

Spelregels

- 1 Kies een opdracht. Elke opdracht toont 2, 4 of 6 stippen.
- 2 De bedoeling van het spel is om alle stippen door een lijn te verbinden:
 - A) Alle puzzelstukken moeten op het spelbord passen, ook al heb je ze niet allemaal nodig voor de verbinding(en).
 - B) De meeste puzzelstukken hebben 2 verschillende kanten die je mag gebruiken. Maar de rechthoekige puzzelstukken mogen ook met hun lege kant naar boven gelegd worden. Deze puzzelstukken hebben dus 3 mogelijkheden!
 - C) Elk verbinding moet starten en eindigen op een stip. Stukken van lijnen die niet eindigen in een stip zijn niet toegelaten.
 - D) Elke opdracht toont ALLE stippen die je nodig hebt:
 - Indien de opdracht 2 stippen toont, moet je 1 verbinding maken.
 - Indien de opdracht 4 stippen toont, moet je 2 verschillende verbindingen maken.
 - Indien de opdracht 6 stippen toont, moet je 3 verschillende verbindingen maken.Je mag dus nooit extra stippen toevoegen, die niet in de opdracht getoond worden.
 - E) Behalve de plaats van de stippen, toont elk level mogelijk nog andere hints.
 - F) Wanneer er meer dan 2 stippen getoond worden en de vorm van de verbindinglijnen niet, dan mogen eender welke stippen met elkaar verbonden worden.
- 3 Er is maar 1 juiste oplossing, die je achteraan in het boekje kan terugvinden.