

Dolce Vita

Auteur: Reiner Stockhausen

Uitgegeven door Hans im Glück, 1999

Dolce Vita : mijn huis, mijn auto, mijn boot ... Een kaartspel voor 3 tot 5 spelers vanaf 10 jaar dat een 30 min. duurt

Hierbij verzamelen de spelers luxeartikelen met een zo hoog mogelijke waarde en in de mate van het mogelijke nog wat geld.



Wanneer heb je voor het laatst gedroomd over een villa in de Caraïben? Van je ferrari voor jou villa? Van een jacht in de diepblauwe zee? In Dolce Vita zit geen echte Rolex maar een vlot kaartspel over de mooie dingen in het leven. De spelers proberen door het geschikt aanleggen van kaarten zo veel mogelijk waardevolle luxeartikelen te verzamelen. Heeft men uiteindelijk zijn droomvilla in handen dan moet men oppassen dat men die niet tegen een rijhuis moet ruilen wat je lieve medespelers zeker zal verheugen...

Spelmateriaal :

- 66 kleine luxekaarten (men heeft 7 verschillende luxeartikelen huis, auto, boot, paard, sierraad, uurwerk en vakantie. Elk luxe- artikel heeft men in de waarden van 100.000 tot 700.000 het geld in de waarden 100.000 en 200.000)
- 30 grote figuurkaarten (men heeft ze in 5 verschillende kleuren. Elke kleur draagt een getal van 1 - 6)

Voorbereiding

De luxekaarten worden geschud en in 7 rijen van telkens 9 kaarten open uitgelegd. Er blijven 3 kaarten over. Ze komen in de doos terecht daar ze in dit spel niet meer gebruikt worden. Elke speler neemt de 6 figuurkaarten van een kleur en legt deze open voor zich neer. (Zie fig. pag 2)

Het spel

Dolce Vita wordt in ronden gespeeld. Gedurende een ronde leggen de spelers om beurt een figuurkaart uit om daarmee luxekaarten te verwerven. Een ronde is ten einde wanneer alle spelers al hun figuurkaarten tot op één na uitgespeeld hebben. Bij drie spelers worden er 6, bij vier 4 en bij vijf 5 ronden gespeeld.

De afzonderlijke ronde :

De jongste speler begint. Hij legt een van zijn figuurkaarten onder een rij van zijn keuze. Nadien volgt de volgende speler in wijzerzin. Om beurt leggen alle spelers net zolang figuurkaarten onder de rijen tot iedereen nog één figuurkaart voor zich liggen heeft. Een speler kan zijn figuurkaart willekeurig aanleggen. Hij kan ze allemaal onder een rij leggen of ook over verschillende rijen verdelen. Waar hij ze legt hangt enkel af van welke luxekaarten hij wil bekomen.

Hebben alle spelers nog één figuurkaart voor zich liggen dan komt het tot een verdeling van de luxekaarten. Men begint met de linker rij. Iedere speler telt

zijn daar liggende figuurkaarten op. De speler met de hoogste waarde aan figuurkaarten bekommt de onderste luxekaart van deze rij. Hij legt deze open op zijn plaats. De speler met de tweede hoogste waarde krijgt de volgende luxekaart enz... Bij gelijke sommen komen deze kaarten voor de verdeling van de luxekaarten teug bij de spelers, ze tellen niet.

vb.: Zie fig pag 4

Linker rij : rood en geel hebben figuurkaarten met een waarde tot 3 liggen. Deze kaarten gaan direct naar de spelers terug. Groen met zijn 4 is de beste en bekommt hiervoor de onderste luxekaart : het sierraad 200.000 . Blauw als tweede hoogste krijgt de volgende luxekaart : huis 300.000

Rechter rij : Rood krijgt als beste het uurwerk 400.000. Geel als tweede beste het geld 100.000. Groen als derde beste het volgende geld 100.000.

Rij per rij wordt op dezelfde wijze afgehandeld. Ligt er onder een rij geen enkele figuurkaart dan wordt de onderste luxekaart in de zelfde rij volledig naar boven geschoven. Tot slot neemt iedere speler al zijn figuurkaarten terug en legt ze open voor zich neer. De tweede ronde kan beginnen de startspeler verandert in wijzerzin.

Alle ronden verlopen net zoals de eerste ronde. **Bij het verzamelen geldt er echter een bijzondere regel.** Anders dan in de realiteit kan men van elk luxeartikel slechts één stuk bezitten. Bekomt men nog een dan **moet** men het vorige afgeven en het nieuwe behouden.

Vb.: Een speler die een auto met de waarde 400.000 bezit, bekommt in deze ronde er een met de waarde van 700.000. Hij moet de nieuwe met de oude ruilen. Daarvoor legt hij de auto met de waarde van 400.000 boven in de rij waaruit hij de nieuwe auto heeft genomen. Dan legt hij de nieuwe auto in de plaats van de oude. In ons voorbeeld heeft hij een goede ruil gedaan maar dat zal niet altijd zo zijn. Deze regel geldt niet met geld. Geld mag men zoveel hebben als men wil. Dit betekent dat men elke geldkaart mag behouden die men tijdens het spel krijgt.

Einde van het spel.

Na het aangegeven aantal ronden tellen de spelers al hun luxeartikelen alsook hun gezamenlijke geld bij elkaar. De rijkste speler wint.



Date Last Modified: 27-11-1999

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief