



Marie Fort
Wilfried Fort

Gaëlle Picard



INHOUD

- 1 boerenerfbord
- 3 houten kippen (1 zwart, 1 bruin, 1 wit)
- 26 windhaanfiches (6 kipfiches (2 van elke kleur), 16 eifiches, 4 vosfiches)

INLEIDING

Het is eierdag in het kippenhok! Werk samen om de 3 legkippen te helpen bij het verzamelen van 3 eieren in hun eigen nest. Maar pas op, de sluwe Mr. Vos loopt rond!

DOEL VAN HET SPEL

Het is eierdag in het kippenhok! Werk samen om de 3 legkippen te helpen bij het verzamelen en uitbroeden van 3 eieren in hun eigen nest.

SPELVOORBEREIDING

Verwijder alle inhoud uit de doos en plaats het speelbord zoals in onderstaande afbeelding. Plaats de doos in het midden van de tafel binnen het bereik van alle spelers.

1. Plaats de 3 kippen (A) op de nesten in de hoeken van het bord, zodat je weet welk nest bij elke kip hoort.
2. Plaats een eifiche open op elke cirkel (B) van het centrale nest in het midden van het bord. Er is een uitzondering: plaats geen ei op de cirkel voor de witte kip (tegenover de 3 kippen). Deze cirkel moet leeg zijn bij het begin van het spel.
3. Schud alle fiches met de beeldzijde omlaag door elkaar en plaats deze naast het speelbord. Draai met de windhaan: de speler waar de pijl naar wijst begint het spel en het spel gaat verder met de klok mee.



SPEELWIJZE

Tijdens je beurt moet je de volgende twee acties in deze volgorde uitvoeren:

1. Draai een fiche om (en beslis waar het te plaatsen)
2. Draai de windhaan

1. Draai een fiche om

Kies een fiche naast het speelbord en draai het om. Op de achterkant staan 3 mogelijke figuren:

- Een kip
- Een ei
- Mr. Vos

• **Als je een kip omdraait:** Je moet je kipfiche op een lege cirkel buiten het centrale nest plaatsen, waar je een vos of een kip van een andere kleur bedekt, OF je gebruikt het om een vos of een kip van een andere kleur geplaatst in een vorige beurt, te vervangen. De vervangen fiche moet door de gleuf in het bord worden geschoven (en wordt zo uit het spel verwijderd).

Een witte kip kan bijvoorbeeld een bruine kip, een zwarte kip of een vos vervangen.

• **Als je een ei omdraait:** je moet dit op een lege cirkel van het centrale nest plaatsen. Als er geen lege cirkel is, schuif het eifiche dan door de gleuf in het bord (en verwijder het zo uit het spel).

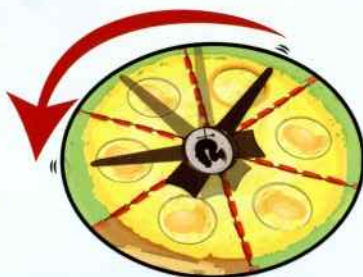
• **Als je Mr. Vos omdraait:** Je moet dit fiche op een lege cirkel met een kip plaatsen OF je gebruikt het om een kipfiche geplaatst in een vorige beurt te vervangen. Het kipfiche dat werd vervangen, moet door de gleuf van het bord worden geschoven (en wordt zo uit het spel verwijderd).



2. Draai de windhaan

Draai de windhaan en zorg ervoor dat deze minstens één volledige ronde doet. Kijk dan of de achterkant van de windhaan naar een cirkel met een ei wijst of naar een lege cirkel.

- Als die cirkel leeg is, gebeurt er niets. De beurt is over.
- Als er een ei in die cirkel ligt, kijk dan waar de punt van de windhaan naar wijst:
- Een kip,
- Het veld met de 3 kippen,
- Mr. Vos.



WAAR WIJST DE WINDHAAN NAAR?

- **EÉN KIP:** Neem het ei aan de achterkant van de windhaan en plaats het in het nest van de kip waar de pijl van de windhaan naar wijst. Als dat nest al 3 eieren heeft, schuif dan het ei door de gleuf in het bord (en verwijder het uit het spel).

Voorbeeld: de pijl wijst naar een witte kip. Je moet het ei aan de achterkant van de pijl uit het centrale nest nemen en dit in het nest leggen dat door de witte kip wordt beschermd.



- **HET VELD MET 3 KIPPEN:** je moet kiezen aan welke kip je het ei wil geven.

- **MR. VOS:** Mr. Vos steelt het ei! Schuif het ei door de gleuf van het bord (en verwijder het uit het spel).



EINDE VAN HET SPEL

Het spel eindigt op één van twee manieren:

- De 3 kippen beschermen elk 3 eieren in hun nest. In dit geval winnen de spelers het spel!
- Als het laatste fiche werd omgedraaid en aan het einde van die beurt hebben de kippen niet elk 3 eieren, dan verliezen alle spelers het spel.

VARIANT VOOR ÉÉN SPELER

Probeer het avontuur helemaal zelf uit door dezelfde regels te respecteren als in een spel met meer spelers!

VARIATIES VOOR SLIMME KLEINTJES

Niveau 1: speel met 14 eifiches in plaats van 16.

Niveau 2: speel met slechts 12 eifiches.

