



Mixlore™

Uitgegeven door Asmodee Group
18 rue Jacqueline Auriol
78041 Guyancourt - France

Spelconcept door Nicholas Cravotta, Rebecca Bleau, and Skylar
Cravottableau, BlueMatter Games 2023
Illustraties: Mathieu Lidon
Redactie en review: Jesse Rasmussen, Clotilde Borges,
Béatrice de La Rochefoucauld, Bénédicte Jean and Sonia Thomson

© 2021 Netflix. Alle rechten voorbehouden.
BRIDGERTON en Netflix merken ™ Netflix. Shondaland merk ™.
Gebruikt met toestemming.

shondaland | NETFLIX

BRIDGERTON

HET HIGH-SOCIETYSPEL

Spelregels

DANSEN. INTRIGE. SCHANDAAL.



Lady Whistledown's
RODDELBLAD

Beste lezers,
Het societyseizoen is aangebroken!

*Het is je eerste societyseizoen, het
belangrijkste moment in het leven van een
jonge aristocraat.*

*Je woont Bals bij, danst met begeerlijke
huwelijkskandidaten, en strijdt met
anderen om hun genegenheid te winnen
- en dat allemaal om een veelbelovend
huwelijksaanzoek te krijgen.*

*Je hebt maar 8 Bals om je toekomst veilig te
stellen, maar wees niet overhaast.*

*Elke huwelijkskandidaat heeft verborgen
Eigenschappen die zijn begeerlijkheid en
prestige beïnvloeden. Als je vastberaden
bent, kun je de beste match vinden en
trouwen met iemand van wie je echt houdt.*

*Oh ja... Het zal je kansen uiteraard niet
schaden als één van je concurrenten op een
schandaaltje wordt betrapt...*

Hoogachtend,
Lady Whistledown

3 tot 6 | 30 | 16+
SPELERS MIN

Objective

Dans met begeerlijke Huwelijkskandidaten en **kom te weten** wie de **beste match** is op vlak van **Prestige, Begeerlijkheid** en **Liefde**. Verzilver vervolgens een huwelijksaanzoek vooraleer het societyseizoen eindigt.

Aan het einde van het seizoen **wint de speler met de beste Match**.
Dit is degene met de meeste punten voor Prestige, Begeerlijkheid en Liefde.

Inhoud

24 Danskaarten - 10 Lady Whistledownkaarten - 8 Balkaarten - 8 Personagetegels (in spelerskleuren) - 8 Huwelijkskandidaattegels - 18 Eigenschappenfiches - 32 Genegenheidsfiches (in spelerskleuren) - 8 Liefdesmatchfiches (in spelerskleuren) - 1 Uitnodigingsfiche - 1 tule zakje - Dit spelregelboekje

Vorbereitung

1 Iedere speler kiest een **Personagetegel**, en krijgt de **4 bijhorende Genegenheidsfiches** en **1 Liefdesmatchfiche**.

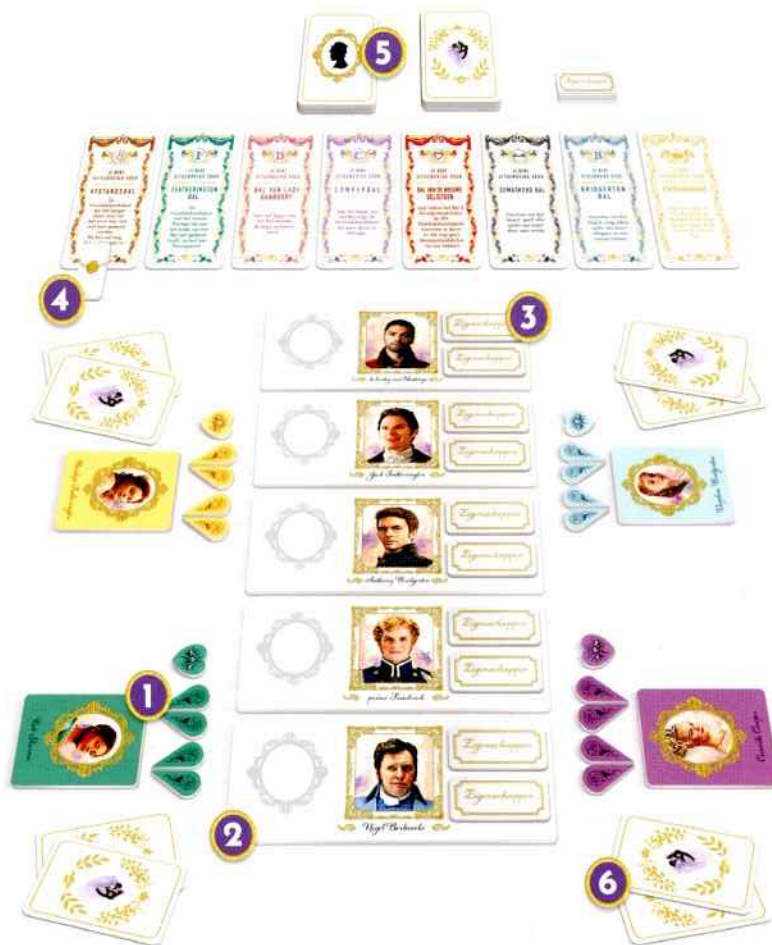
2 De spelers kiezen samen de **Huwelijkskandidaattegels** waarmee ze willen spelen. De spelers moeten er **één meer** kiezen dan er spelers zijn. Als er dus 4 spelers zijn, kies dan 5 Huwelijkskandidaten. **Schud** de Huwelijkskandidaattegels en leg ze willekeurig open onder elkaar binnen handbereik van alle spelers. De Huwelijkskandidaat die bovenaan ligt heeft momenteel het hoogste Prestige, degene onderaan het laagste.

3 Leg op elke Huwelijkskandidaat **2 willekeurige Eigenschappenfiches** met de afbeelding naar beneden. Leg de overige Eigenschappenfiches gedekt aan de kant voor eventueel later gebruik in het spel.

4 Schud de **8 Balkaarten** en leg ze open naast elkaar. Samen vormen ze de **Societykalender**. Leg het Uitnodigingsfiche op de meest linkse Balkaart.

5 Schud de **Lady Whistledownkaarten**. Leg de stapel gedekt boven de Societykalender.

6 Schud de **Danskaarten** en geef **elke speler 2 kaarten**. Spelers mogen enkel hun eigen kaarten bekijken en kunnen nooit meer dan 2 kaarten hebben. De rest van de stapel wordt gedekt boven de Societykalender gelegd en vormt een Trekstapel.



Opmerking

Als de trekstapel met Danskaarten uitgeput raakt, schud dan de aflegstapel en vul de trekstapel weer aan.

Spelverloop

Gedurende het spel vinden er 8 Bals plaats. Tijdens elk Bal voeren de spelers de volgende acties uit (in deze volgorde):

- 1** ➤ **Bekijk** de huidige Balkaart.
- 2** ➤ Elke speler **kies** een Danskaart en legt deze gedekt voor zich neer.
- 3** ➤ Alle spelers **onthullen** hun Danskaart.
- 4** ➤ **Speel** de Danskaarten van hoog naar laag en dans met een Huwelijkskandidaat.
- 5** ➤ **Roddels worden verspreid**: de speler met de laagste Danskaart speelt een Lady Whistledownkaart.
- 6** ➤ **Sluit** het Bal af.

1 ➤ Bekijk de huidige Balkaart

Elk Bal wordt georganiseerd door een andere familie met elk hun **eigen huishoudelijke regels**. Op elke Balkaart staat de naam van de familie die het Bal organiseert en de bijhorende regel. De huishoudelijke regels gelden voor, tijdens of na het Bal, zoals aangegeven op de kaart. Kies een speler die de Balkaart voorleest.

2 ➤ Kies een Danskaart

Elke speler kiest uit zijn hand **1 Danskaart** en legt deze gedekt op tafel. Als de trekstapel met Danskaarten uitgeput raakt, schud dan de aflegstapel en vul de trekstapel weer aan.

3 ➤ Onthul alle Danskaarten

Zodra iedereen 1 Danskaart gedekt voor zich heeft neergelegd, worden alle Danskaarten tegelijkertijd **onthuld**. De speler met het **hoogste nummer speelt als eerste**, gevolgd door de speler met het tweede hoogste nummer, en zo verder tot wanneer iedereen gespeeld heeft.

4 ➤ Speel de Danskaarten

Op elke Danskaart staan instructies. **Volg de instructies op je kaart** als je aan de beurt bent. Op elke kaart staat vermeld wanneer de speciale actie plaatsvindt, dus let goed op de bewoording, want het effect kan plaatsvinden vóór of na je gedanst hebt.

Opmerking

Als je door het spelen van een kaart of door het effect ervan met meer dan 2 kaarten eindigt, dan moet je onmiddellijk het aantal kaarten afleggen waardoor je er nog 2 overhoudt.

Elke **dans** met een Huwelijkskandidaat is een kans om **genegenheid te winnen**. Plaats je Personagetegel **naast een beschikbare Huwelijkskandidaattegel**. Een Huwelijkskandidaat is beschikbaar als hij nog niet met een andere speler dans. De enige uitzondering hierop is de Danskaart "In Zwijm" (#7 en #10), die je toestaat met een Huwelijkskandidaat te dansen die al met een andere speler aan het dansen is.

Om te dansen:

- Plaats je **Personagetegel links** van de Huwelijkskandidaat.
- Leg **1 Genegenheidsfiche** op de Huwelijkskandidaat. (Zie Genegenheidsfiches voor meer info.)
- **Bekijk de beide verborgen Eigenschappen**. (Zie Eigenschappenfiches voor meer info.)
- Indien je dat wenst, **mag je 1 verborgen Eigenschap** aan de andere spelers **onthullen**. Doe je dat niet, leg de Eigenschappen dan opnieuw gedekt op de Huwelijkskandidaat.



Opmerking

- Als je een Eigenschappenfiche onthult, **kijk dan alleen naar de richting van de pijlen om het Prestige van de Huwelijkskandidaat te veranderen**. Verplaats de Huwelijkskandidaattegel (indien mogelijk) omhoog of omlaag in Prestige volgens het aantal pijlen, maar verander de Begeerlijkheidspunten niet. De negatieve en positieve punten op de Eigenschappenfiches zijn enkel op het einde van belang als je verloofd bent met de Huwelijkskandidaat. (Zie Eigenschappenfiches voor meer info.)

- Bridgerton- en Featheringtonspelers en Huwelijkskandidaten mogen broers en zussen met elkaar laten dansen, maar ze mogen er **GEEN** Genegenheidsfiches op leggen.

Tip: Dansen met een familielid is een manier om te voorkomen dat iemand zich met hem of haar verlooft.

Onthul een Schandaal:

Er is immers niets interessanter dan een nieuw Schandaal!

Tijdens een Bal kun je iemand op een Schandaal betrappen door één van je Danskaarten te gebruiken (zoals "De Koningin verveelt zich" of "Wraak"). Je kan niet op een schandaal worden betrapt als je beschermd bent door een "Chaperone" Danskaart.

Om een andere speler op een Schandaal te betrappen:

- Plaats je **Personagetegel rechts** van een Huwelijkskandidaat die **al met een andere speler** aan het dansen is. Je hebt hem betrapt met een potentiële aanbieder! Schandalig!
- **Verwijder** vanop de Huwelijkskandidaattegel **1 Genegenheidsfiche** van het Personage dat op een Schandaal werd betrapt.
- Leg **GEEN** Genegenheidsfiche van jezelf op de Huwelijkskandidaat.
- Je **mag** de verborgen Eigenschappen van de Huwelijkskandidaat **bekijken**, maar je mag er geen onthullen.



Opmerking

Als je de eerste speler van een Bal bent, kun je nog niemand op een Schandaal betrappen. Minstens één speler moet aan het dansen zijn om op een Schandaal te kunnen worden betrapt.

5 Lady Whistledownkaarten

Aan het **einde van elk Bal** trekt de speler die **de laagste Danskaart** heeft gespeeld een Lady Whistledownkaart. Als er bij deze kaart een beslissing genomen moet worden, dan maakt deze speler de beslissing.

6 Het Bal afsluiten

Als iedereen aan de beurt is geweest, eindigt het huidige Bal. Om het Bal af te sluiten:

- **Pas alle afsluitende balregels toe** zoals aangegeven op de kaart.
- **Neem alle Personagetegels terug.**
- **Leg** de Lady Whistledownkaart en de Danskaarten die tijdens dit Bal zijn gespeeld **af**.
- Iedere speler vult zijn hand aan tot **twee Danskaarten**, te beginnen met de speler die het hoogste nummer had in het laatste Bal en dan met de klok mee. Als een speler al twee kaarten in zijn hand heeft, trekt hij geen nieuwe kaarten.
- **Schuif** het **Uitnodigingsfiche** door naar het volgende Bal.
- **Laat het volgende Bal beginnen!**



Lady Whistledown's
RODDELBLAD

In liefde en oorlog mag alles.

Hoogachtend, Lady Whistledown

Genegenheidsfiches

Als je met een **beschikbare Huwelijkskandidaat** danst die **nog niet verloofd is**, leg dan **1 Genegenheidsfiche** op deze Huwelijkskandidaat.

- Als al je Genegenheidsfiches **al in het spel zijn**, verplaats er dan **1** van een andere Huwelijkskandidaattegel naar deze Huwelijkskandidaat.
- Een Huwelijkskandidaat kan niet meer dan 2 Genegenheidsfiches krijgen. Als een Huwelijkskandidaat al **2 Genegenheidsfiches van andere spelers heeft gekregen**, geef dan **1** van de Genegenheidsfiches **terug** aan de speler en **leg vervolgens jouw** Genegenheidsfiche op de Huwelijkskandidaat.
- Als je met een Huwelijkskandidaat danst die al 2 Genegenheidsfiches van jou heeft gekregen, dan zijn jullie verloofd! (Zie *Zich verloven* voor meer info.)

Opmerking

Zodra je verloofd bent, kun je nog steeds met andere Huwelijkskandidaten dansen, maar je kan geen Genegenheidsfiches meer plaatsen. Door met een andere Huwelijkskandidaat te dansen, kan je wel voorkomen dat een andere speler met hem danst en zich verlooft...

Als je met een **verloofde Huwelijkskandidaat** danst, **mag je geen** Genegenheidsfiches plaatsen, maar je mag wel 1 verborgen Eigenschap onthullen.

(Zie *Eigenschappenfiches* voor meer info.)

Vergeet niet dat je **geen** Genegenheidsfiches op een Huwelijkskandidaat mag plaatsen als je hem **betrapt** hebt op een Schandaal.

Elke Huwelijkskandidaat heeft verborgen **Eigenschappen**. Als ze worden onthuld, **beïnvloeden** ze zijn **Prestige** en op het einde ook zijn **Begeerlijkheid**. Je kan Eigenschappen ontdekken door met Huwelijkskandidaten te dansen.

Je mag **met een Huwelijkskandidaat dansen die al verloofd** is met een andere speler. Hoewel je geen Genegenheidsfiche mag leggen, kan je wel naar zijn verborgen Eigenschappen kijken en beslissen om **een ongunstige Eigenschap te onthullen**...

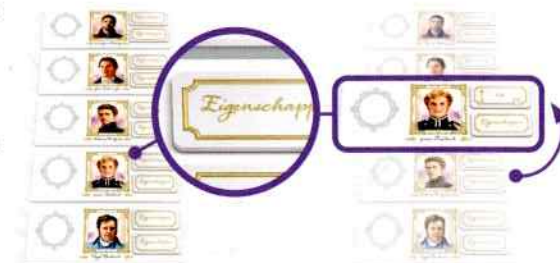
Een Eigenschap kan een Huwelijkskandidaat doen **stijgen of dalen in Prestige** en hem meer of minder Begeerlijk maken bij de berekening van de punten aan het einde van het societyseizoen. Telkens wanneer een Eigenschap ervoor zorgt dat de Huwelijkskandidaat stijgt of daalt op de sociale ladder, verplaats je de Huwelijkskandidaat slechts één plaats, tenzij specifiek anders is aangegeven.

Opmerking

Een Eigenschap als **Arrogantie** verhoogt het Prestige omdat de persoon zelfverzekerd overkomt in het openbaar. **Arrogantie** is echter geen wenselijke Eigenschap in een romantische relatie.

Het onthullen van een Eigenschap heeft een onmiddellijk effect op het Prestige van een Huwelijkskandidaat. Elke Eigenschap toont een richting (OMHOOG of OMLAAG) en een aantal pijlen die aangeven hoeveel velden en in welke richting de Huwelijkskandidaat moet bewegen.

- Als op de **Eigenschap 1 pijl naar boven** wijst, verplaats de Huwelijkskandidaattegel dan **1 veld hoger** (zie Figuur).
- Als er **2 pijlen naar beneden** wijzen, verplaats de Huwelijkskandidaattegel dan **2 velden lager**. Huwelijkskandidaten kunnen niet voorbij het bovenste of het onderste veld bewegen.



Opmerking

De negatieve en positieve Begeerlijkheidspunten op de Eigenschappenfiches worden aan het einde **alleen** geteld als je verloofd bent met een Huwelijkskandidaat.



Lady Whistledown's
RODDELBLAD

Als er een schandaal is, zal ik het onthullen.

Hoogachtend, Lady Whistledown

Zich verloven

Als het je beurt is om je Danskaart te spelen en je danst met een Huwelijkskandidaat **die al 2 van jouw Genegenheidsfiches heeft**, vindt er een huwelijksaanzoek plaats! Plaats je Liefdesmatchfiche met de ringzide naar boven op de Huwelijkskandidaat.

Belangrijk: Je mag **GEEN Eigenschappentegel onthullen tijdens het Bal waar je je verloofd hebt**.

Nu je **verloofd** bent:

- Je **legt geen** Genegenheidsfiches meer op andere Huwelijkskandidaten waarmee je danst.
- Je moet al je Genegenheidsfiches van de andere Huwelijkskandidaten **verwijderen**.

Denk niet dat je werk erop zit! Doe je best om de Begeerlijkheid en het Prestige van je **verloving** te verhogen **door spelers op een Schandaal te betrappen** of **door ongunstige verborgen Eigenschappen** van andere Huwelijkskandidaten te **onthullen**.

Verloofde spelers mogen met niet-verloofde Huwelijkskandidaten dansen om te voorkomen dat andere spelers met hen dansen en een verloving aangaan.

Zodra een **Huwelijkskandidaat verloofd** is, **mag niemand** er nog Genegenheidsfiches **op leggen**. Andere spelers mogen **wel nog** met hen **dansen** en hun verborgen Eigenschappen onthullen.

Opmerking

Broers en zussen kunnen zich niet met elkaar verloven.



Lady Whistledown's
RODDELBLAD

Je weet wat de avond betekent... dat je tijd officieel voorbij is.

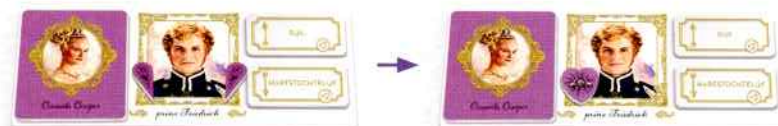
Hoogachtend, Lady Whistledown

Het Laatste Bal van het Seizoen

Het **8ste en laatste Bal** van het seizoen is de laatste kans voor spelers om zich te verloven!

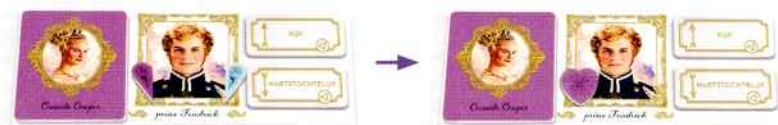
Als je tijdens het laatste Bal nog **niet verloofd** bent en je **danst** met een beschikbare Huwelijkskandidaat, dan is er **onmiddellijk een match!** Verwijder al je Genegenheidsfiches van andere Huwelijkskandidaten.

- Als je met een Huwelijkskandidaat danst waarop al **2 van je Genegenheidsfiches** liggen, dan is er een Liefdesmatch. Verwijder je Genegenheidsfiches en plaats je Liefdesmatchfiche met de ringzijde **naar boven** op de Huwelijkskandidaat waarmee je je verlooft.



- Als je met een **Huwelijkskandidaat** danst **waarop geen of slechts 1 van je Genegenheidsfiches** liggen, dan is er een **Match**, maar geen felbegeerde Liefdesmatch. Verwijder je Genegenheidsfiche en plaats je **Liefdesmatchfiche** met de ringzijde **naar beneden** op de Huwelijkskandidaat waarmee je je verlooft.

Denk eraan: Je mag GEEN Eigenschappen onthullen tijdens het Bal waarop je je verlooft.



Zelfs tijdens het laatste Bal kan een Schandaal of een andere gebeurtenis verhinderen dat een speler met een beschikbare Huwelijkskandidaat danst. Als spelers niet dansen met een beschikbare Huwelijkskandidaat, dan verloven ze zich niet en kunnen ze geen punten scoren aan het einde van het societyseizoen. Hopelijk vinden ze volgend seizoen een Liefdesmatch!



Lady Whistledown's
RODDELBLAD

Is er iets opwindender dan een gokje wagen?
Vaak zorgt het grootste risico ook voor de grootste beloning.

Hoogachtend, Lady Whistledown

Het spel winnen

Aan het einde van het societyseizoen tellen alle spelers hun punten. Degene met de **beste Match** wint!

De beste Match is de Match die de meeste punten waard is: **Match = Prestige + Begeerlijkheid + Liefde**

Tel de punten van alle verloofde spelers, te beginnen met de speler die verloofd is met de Huwelijkskandidaat die het laagste Prestige heeft (degene die dus onderaan staat).

Opmerking

Als je je dit seizoen niet verloofd hebt, heb je geen punten verdiend. Je zal tot het volgende Societyseizoen moeten wachten om een Match te vinden...

- Prestige:** De onderste Huwelijkskandidaattegel is 1 punt waard, de volgende 2 punten, enzovoort. In een spel voor 4 spelers met 5 Huwelijkskandidaattegels is de bovenste Huwelijkskandidaattegel dus 5 punten waard.

- Begeerlijkheid:** Tel de waarden (positief en negatief) op van de **onthulde Eigenschappenfiches** op de Huwelijkskandidaat. Negeer de pijlen, deze hebben het Prestige al beïnvloed toen de Eigenschappen werden onthuld. Eigenschappenfiches beïnvloeden de Begeerlijkheid van een Huwelijkskandidaat enkel als ze onthuld zijn.

- Liefdesmatch:** Krijg 1 punt extra als je een Liefdesmatch hebt gevonden. Als je verloofd bent zonder een **Liefdesmatch**, dan krijg je geen extra punt.

Gelijkspel: Bij een gelijke stand wint de speler wiens Huwelijkskandidaat het hoogste Prestige heeft!



Vraag je je af waar Eloise Bridgerton is?

Anthony Bridgerton en zijn moeder Violet vragen het zich ook af. Het is geen verrassing dat Eloise danspartners ontwijkt en nergens te vinden is.

Details Danskaarten

Kaart #1 en #24:

Tijdens het Bal van Lady Danbury dansen de laagste nummers eerst, dus:

- Zelfs als je Danskaart #1 speelt en een "Klassevolle laatkomer" bent, ben je toch als eerste aan de beurt tijdens het Bal van Lady Danbury.
- Zelfs als je Danskaart #24 speelt, "de Familiejuwelen draagt en de eerste zou zijn om te dansen", ben je toch als laatste aan de beurt tijdens het Bal van Lady Danbury.



Kaart #4 en #8:

Kan ik me verloven met de Huwelijkskandidaat waarop ik mijn Genegenheidsfiche leg als er al 2 van mijn Genegenheidsfiches liggen?

- Als je deze kaart speelt, dans je met Huwelijkskandidaat A en leg je 1 Genegenheidsfiche op Huwelijkskandidaat B. Zelfs als je door het spelen van deze kaart een 2de Genegenheidsfiche op Huwelijkskandidaat A of B legt, kan je je niet verloven met een van hen. Je mag dus een 3de fiche leggen, maar je mag je niet verloven.



Kaart #6 en #10:

Als ik deze kaart speel, waar plaats ik mijn Personagetegel dan?

- Als je deze kaart speelt, plaats je je Personagetegel naast de Huwelijkskandidaattegel.



Kaart #15:

"Geef je kaart aan een andere speler." Trekt de speler die deze kaart aan het einde van het Bal ontvangen heeft nog een nieuwe kaart?

- Als je deze kaart speelt, geef je je andere kaart aan een andere speler. Deze speler heeft nu twee kaarten in zijn hand en mag aan het einde van het Bal geen nieuwe kaart trekken. Jij trekt echter wel twee nieuwe kaarten omdat je nu geen kaarten meer in je hand hebt.



Kaart #18:

"De chaperones zijn afgeleid. Gedurende de rest van het Bal kunnen alle spelers op een Schandaal worden betrapt."

Betekent dit dat elke speler zijn Personagetegel rechts van een Huwelijkskandidaat plaatst die al met iemand aan het dansen is?

- Dit betekent dat alle spelers, ook degenen die een "Chaperone"-kaart hebben gespeeld, op een Schandaal kunnen worden betrapt als iemand een kaart speelt waarop staat: "Je mag iemand op een Schandaal betrappen".

