

## PRESENTATIE

- een speelbord;
- 2 opslagruimtes;
- 20 barricades en 4 pionnen.

## DOEL VAN HET SPEL

Als eerste de lijn aan de andere kant van het bord bereiken (fig. 7).

## REGELS VOOR 2 SPELERS

Bij het begin van het spel, worden de barricades in de opslagruimtes opgeborgen (10 per speler).

Elke speler zet zijn pion in het midden van zijn startlijn (fig. 1).

Een loting bepaalt wie er begint.

## Verloop van het spel

Elke speler kiest er beurtelings voor zijn pion te verzetten of één van zijn barricade naar te leggen.

Als hij geen barricades meer heeft, moet de speler zijn pion verplaatsen.

## Verplaatsen van de pionnen :

De pionnen worden één veld tegelijk verzet, horizontaal of verticaal, naar voren of naar achteren (fig. 2). U moet om de barricades heen (fig. 3).

## Plaatsen van de barricades :

Een barricade moet precies tussen 2 blokken van 2 velden worden geplaatst (fig. 4). U moet de barricades zo plaatsen dat de tegenspeler een omweg moet maken, maar het is verboden de toegang tot de doellijn volledig af te sluiten. Er moet altijd een oplossing overblijven (fig. 5).

## Tegenover elkaar :

Als de 2 pionnen tegenover elkaar staan op 2, niet door een barricade gescheiden, naast elkaar liggende velden, kan de speler die aan de beurt is over zijn tegenstander springen en achter hem gaan staan (fig. 6, 8, 9).

## EINDE VAN HET SPEL

De eerste speler die één van de 9 velden van de tegenover zijn startlijn liggende lijn bereikt wint (fig. 7).

## DUUR VAN EEN SPEL

10 tot 20 minuten.

Tijdens toernooien kan een tijdlimiet per speler worden opgelegd.

## REGEL VOOR 4 SPELERS

Bij het begin van het spel worden de 4 pionnen in het midden van alle 4 gedeeltes van het speelbord gezet en beschikt elke speler over 5 barricades. De regels zijn precies hetzelfde.\*

\* (fig 10).

