

Spielanleitung  
Instruction \* Règle du jeu \* Regla del juego \* Spelregels

D E N F E S N L

Nr. 22412



belsduc

## MARIPOSA

Een bont spel dat niet alleen de kleurherkenning, maar ook het observatievermogen en het combinatievermogen bevordert. Voor de kleintjes of voor spelers die alleen spelen ook als legspel te gebruiken.

Leeftijd: vanaf 5  
Aantal spelers: 1 - 4  
Inhoud: 36 kaarten met afbeeldingen  
16 vlinderlichamen

Spelidee: Thomas Liesching  
Illustratie: Christiane Hüpper

De vlinders op de kleurige bloemenwei vervelen zich. Het weer is mooi en ze hebben geen zin meer om van bloem naar bloem te vliegen en dus besluiten ze om met hun vleugels een mooi patroon op het groene gras te toveren. Bij zo veel verschillende kleuren en patronen is het echter niet helemaal eenvoudig om ze op de juiste manier te rangschikken.

Korte beschrijving: De spelers krijgen vlinderlichamen die ze op de voltooide vlinders mogen leggen, zodra ze de kaarten met de passende vleugels en bloemen op de juiste manier hebben aangelegd. Wie als eerste vier vlinders heeft kunnen voltooien heeft het spel gewonnen.

Vorbereiding van het spel: De 36 kaarten worden geschud en met het motief naar beneden over de tafel verdeeld. Drie van de kaarten worden met het motief naar boven als startreeks midden op tafel gelegd. Iedere speler krijgt vier vlinderlichamen die hij voor zich neerlegt.

afbeelding 1: voorbeeld voor een start rijtje

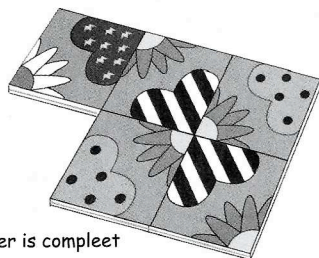


Verloop van  
het spel:

Nu wordt met de wijzers van de klok mee gespeeld en de één na de ander doet de volgende zet:

Kaart met motief naar boven draaien + aanleggen + 1 kaart omdraaien.

afbeelding 2: voorbeeld voor aanleggen



Eerst wordt er dus een willekeurige kaart omgedraaid en geprobeerd om die zodanig aan te leggen dat hij in het aanwezige legpatroon past. Wanneer een speler er in slaagt om daarbij een vlinder of een bloem te voltooien, mag hij zijn vlinderlichaam er op leggen.

Daarna mag hij nog één van de reeds op tafel liggende kaarten omdraaien en heeft daarmee misschien een verdere mogelijkheid om een vlinder met bloem te voltooien en daarop eveneens één van zijn vlinderlichamen te leggen.

Voltooide vlinders, waar al een lichaam op werd gelegd, mogen niet meer omgedraaid worden.

Einde van  
het spel:

Zodra een speler al zijn vier vlinderlichamen kon neerleggen, heeft hij het spel gewonnen en er kan een nieuwe ronde beginnen.

Variante:

Het is ook mogelijk om slechts de telkens zichtbare kaart aan te leggen, zonder dat daarna één van de reeds liggende kaarten wordt omgedraaid. Bij deze manier kan de duur van het spel iets langer worden.

beleduc Lernspielwaren GmbH  
Heinrich-Heine-Weg 2  
D-09526 Olbernhau