

HET GOLFSPEL

Inhoud van uw doos

spelregels
3 dubbelzijdige spelborden (18 holes)
104 slagkaarten & doosje
4 clubselectie kaarten
2 golfterminologie kaarten
1 scorekaarten blok
4 pionnen
1 dobbelsteen (van 1-3)
1 dobbelsteen (van 1-6)
1 speelbeker

Introductie

FORE is een spel van berekening en beoordeling dat net zo wordt gespeeld als op een echte golfbaan. Eén tot vier spelers kunnen meedoen.

Om te beginnen

Leg het bord met de eerste drie holes voor u neer. Plaats de 104 kanskaarten in het daarbij behorende doosje, met de leesrichting naar beneden. Kies een gekleurde pion per speler en beslis wie er begint.

Het spelen

Aan de hand van de clubselectiekaart kiest de eerste speler hardop de club waarmee hij wil afslaan. De wood 1 (ook wel houten 1 of driver genoemd) mag alleen op de afslag (het startpunt) van iedere hole gebruikt worden. Vervolgens gooit de speler de [1-6] dobbelsteen. Een tegenspeler trekt de eerste slagkaart en noemt de afstand die correspondeert met het gegooid getal en de gekozen club.

Het grote getal (van -70 via 0 naar +70) in de linker bovenhoek van de slagkaart geeft de afwijking van de slag aan. [0] is het midden van het bord, [-] is een afwijking naar links en [+] een afwijking naar rechts. De pion wordt nu op de kruising van lijnen gezet die overeenkomt met de afstand en de afwijking.

Zet de slagkaart terug aan de achterkant van de stapel. Speler 2 herhaalt dezelfde procedure. Als twee spelers op dezelfde kruising terecht komen, dan zet de tweede speler zijn pion op de dichtst bijzijnde kruising, maar niet dichterbij de Hole (de rode kruising). Wanneer alle spelers hun eerste slag van de Tee (afslag) hebben gedaan, dan begint de

speler wiens pion het verst van de Hole staat met zijn tweede slag. Hij meet de afstand naar de Hole, kiest een club en gooit de [1-6] dobbelsteen. Een tegenspeler leest het resultaat van zijn slag af van de volgende slagkaart.

Aan de linkerkant van het bord staan de afstanden gemeten vanaf de Tee. Aan de rechterkant de afstanden gemeten vanaf de Hole.

Putten

Aangekomen op de Apron (de lichtgroene rand rondom de Green) of op de donkergroen gestreepte Green zelf, mag er worden geput. Met behulp van de [1-3] dobbelsteen wordt in één worp bepaald of een speler 3, 2 of slechts 1 put nodig heeft om in de Hole te komen.

Na het putten wordt het totaal aantal slagen van een speler genoteerd. Als alle spelers geput hebben wordt het spel vervolgd op de volgende Hole, waar de winnaar van de laatste Hole (de speler met de minste slagen) als eerste mag afslaan. Een volledige wedstrijd wordt gespeeld over alle 18 holes. Winnaar is degene met het minste aantal slagen.

Bunker shots (slagen uit het zand)

Als u op een kruising komt die in een Bunker of op de rand van een Bunker (bij twijfel ligt de bal in de Bunker) ligt, moet u een Bunker shot spelen.

Alle Bunker shots worden richting de Green gespeeld. Daarom mogen de afstanden in elke richting gelezen worden, verticaal, horizontaal of diagonaal en tellen de [+] en [-] tekens niet.

Als er op de slagkaart 'not out' staat moet de speler nog een keer gooien, een nieuwe kaart laten trekken en een slag bij zijn score optellen.

Wedge, Pitch en Chip & Run

Voor deze slagen is de afstand en de afwijking op de slagkaart in rood aangegeven.

Wanneer een speler binnen Wedge-afstand van de vlag komt moet hij eerst zeggen of hij langs de verticale of langs de horizontale rode as naar de Green speelt. Een golfbal op de slagkaart betekent dat de bal in één keer in de Hole is verdwenen.

Hole-in-one

Net zoals bij golf kan dit alleen maar op een par 3 Hole. Wanneer een speler de juiste club kiest, het juiste getal gooit en op de slagkaart een golfbal bij de afstand staat heeft hij een Hole-in-one. Een kans die even klein is als op een echte golfbaan.

In the trees (in de bomen)

Als u op een kruising komt die in de bomen of op de rand van bomen ligt - ook hier geldt dat bij twijfel de kruising in de bomen ligt - dan zijn er twee mogelijkheden. Of u heeft een 'clear shot', dan mag u nog een keer gooien en de bal in de richting van de Green spelen. Of u heeft 'Chip to [0]' dan moet u een bal spelen met als doel de [0]-lijn, dus één van de korte slagen naar het midden van de baan. In beide gevallen hoeft u de worp voor 'in the trees' niet te tellen.

Opmerkingen

Op de laatste pagina's van het bijgeleverde spelregelboekje vindt u afbeeldingen van een Hole en een slagkaart met verklarende tekst.

Veel plezier met FORE!

Carré Products, Den Haag.

P R O D U C T S
CARRÉ