau de jeu. La solution du défi vous donne la

bonne méthode pour déplacer les barres dans la bonne direction. Sans indication dans la solution il n'est pas possible de déplacer une barre. Faites attention! Si vous déplacez une barre sans indication, vous risquez d'être complètement coincé.

### Exemple:

solution 2◀ - 1▶ - 4◀

Avec ce défi vous suivez le chemin jusqu'à la deuxième barre. Ensuite vous trouvez un rebord rouge que vous poussez à gauche. Retournez à la première barre et trouvez de nouveau un rebord rouge que vous poussez à droite. Finalement, vous descendez jusqu'à la quatrième barre et vous trouvez un rebord rouge que vous déplacez à gauche. Et continuez jusqu'au Finish!

