

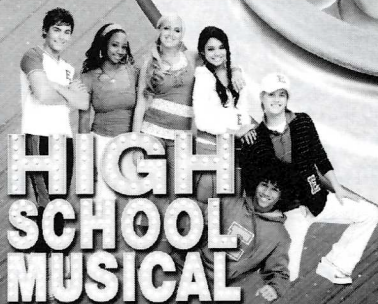
Heinz Meister

5-99

Disney

SPIN & WIN

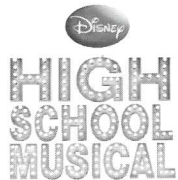
© 2008 Ravensburger Spieleverlag



HIGH SCHOOL MUSICAL

© Disney, DisneyChannel.com

Ravensburger



SPIN & WIN

NL

Voor 2 - 4 High School Musical fans vanaf 5 jaar

Auteur: Heinz Meister

Inhoud:

- 1 tol (bestaand uit 3 delen)
- 16 vierkante kaartjes
- 16 ronde kartonnen fiches
- 4 gekleurde kunststof fiches
- 1 handleiding



Een scherpe blik en een bliksemsnelle reactie zijn nodig bij dit spel! Wie herkent het snelst welke ster van High School Musical in de draaiende tol verstopt zit?

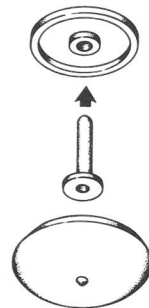
Doel van het spel

is de plaatjes snel te herkennen, te raden en zo de meeste fiches te winnen.

Vorbereiding

Als eerste moet de tol in elkaar worden gezet. Die bestaat uit 3 delen: onderste gedeelte, bovenste gedeelte en een pin.

Schuif de smalle pin door het gaatje in het bovenste gedeelte van de tol en druk hem aan de onderkant goed vast. Zet vervolgens het bovenste gedeelte op het onderste gedeelte en klaar is de tol.

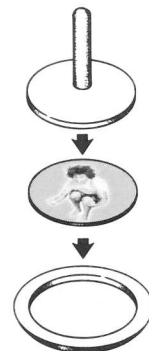


Voordat het echt gaat beginnen, moet iedere speler de tol een keer uitproberen: met een snelle draai aan de pin komt de tol in beweging. Zodra hij draait, til je het bovenste gedeelte op. Het onderste gedeelte draait nu alleen over de tafel.

Haal voorzichtig de vierkante kaartjes en de ronde kartonnen fiches uit het karton. Leg de vierkante kaartjes met de afbeelding naar boven op tafel. Leg de ronde kartonnen fiches met de beeldzijde naar beneden in het deksel van de doos. Iedere speler kiest een kleur fiche.

Spelverloop

De grootste fan van High School Musical mag beginnen. Als je aan de beurt bent, kies je een ronde kartonnen fiche uit en legt die met de afbeelding naar boven in het onderste gedeelte van de tol. Met het bovenste gedeelte van de tol dek je de afbeelding weer af. Let op dat geen van de andere spelers ziet welke afbeelding in de tol zit! Zelf mag je tijdens deze ronde natuurlijk niet raden. Als je maar met z'n tweeën speelt, moet de afbeelding er "blind" worden ingedaan.



Draai vervolgens de tol, haal het bovenste gedeelte eraf en het gaat beginnen: welke afbeelding zit in de tol verstopt? Weet je zeker welke afbeelding het is, dan leg je snel je gekleurde fiche op het overeenkomstige vierkante kaartje.

Maar: geraden is geraden! Je kunt de fiches niet meer verplaatsen. Op een kaartje mag altijd maar één gekleurd fiche liggen. Pech, als een andere speler sneller geraden heeft!

De tol gaat steeds langzamer draaien en je kunt de afbeelding steeds duidelijker zien. Ligt je gekleurde fiche op het juiste kaartje, dan heb je deze ronde gewonnen en krijg je als beloning het ronde kartonnen fiche uit de tol. Heeft niemand het juist geraden, dan leg je het ronde kartonnen fiche weer terug in de doos.

Het spel is afgelopen

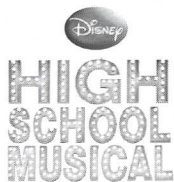
zodra alle afbeeldingen goed zijn geraden.

Gewonnen

heeft de speler die de meeste kartonnen fiches heeft gewonnen.

© Disney. DisneyChannel.com

© 2008 Ravensburger Spieleverlag



SPIN & WIN^(F)

Pour **2 à 4** fans de High School Musical à partir de **5 ans**
Auteur : Heinz Meister

Contenu :

- 1 toupie (composée de 3 parties)
- 16 cartes carrées
- 16 jetons en carton
- 4 jetons de couleur en plastique
- 1 règle de jeu



Ce jeu demande une bonne attention et des réflexes. Qui sera le plus rapide à reconnaître l'image de sa star préférée de High School Musical qui se cache sur la toupie en mouvement ?

But du jeu

Reconnaître rapidement les images et miser pour gagner le plus grand nombre de jetons.

Préparation

Commencez par assembler la toupie. Celle-ci se compose de 3 parties : la base, le couvercle et l'axe. Passez l'axe à travers le

trou du couvercle et enfoncez-le bien fort à l'intérieur. Il suffit de placer ensuite le couvercle sur la base et la toupie est prête à tourner.

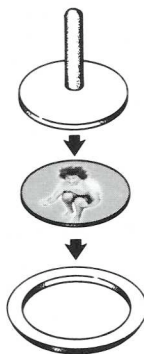
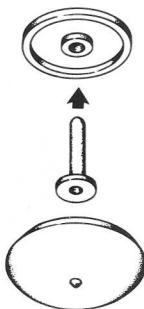
Avant de commencer réellement la partie, chacun peut essayer la toupie : faites tourner rapidement l'axe de la toupie pour la lancer. Dès qu'elle est en mouvement, soulevez le couvercle : la base tourne maintenant seule sur la table.

Détachez soigneusement les cartes carrées et les jetons en carton des planches prédécoupées. Étalez les cartes sur la table, face visible. Placez les jetons dans le couvercle de la boîte, face cachée. Chaque joueur choisit ensuite un jeton de couleur en plastique.

Déroulement de la partie

Le plus grand fan de High School Musical commence. Il pioche un jeton en carton et le place, face visible, dans la base de la toupie. Il cache ensuite l'image à l'aide du couvercle. Attention qu'aucun des autres joueurs ne voit l'image qui se cache dans la toupie ! Bien entendu, le joueur qui a placé le jeton n'a pas le droit de jouer pour ce tour. À deux joueurs, le jeton doit être placé sans regarder.

Le joueur lance alors la toupie. Il soulève le couvercle et le jeu commence : Quelle image se cache dans la toupie ? Celui qui



pense avoir reconnu l'image pose vite son jeton de couleur sur la carte correspondante.

Mais, pas le droit de changer : les jetons ne peuvent plus être déplacés ! Il ne peut y avoir qu'un jeton par carte. Tant pis si un joueur a été plus rapide !

Petit à petit, la toupie ralentit et l'image devient de plus en plus nette. Le joueur qui a placé son jeton sur la bonne carte remporte ce tour et gagne alors le jeton de la toupie. Si personne n'a trouvé, le jeton est remis dans la boîte et pourra être réutilisé lors d'un prochain tour.

La partie s'arrête

dès que toutes les images ont été trouvées.

Le vainqueur

est le joueur qui possède le plus de jetons.

© Disney. DisneyChannel.com

© 2008 Ravensburger Spieleverlag