

SPELREGELS

- 1 Kies een opdracht.
- 2 Plaats alle puzzelstukken op het spelbord zodat de vorm van de eilanden overeenkomt met de afbeelding in de opdracht:
 - * Vleesetende dinosaurussen (de rode) kunnen niet op dezelfde eilanden terecht komen als plantetende dinosaurussen (de groene).
 - * Sommige eilanden zullen één of meerdere dinosaurussen van dezelfde soort hebben, andere eilanden zullen leeg blijven.
 - * Makkelijkere opdrachten geven extra tips over de vorm en positie van specifieke puzzelstukken.
- 3 Er is telkens maar één oplossing die je achteraan in het boekje kan terugvinden.

RÈGLES DU JEU

- 1 Choisissez un défi.
- 2 Placez toutes les tuiles sur le plan de jeu afin de reconstituer les îles de la forme demandée, en respectant ces contraintes :
 - * Carnivores (rouge) et herbivores (vert) ne peuvent se trouver sur la même île.
 - * Les îles peuvent être libres de tout dinosaure. De même, une île peut accueillir plusieurs dinosaures, uniquement s'ils sont de la même espèce.
 - * Les défis du niveau Starter et Junior indiquent la position et l'orientation de certaines tuiles.
- 3 Il n'y a qu'une seule solution à chaque défi, que vous trouverez à la fin du livret.