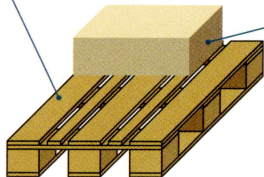
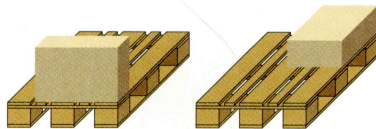


## SPELMATERIAAL EN VOORBEREIDING

- 1 Plaats de **pallet** in het midden van de tafel.

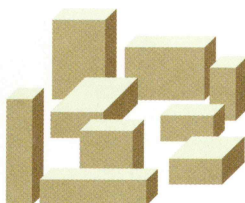
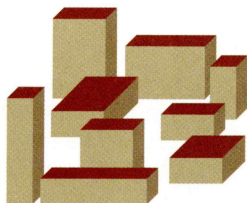
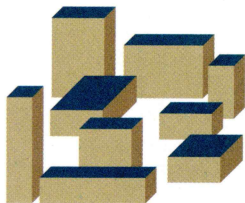
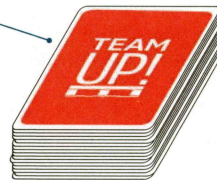


- 2 Plaats de **neutrale doos** (zonder kleur) in een willekeurige positie op een willekeurige hoek van de pallet.



andere posities mogelijk

- 3 Schud de **36 kaarten** leg deze als trekstapel gedekt op tafel.



- 4 Leg de **27 dozen** (3 kleuren), met de gekleurde kant naar boven, binnen handbereik van alle spelers, op tafel.

Het spel kan beginnen!

## DOEL

Team UP is een spel waarbij je met elkaar samenwerkt: je bent geen tegenstander, je speelt samen. Het doel is om de dozen zo compact mogelijk op de pallet te stapelen. Hoe meer volledige lagen je stapelt, hoe meer punten je krijgt. Een perfecte pallet is precies 25 punten waard.

## DE SPEELKAARTEN

De kaarten geven het volgende aan:

De kleur van de resterende blokken die je moet gebruiken, of

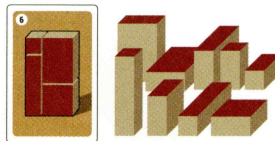
De vorm van de resterende blokken die je moet gebruiken.

## DE BEURT

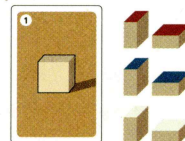
De beurt van een speler is heel eenvoudig:

- 1) Pak een kaart.
- 2) Plaats een doos (blok) op de pallet die voldoet aan de instructies van de kaart.

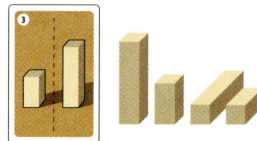
Daarna is de volgende speler aan de beurt.



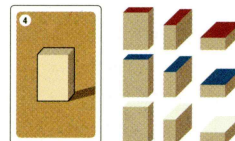
Als je deze kaart trekt, moet je een willekeurige rode doos op de pallet stapelen.



Als je deze kaart trekt, moet je een vierkante doos in een willekeurige kleur op de pallet stapelen.



**Speciale instructie:** Bij deze kaart mag je een van de afgebeelde 'smalle' dozen kiezen.

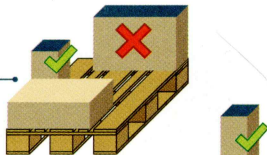


Als je deze kaart trekt, moet je een willekeurige rechthoekige doos op de pallet stapelen.

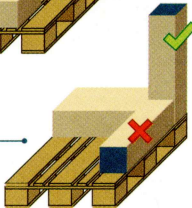
## DE STAPELINSTRUCTIES

Wanneer je een doos op de pallet plaatst moeten de volgende instructies allemaal worden opgevolgd:

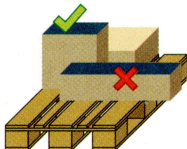
1. Jouw doos moet ten minste één andere doos aanraken.



2. De gekleurde zijde van de doos moet naar boven wijzen.



3. De doos mag niet uitsteken.

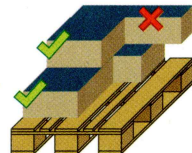
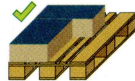
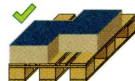
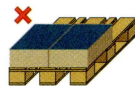


4. Twee dozen die identiek van vorm zijn, mogen niet exact naast elkaar of bovenop elkaar liggen.



Dit is niet toegestaan.

5. Dozen mogen niet boven lege ruimtes hangen. Het grondvlak van de doos moet **volledig** in contact komen met de pallet of met lager gelegen dozen.



## INDE VAN DE BEURT

Indat je een doos op de pallet hebt geplaatst, leg je de kaart open en iets verschoven op de aflegstapel. Zo ontstaat een overzichtelijke aflegstapel waarbij de oorgaande kaarten nog te zien zijn.

Vanneer je de doos niet kunt stapelen volgens de instructies van de kaart, dan is jouw beurt voorbij en leg je de kaart **gedekt** op de aflegstapel. Deze kaart telt als een minpunt.

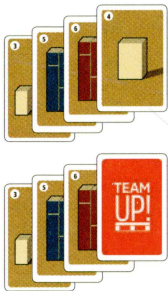
## INDE VAN HET SPEL

Het spel is voorbij zodra een van de volgende situaties zich voordoet:

Alle dozen zijn op de pallet gestapeld.

De trekstapel is leeg.

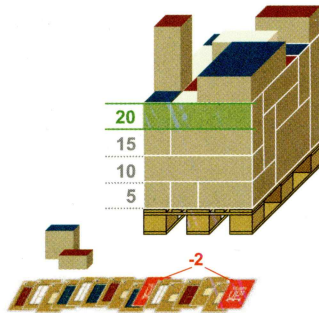
De spelers besluiten samen om te stoppen, omdat het risico op minpunten te groot wordt.



## SCORE

Scoren gebeurt in drie stappen:

- Tel het aantal lagen dat 100% compleet is.
- Elke volle laag is 5 punten waard.
- Trek 1 punt af voor elke doos die niet op de pallet gestapeld is.
- Trek 1 punt af voor elke kaart die met de afbeelding omlaag in de stapel is gelegd.



In dit voorbeeld scoort het team 15 punten.

25 punten is de meest perfecte score: 5 compleet gevulde lagen zonder puntenafrek. Succes!

|       |                  |
|-------|------------------|
| 25    | perfect          |
| 21-24 | bijna perfect    |
| 16-20 | uitstekend       |
| 11-15 | goed             |
| 6-10  | op de juiste weg |
| <= 5  | dat kan beter    |

## UITDAGING

Nadat je het spel een keer hebt gespeeld, probeer je nu de vorige score te verslaan. De kaartvolgorde blijft precies hetzelfde. Opzet:

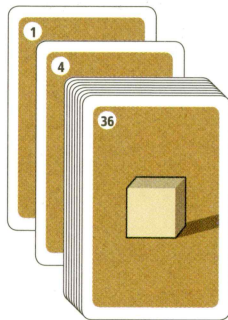
- Draai alle strafkaarten om, ze blijven echter wel **op dezelfde plek in de aflegstapel** liggen.
- Pak de gehele aflegstapel op en leg deze, **zonder de kaartvolgorde te veranderen**, gedekt op tafel als trekstapel – bovenop eventueel overgebleven kaarten van het vorige spel.
- Haal alle dozen van de pallet af, behalve de **neutrale doos**. De omstandigheden zijn nu hetzelfde als in de vorige ronde. Je kunt nu proberen om jouw eigen score te verbeteren of een ander team uitdagen om de score van je team te verslaan.

## WEDSTRIJD

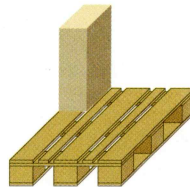
Daag andere teams uit volgens de spelvariant Uitdaging. Bereid de pallet en trekstapel voor en geef de score aan die verslagen moet worden. Gaat het ze lukken?

## PUZZEL

Ja, het resultaat van een spelronde hangt af van talent, maar natuurlijk komt er ook wat geluk bij kijken omdat de volgorde van de kaarten niet altijd ideaal is. Door de kaarten in numerieke volgorde te plaatsen met behulp van de cijfers in de linkerbovenhoek, heb je een reeks die een perfect pallet kan bieden. Maar dat wil niet zeggen dat het gemakkelijk zal zijn. Laat het plannen beginnen!



Voordat je begint leg je de kaarten op volgorde van 1 tot 36. Maak een trekstapel, met kaart 36 onderop en nummer 1 bovenop, en leg deze gedekt op tafel. Plaats de neutrale doos op de pallet zoals getoond in het voorbeeld.



Kijk op [www.helvetiq.com](http://www.helvetiq.com) voor de perfecte oplossing.