

MAX-X

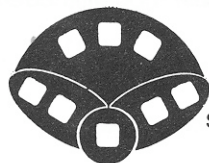
Een dobbelsteenspel met de vliegende schildpad voor 2 tot 6 personen vanaf 10 jaar oud.

Inhoud: 15 kleurdobbelstenen

1 bonus-dobbelsteen of symbooldobbelsteen

1 spelbord

1 spelregelboekje



stilistische
cirkels

HET SPELIDEE:

Het spelbord van MAX-X is verdeeld in 30 mogelijke spelsektoren.

Tevens zijn er 3 stilistische cirkels afgebeeld.

Er wordt gespeeld in 5 beurten en telkens met 4 dobbelstenen: 3 verschillende kleurdobbelstenen en de symbooldobbelsteen.

Met de symbooldobbelsteen kan men de cijferdobbelstenen veranderen, soms verleent hij zelfs voordelen bij het afleggen in de sectoren.

Punten worden bekomen door gelijke cijferdobbelstenen af te leggen in éénzelfde sektor, zijn deze van dezelfde kleur, wordt het aantal punten verdubbeld.

Op de symbooldobbelsteen komt ook de vliegende schildpad voor. Wanneer men, op het einde van het spel, de vliegende schildpad op het centrale veld plaatst, levert hij een extra bonus op.

Zogauw alle dobbelstenen zijn gegooid en op het bord geplaatst, worden de punten geteld. De speler die na 5 beurten het maximale aantal punten (zijn "Max X") scoort, is de winnaar.

SPELVERLOOP

De speler met de langste naam begint het spel.

Hij neemt één dobbelsteen van elke kleur plus de symbooldobbelsteen en gooit ze alle vier. Nu onderzoekt hij eerst de mogelijkheden die de symbooldobbelsteen hem biedt om de cijfers van zijn worp te veranderen en te verbeteren; hierna plaatst hij de dobbelstenen in de sektor / sectoren die hij verkiest.

Wanneer alle dobbelstenen zijn gegooid en geplaatst, begint het tellen van de punten.

DE SYMBOOLDOBBELSTEEN:

De 6 symbolen hebben volgende betekenissen:



:2 dobbelstenen. Dit symbool laat de de speler toe om 2 van de 3 geworpen cijferdobbelstenen te veranderen in de waarde van één van hen.

Voorbeeld: gespeelde dobbelstenen.



Enkele mogelijkheden:

1. behouden veranderd veranderd
  
2. veranderd veranderd behouden
  
3. veranderd behouden veranderd
  

: 1 dobbelsteen. Dit symbool laat de speler toe om 1 van de 3 geworpen cijferdobbelstenen te veranderen in de waarde van één van hen, zoals hierboven is beschreven. Dit geldt echter slechts voor 1 dobbelsteen!

: Plaatswissel / Bord. Dit symbool laat de speler toe 2 dobbelstenen op het bord van plaats te verwisselen. D.w.z.: 2 dobbelstenen die zich in 2 verschillende sectoren bevinden, verwisselen van plaats.

: Waardenwissel / Bord. Dit symbool laat de speler toe om de waarde van 1 van de dobbelstenen op het bord te veranderen zodat hij de waarde aanneemt van één van de andere dobbelstenen in dezelfde sektor.

: Vliegende Schildpad of Joker. Dit symbool laat de speler toe elke van de hierboven beschreven mogelijkheden toe te passen!
Wordt dit symbool bovendien op het centrale veld van het bord geplaatst, dan neemt het automatisch de waarde aan van de dobbelstenen die in direct contact staan (sectoren die 2 dobbelstenen groeperen) alsook hun kleur! Dit alles maakt het mogelijk bijkomende sectoren te tellen! (Zie hierna: sectoren).

PUNTENTELLING

Na 5 worpen zijn alle dobbelstenen op het bord geplaatst. (NB: de symbooldobbelsteen kan niet op het bord geplaatst worden, behalve wanneer tijdens een worp het Joker-symbool verkregen wordt. Ideaal is dat dit gebeuren zou tijdens de laatste worp. Want dan kan de speler een maximaal aantal keren van de bonus profiteren!

Zogauw de Joker op het bord wordt geplaatst, kan de speler de symbooldobbelsteen niet meer gooien.)
- Een sektor levert pas punten op, als zijn dobbelstenen alle hetzelfde cijfer vertonen.
- Een sektor telt dubbel als de dobbelstenen naast gelijke cijfers ook nog gelijke kleuren vertonen.

De sectoren:

a - 3 sectoren van 2 dobbelstenen: 1 2 3
b - 3 sectoren van 3 dobbelstenen: 4 5 6
b' - 3 sectoren van 3 dobbelstenen (wanneer de symbooldobbelsteen in 't midden is geplaatst, zijnde de sektor met 2 dobbelstenen plus de symbooldobbelsteen): 7 8 9

Dit geeft samen 6 sectoren met 3 dobbelstenen elk, in het geval dat de symbooldobbelsteen met de Joker is geplaatst

c - 6 sectoren van 5 dobbelstenen: 10 11 12 13 14 15

c' - 3 sectoren van 5 dobbelstenen, als de symbooldobbelsteen werd geplaatst:
16 17 18

Dus samen: 9 sectoren van 5 dobbelstenen.

d - 6 sectoren van 6 dobbelstenen, en dit uitsluitend als de symbooldobbelsteen werd geplaatst: 19 20 21 22 23 24

e - 3 sectoren van 7 dobbelstenen: 25 26 27

f - 3 sectoren van 8 dobbelstenen (volledige cirkels): 28 29 30

Alle 30 sectoren kunnen punten opleveren!

EINDE VAN HET SPEL EN WINNAAR

Zogauw alle spelers 5 maal hebben gespeeld en dus telkens hun scores hebben opgeschreven, wordt degene met de hoogste totaalscore winnaar van het spel.

SEKTOREN

a -	1	2	3				(2×)
b -	4	5	6				(3×)
b' -	7	8	9				(3×)
c -	10	11	12	13	14	15	(5×)
c' -	16	17	18				(5×)
d -	19	20	21	22	23	24	(6×)
e -	25	26	27				(7×)
f -	28	29	30				(8×)