

SPELREGELS BEHORENDE BIJ HET SPEL "DEFI"
=====

Doel van het spel is om als eerste met zijn speelstukken een ononderbroken lijn te vormen tussen 2 punten op het speelbord.

Voorbereiding :

- Plaats het speelbord tussen de twee spelers op tafel.
- Eén speler krijgt de rode speelstukken, de andere de zwarte.
- Plaats willekeurig de speelstukken ieder aan één kant van het speelbord, met de pijltjes naar het midden gericht.
- Verwijder de twee speelstukken met het gat erin.
- Plaats de 5 letters in alfabetische volgorde in de gleufjes in het midden van het speelbord.

Normale speelwijze :

De ene speler kiest een letter, de andere gooit met de dobbelsteen. (Bij de volgende beurt wisselen de spelers van taak; de ander mag dan een letter kiezen)

Voorbeeld : De letter E wordt gekozen en de dobbelsteen geeft een 5 aan. De spelers proberen nu ieder voor zich, door zo snel mogelijk te schuiven, een ononderbroken lijn te vormen van de letter E naar het cijfer 5. Degene, die daar het eerste in slaagt, haalt de letter E uit het vakje. Als een speler dit laatste vergeet, verliest hij deze ronde en zijn tegenstander krijgt dan de letter. De speler, die aan het einde van 5 ronden de meeste letters in zijn bezit heeft, is winnaar.

Oosterse speelwijze :

Bij deze variatie blijft het plaatsen van de speelstukken, het kiezen van de letter en het gooien met de dobbelsteen hetzelfde, maar nu gaat ieder om de beurt met zijn stukken schuiven, net als bij dammen. Men mag dan ook meerdere stukken in één keer verschuiven, mits in één richting. Winnaar is degene, die in de minste beurten een ononderbroken lijn vormt van een cijfer naar een letter.

Spelregels voor puzzel (voor één persoon) :

De speler kiest één kant van het speelbord en plaatst zijn speelstukken weer met de pijltjes naar het midden op het bord. Hij neemt twee speelstukken met een verticale lijn en draait deze een kwartslag, zodat er twee extra stukken met horizontale lijnen ontstaan. Vervolgens gaat hij met zijn speelstukken schuiven, totdat alle lijnen op de stukken met elkaar verbonden zijn (zoals b.v. op de tekening).

Er zijn in totaal 6 oplossingen mogelijk. Het is aan de speler deze te vinden!