

Bowling

Dit is de huiskamer uitgave van het bekende, spannende bowling-spel.

Elke partij bestaat uit 10 beurten. Per beurt mag elke speler tweemaal met de dobbelstenen gooien. De puntentelling voor elke beurt wordt bepaald door het aantal dobbelstenen, waarvan een der blanco zijden bovenligt, verhoogd met het aantal punten, dat in de vorige beurt(en) werd gescoord. De 'kegels' worden bij bowling 'pins' genoemd.

10 'pins' in één gooi ('strike')

Alle dobbelstenen hebben, nadat ze éénmaal zijn gegooid, een blanco zijde boven. (Wij noemen dit verder: blanco's). Gescoord worden 10 punten plus het totaal aan blanco's van de volgende twee gooien.

10 'pins' in twee gooien ('spare')

Na de tweede gooi liggen er 10 blanco's op tafel. Gescoord worden 10 punten plus het aantal blanco's van de eerstvolgende gooi.

Minder dan 10 'pins' in twee gooien

Gescoord wordt het totaal aan blanco's van beide gooien.

De eerste gooi geschiedt steeds met alle tien dobbelstenen, de tweede met de dobbelstenen, waarvan de 'pin' bovenligt. Wie na 10 beurten de hoogste score heeft, wint.

Het scoreformulier

Dit lijkt op het eerste gezicht nogal ingewikkeld, maar het in te vullen is erg gemakkelijk. Daarom gaan wij samen een partij, bestaande uit 10 beurten, spelen en per beurt het formulier invullen.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	T									
7	2	4	2	5	4	X	6	3	8	/	7	2	X		X		X	6	3
9	15	24	43	52	69	78	108	134	153										

Iedere blanco geldt voor 1 punt. Na een strike of een spare heeft men recht op extra punten.

1e beurt

U gooit met alle dobbelstenen 7 blanco's; u scoort 7 punten die u in het hokje linksboven van de 1e beurt noteert. U gooit nogmaals met de 3 overige dobbelstenen en nu heeft u 2 blanco's gegooid; U noteert een 2 in het hokje rechtsboven, en het totaal van $7 + 2 = 9$ punten wordt in het benedenste hokje genoteerd.

2e beurt

U gooit 4 blanco's en met de overige 6 gooit u er 2. U noteert linksboven een 4, rechtboven een 2, en het totaal van 6 wordt bij het vorige totaal van 9 opgeteld, zodat u in het onderste hokje $9 + 6 = 15$ punten noteert.

3e beurt

U gooit 5 blanco's en met de overige 5 dobbelstenen 4 blanco's. De $5 + 4 = 9$ punten worden bij het totaal na 2 beurten van 15 opgeteld, zodat u in het onderste hokje 24 punten noteert.

4e beurt

U gooit in één keer 10 blanco's ('strike'). Hierdoor vervalt uw tweede gooi, want er zijn geen dobbelstenen, waarvan de pin bovenligt. U noteert de strike door een kruisje in het hokje linksboven te zetten. U heeft recht op extra punten, nml. het resultaat van de twee volgende gooien (dus die van de 5e beurt). U noteert nog niets, maar wacht het resultaat van die twee volgende gooien af.

5e beurt

Als u weer aan de beurt bent, gooit u achtereenvolgens 6 en 3 blanco's. Dit zijn de 2 gooien na de strike van de 4e beurt. Die $6 + 3 = 9$ punten worden bij de strike van de 4e beurt opgeteld, zodat u $10 + 6 + 3 = 19$ punten scoort. Die 19 telt u op bij de t/m de 3e beurt gescoorde 24 punten, zodat u 43 punten noteert in het onderste hokje van de 4de beurt. Maar die $6 + 3 = 9$ punten gelden ook voor de 5de beurt, zodat u 6 in het hokje linksboven, 3 in het hokje rechtsboven en $43 + 9 = 52$ in het benedenste hokje van de 5e beurt noteert.

6e beurt

U gooit achtereenvolgens 8 en 2 blanco's, zodat u een spare heeft gegooid (10 punten). U noteert in het vakje linksboven een 8 en in het vakje rechtsboven geeft u door middel van een schuine streep (/) aan, dat u een spare heeft gegooid en recht heeft op extra punten, nml. het resultaat van uw eerstvolgende gooi. U noteert nog niets, maar wacht het resultaat van die eerstvolgende gooi af.

7e beurt

U gooit 7 blanco's. Dit resultaat telt u op bij de spare van de 6de beurt, wat een totaal van 17 punten oplevert. Opgeteld bij de t/m 5de beurt gescoorde 52 punten, bereikt u voor de 6e beurt een totaal van 69 punten. U gooit vervolgens met de 3 overige dobbelstenen 2 blanco's, die bij de al in de eerste gooi gescoorde 7 punten worden opgeteld en die 9 punten telt u op bij de t/m de 6e beurt gescoorde 69 punten, wat uw totaal na 7 beurten op $69 + 9 = 78$ punten brengt.

8e beurt

Strike! 10 punten. Kruisje in het hokje linksboven zetten. Resultaat van de volgende twee gooien afwachten.

9e beurt

Nogmaals een strike, 10 punten. Zet een kruisje in het hokje linksboven. De 8e beurt kan nog niet worden 'afgemaakt', want na de strike van de 8e beurt heeft u recht op 2 extra gooien, maar u heeft er nog slechts één kunnen doen, wat wederom een strike opleverde.

10e beurt

Hoe is het mogelijk: nogmaals een strike! Noteer maar vast een kruisje in het hokje linksboven.

We gaan nu terug naar de 8e beurt, want u heeft na die strike tweemaal gegooid, t.w. tweemaal een strike, wat 20 punten oplevert. De strike zelf was ook al 10 punten waard, zodat u de 8e beurt nu kunt afsluiten met 30 punten, die u bij de 78 punten t/m de 7de beurt optelt, zodat in het onderste hokje van de 8e beurt 108 punten worden genoteerd.

Na de strike van de 9e beurt mag u nog tweemaal gooien. U gooit nu een 6 en een 3, wat 9 punten oplevert.

Nu kan de 9e beurt worden voltooid. De strike van die beurt plus de strike van de 10e beurt leveren samen 20 punten op. Daarbij komt de eerste extra gooi van 6 punten, wat een totaal van 26 punten uitmaakt. Die telt u op bij de reeds gescoorde 108 punten, zodat in het onderste hokje van de 9de beurt $108 + 26 = 134$ punten worden genoteerd.

Voor de 10de beurt, ten slotte, worden genoteerd de strike (10 punten), plus de 6 en 3, wat een totaal van 19 punten oplevert. Die telt u op bij de t/m de 9e beurt behaalde 134 punten, wat uw eindscore op 153 punten brengt.

Onthoudt dus goed:

strike = 10 punten plus het totaal van de volgende 2 gooien;

spare = 10 punten plus het resultaat van de volgende gooi.

Bowling

Ceci est la version domestique du bowling, jeu célèbre et captivant.

Chaque partie se compose de 10 tours. A chaque tour, chaque joueur peut jeter les dés deux fois. Le compte des points pour chaque tour est déterminé par le nombre de dés dont une des faces vierges est en dessus, augmenté du nombre de points totalisés pendant le ou les tours précédents.

10 quilles d'un seul jet ('honneur double')

Tous les dés ont, après avoir été jetés, une face vierge en dessus (ce que l'on appellera par la suite des 'blancs'). On compte 10 points, auxquels on ajoute le total des blancs des deux jets suivants.

10 quilles en deux jets ('honneur simple')

Après le deuxième jet se trouvent 10 blancs sur la table. On compte 10 points, auxquels on ajoute le nombre de blancs du jet suivant.

Moins de 10 quilles en deux jets

On compte le total des blancs des deux jets.

Le premier jét se fait toujours avec l'ensemble des dix dés, le second avec les dés dont la quille est en dessus. Celui qui, après 10 tours, a totalisé le plus de points, est le gagnant.

La feuille de pointage

A première vue, celle-ci semble assez compliquée, mais la remplir est très facile. C'est pourquoi nous allons faire ensemble une partie, se composant de 10 tours, et remplir la feuille à chaque tour.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	T						
7	2	4	2	5	4	X	6	3	8	7	2	X	X	X	6	3
9	15	24	43	52	69	78	108	134	153							

Chaque blanc vaut 1 point. Après un honneur double ou un honneur simple, on a droit à des points supplémentaires.