



MimiQ is een grappig spel waarbij je gezichtsuitdrukkingen gebruikt om kaarten te vragen van de andere spelers. Wanneer je tegenstander een kaart aan je vraagt en je hebt deze kaart niet dan laat je dit weten door je tong uit te steken.

Inhoud:

33 MimiQ kaarten

Spelregels:

Wie wint?

De speler die de meeste troefkaarten heeft gewonnen als alle kaarten op zijn is de winnaar.

Begin van het spel:

Schud de MimiQ kaarten. Elke speler trekt 3 kaarten. Leg de resterende MimiQ kaarten met de goede kant naar beneden op een stapel op tafel.

Spelen van het spel:

De jongste speler (A) begint door naar zijn kaart te kijken. Speler A vraagt aan één van zijn tegenspelers of hij/zij een MimiQ kaart heeft die overeenkomt met een kaart die hij in zijn hand

heeft. Speler A vraagt: “Mag ik alsjeblieft al jouw .....” en maakt dan de gezichtsuitdrukking die op zijn kaart staat, bijv. “tong op neus”.

Als de volgende speler (B) 1 of 2 kaarten “tong op neus” MimiQ kaarten heeft, moet deze speler 1 of beide kaarten aan Speler A geven. Speler A blijft aan de beurt en vraagt om een andere kaart of kaarten. Wanneer Speler B geen juiste kaart heeft, steekt hij/zij zijn/haar tong uit naar Speler A. Dit betekent “ik heb niet de kaart of kaarten waarnaar je op zoek bent”. Speler A moet een kaart van de stapel nemen. De volgende speler (linksom) is aan de beurt.

Als een speler geen kaart in zijn/haar hand heeft wanneer hij/zij aan de beurt is, moet hij /zij er één van de stapel nemen. Als alle kaarten op zijn, moet de speler een kaart van de tegenspeler pakken.

Wat is een troefkaart?

Wanneer een speler 3 identieke kaarten heeft, heeft hij een troefkaart en mag hij deze houden.

Freddy Andersen & Kristian Dreinø

[www.four-esses.dk](http://www.four-esses.dk)

