

VOORBEREIDING VAN HET SPEL

STAP 1: KIES de deeltafels waarmee het spel wordt gespeeld!

Kies in functie van het kennisniveau:

Kennisniveau:	Speel met de deeltafels:
- We zijn net begonnen	1, 2, 10
- We kunnen het een beetje goed	1, 2, 3, 5, 10
- We kunnen het goed	2, 3, 4, 5, 6, 10
- We kunnen het heel goed	3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
- We zijn een expert!	alle deeltafels!

OF Kies de deeltafels die ingeoefend moeten worden voor school.

OF Kies de kaarten volgens de moeilijkheidsgraad.

De sterren op de kaart geven de moeilijkheidsgraad van de deeltafel aan.

- ★ = makkie
- ★★ = niet zo makkie
- ★★★ = voor durvers



Opgelet: kies genoeg deeltafels. We raden minimum 40 kaarten aan. De resterende deeltafelkaarten hou je apart. Ga nu naar stap 2.

STAP 2: VOEG ENKELE JOKERS toe aan de gekozen deeltafelkaarten.

STAP 3: VERDEEL de kaarten.

Zorg dat iedereen evenveel kaarten krijgt. Blijven er kaarten over bij het verdelen? Leg deze bij de andere kaarten (waar je niet mee gaat spelen). Elke speler legt zijn/haar kaarten voor zich op een stapeltje met de deeltafel naar boven. Klaar om te starten!



SPELVERLOOP

STAP 4: SPEEL maXimaal!

→ De jongste speler begint met de eerste ronde van het spel: hij/zij lost de eerste deeltafel van zijn/haar stapel op en draait de kaart om zodat de oplossing zichtbaar is voor iedereen. (Het spel verloopt met de klok mee.)



A) Was het antwoord CORRECT?

Super! De speler legt de kaart in het midden met de oplossing naar boven. De volgende speler lost zijn/haar deeltafel op en volgt A) of B).

B) Was het antwoord VERKEERD?



Geen probleem! Iedereen maakt foutjes en verdient nieuwe kansen.

De speler steekt de kaart (met verkeerde antwoord) onderaan zijn/haar stapel en krijgt opnieuw een kans! Hij/zij lost de bovenste opgavekaart van zijn/haar stapel op en herhaalt A) of B) totdat een goed antwoord is gegeven.

→ Als elke speler een goed antwoord heeft gegeven, worden de kaarten vergeleken. De speler met de hoogste kaart (= het hoogste cijfer), wint de kaarten die in het midden liggen en bewaart deze kaarten apart. De eerste ronde is gespeeld.

→ De winnaar van elke ronde start een nieuwe ronde. Het spel gaat door totdat alle deeltafelkaarten van de stapel opgelost zijn.

Einde van het spel: Als alle deeltafelkaarten opgelost zijn, telt elke speler het aantal sterren op zijn/haar kaarten. **De speler met het hoogste aantal sterren wint het spel maXimaal!**

2 SPECIALE SITUATIES IN MAXIMAAL

SITUATIE 1:

Verschillende spelers hebben HETZELFDE HOOGSTE GETAL = BATTLE!

Een voorbeeld:

De kaarten 6, 6 en 4 liggen in het midden. De spelers met "6" doen een **BATTLE!**

1) Deze spelers nemen de volgende deeltafel van hun stapel en leggen die onopgelost op hun 6.

2) Ze nemen hun volgende kaart. Ze lossen deze deeltafel op. (Ze spelen tot elk van beiden een deeltafel juist heeft!)

3) Einde van de battle: de speler die nu het hoogste cijfer heeft, wint de battle en **wint zo alle kaarten die in het midden liggen.**



SITUATIE 2:

HEB JE EEN JOKER-KAART? Dan heb je geluk!

Wie een joker legt, wint (in deze ronde) de kaarten die in het midden liggen. De speler met de joker mag beginnen (in de volgende ronde).



OVERZICHT VAN HET SPELMATERIAAL



Er zijn **100 deeltafelkaarten**.
Het dier is bij elke deeltafelkaart
een beetje anders wat kan helpen
bij het automatiseren.

Elke reeks deeltafels wordt
vertegenwoordigd door een **dier**.

Herken
jij de 10
verschillen?

Herken je
alle dieren
en staat jouw
lievelingsdier
er ook bij?



Op de voorzijde van elke
deeltafelkaart vind je
de **opgave en ster(ren)**.
Hoe meer sterren, hoe meer
punten je kan verdienen.
Op de achterzijde vind je
de **oplossing**.



Er zijn **10 jokerkaarten**.
Als je een joker hebt, win je
in die ronde de kaarten
die in het midden liggen. 😊
De speler met de joker mag
de volgende ronde beginnen!

Bonus

Extra materiaal om te oefenen



Er is een **samenvattingskaart
van elke reeks deeltafels**.
Deze kaarten zijn niet nodig voor
het spel zelf en dienen om alleen
te oefenen. Je kan de oplossing
afdekken met een andere kaart
en de deeltafels apart inoefenen.