

INHOUD

- 1 gemiddeld bed met kartonnen „deken“
- 1 kartonnen „jussen“
- 4 vloeren in 4 verschillende kleuren
- 4 tangen in 4 verschillende kleuren

VOORBEREIDINGEN

1. Batterijen

Je hebt twee RM 1,5 volt batterijen nodig. Plaats de batterijen in de batterijhouder (zie afb. 1) en let erop, dat de rode en blauwe draden, die van de batterijen naar het motorke onder de „deken“ lopen, goed droeg en de plastic sleuven zijn gedrukt. Druk de batterijen met het „jussen“ door het in de gleuven in de zijpanelen van het bed te plaatsen (afb. 2). Zet nu de motor aan. Als de batterijen goed in de batterijhouder zitten, begint nu de „deken“ te vreten.

Twee RM 1,5 volt batterijen

„Jussen“ batterijhouder

Afb. 1

Afb. 1

Afb. 2

- 2. Maak voorzichtig alle vloeren los.

WAARSCHUWING

Zet de motor niet aan zolang de kartonnen „deken“ verwijderd is.

HET SPEL

- 1. Iedere speler pakt een tang.
- 2. Leg alle vloeren op de „deken“. Zet de motor aan en dan roept één van de spelers een kleur van de vloeren.
- 3. Alle spelers tegelijk proberen nu zo veel mogelijk vloeren van die kleur met hun tang te vangen. Zodra je een vloer van de goede kleur te pakken hebt, leg je deze weg, bij het bed vandaan, waarna je weer verder gaat met vangen.

