

DINO DRAFT



Leeftijd: 6-99 jaar



Aantal spelers: 2 tot 5



Inhoud:



5 dinosauruskaarten 5 kleurenkaarten 50 speelkaarten



Doel van het spel: Zoveel mogelijk punten behalen aan het einde van het spel.



Vorbereiding van het spel: De dinosauruskaarten en de kleurenkaarten worden in 2 aparte stapels gelegd, en beide stapels worden afzonderlijk geschud. Elke speler krijgt 1 kaart van elke stapel, die hij bekijkt en niet aan de andere speler(s) laat zien. De ongebruikte kaarten worden opzijgelegd met het plaatje naar beneden.

Deze kaarten bepalen het 'kleurencontract' en het 'dinosauruscontract' van elke speler. Voor elke kaart met de kleur of de dinosaurus van zijn 'contract' die hij aan het einde van het spel in de hand heeft, krijgt de speler 1 punt.

Het spel wordt in verschillende 'draft'-fasen gespeeld: de spelers krijgen kaarten door bij elke beurt één kaart te pakken en de rest van de kaarten door te geven aan de speler links.

Voor de eerste 'draft'-fase worden de speelkaarten geschud en als volgt onder de spelers verdeeld:

- 4 kaarten voor 2 spelers,
- 6 kaarten voor 3 en 4 spelers,
- 5 kaarten voor 5 spelers.

De overige kaarten worden met het plaatje naar beneden in het midden van de tafel gelegd.

Spelverloop: Alle spelers spelen tegelijkertijd: ze kiezen elk een kaart uit hun hand die ze willen houden, en leggen deze kaart met het plaatje naar beneden voor zich neer. Alle spelers draaien dan tegelijk hun kaart om.

Vervolgens geven alle spelers de kaarten die ze nog in hun hand hebben door aan de speler links.

De spelers kiezen een kaart uit hun nieuwe hand en leggen die met het plaatje naar beneden voor zich neer. Alle spelers draaien weer tegelijk hun kaart om... En zo gaat het spel verder tot de spelers nog maar één kaart over hebben. Deze kaarten worden dan weggedaan en opzijgelegd tot het einde van het spel. Dan begint een tweede 'draft'-fase: de kaarten worden opnieuw onder de spelers verdeeld zoals bij het begin van het spel en de speelrondes worden herhaald zoals hierboven beschreven.

NB: Met 3, 4 en 5 spelers zijn er 2 'draft'-fasen.
Met 2 spelers zijn er 4.

Einde van het spel:

Aan het einde van alle 'draft'-fasen telt elke speler de punten die hij heeft verkregen dankzij de kaarten die hij voor zich heeft gelegd:

- 1 punt voor elke kaart die overeenkomt met zijn kleurencontract
- 1 punt voor elke kaart die overeenkomt met zijn dinosauruscontract
- 1 punt voor elke kaart die overeenkomt met het kleurencontract van de speler links van hem
- 1 punt voor elke kaart die overeenkomt met het dinosauruscontract van de speler links van hem

De speler met de meeste punten wint het spel.

Een spel van Yann Dupont.