

BOOZ MOOZ

INTRODUCTIE

In het diepste punt van een of ander donker bos in Finland komen elk jaar alle elanden (a.k.a. moozen) ter wereld samen voor het Mooz Fest. De bijeenkomst is zó top-secret dat zelfs wij niet weten wat er daar écht gebeurt. Wat we wel weten, is dat het er behoorlijk ruig aan toe gaat. Alle moozen (lees: spelers) staan te trappelen om een lekker glas (of twee, of drie, of...) achterover te slaan. Al benieuwd welke moozen je zult tegenkomen? Voor je het weet, zit je midden in een wereld van keuzes, snelheid, alertheid en vooral veel plezier!

SPELINHOUD

- spelregels
- 55 speelkaarten
- 1 blanco speelkaart



BENODIGDHEDEN

- verschillende soorten 'booz'.
Let wel: alcohol mag je pas drinken vanaf 16 jaar. Je kan het spel ook spelen zonder alcoholische dranken.
- rietje

VOORBEREIDING

Het spel is voor 3 tot 10 personen en duurt ongeveer 1 uur.

STAP 1:

Kom met enkele vrienden samen en neem plaats aan een tafel. Maak de tafel vrij.

STAP 2:

Zorg ervoor dat iedereen een glas heeft en vul dit glas met een drankje naar keuze.

Enkele voorbeelden van drankjes zijn: spuitwater, raki, gin-tonic, bier of elandenmelk.

STAP 3:

Laat de blanco speelkaart nog even in de doos. Neem de 55 resterende kaarten en schud ze goed door elkaar.

STAP 4:

Verspreid alle kaarten op de tafel met de afbeelding naar beneden. Zorg er voor dat de kaarten niet op elkaar liggen.

DOEL



Het doel van het spel is eenvoudig. Wie het minste promille heeft verzameld wanneer het spel eindigt, wint. Booz Mooz is afgelopen als alle kaarten omgedraaid zijn.

START VAN HET SPEL

De jongste speler start het spel. Hij/zij draait een kaart naar keuze om en voert de actie uit. Daarna is het de beurt aan de speler links van hem/haar en dit gaat zo door tot alle kaarten zijn gespeeld.

KAARTEN

Er zijn drie categorieën van kaarten:
(1) **Booz-kaarten**, (2) **Mooz-kaarten** en

(3) **speciale kaarten**. Booz-kaarten herken je aan hun gele kleur, Mooz-kaarten aan hun rode en speciale kaarten aan hun blauwe kleur. Op sommige kaarten staat er in de linkerbovenhoek een promille-cijfer. De korte uitleg vind je op de kaart zelf, een uitgebreide uitleg staat verder in deze spelregels.



1) Booz-kaarten (GEEL)

Booz-kaarten komen het meeste voor in Booz Mooz. Je voert de actie uit die vermeld staat op de kaart. De meeste normale kaarten hebben naast een promille-cijfer in de linkerbovenhoek ook een slok-cijfer in de rechterbenedenhoek. Deze geeft aan hoeveel slokken je moet nemen.

2) Mooz-kaarten (ROOD)

De speler die een Mooz-kaart omdraait, wordt de Mooz die staat afgebeeld. Hij/zij legt de Mooz-kaart voor zich op tafel. Anders dan bij Booz-kaarten, blijft een Mooz-kaart ook na je beurt gewoon gelden, tot wanneer je eventueel een volgende Mooz-kaart trekt. Er zijn twee belangrijke regels bij Mooz-kaarten. (1) Je mag slechts 1 Mooz-kaart bezitten. Als je al een Mooz-kaart bezit en je trekt een tweede, dan moet je een van je Mooz-kaarten naar keuze aan een speler

geven. Je mag nog geen Mooz-kaart heeft. Hebben alle spelers al een Mooz-kaart, dan beslis je zelf welke van je twee Mooz-kaarten vervalt. Die Mooz-kaart wordt wel bijgehouden voor de promilles. (2) Wanneer je een Mooz-kaart trekt terwijl iemand anders diezelfde Mooz al heeft, dan vervalt deze bij de andere speler en word jij die Mooz. De vorige Mooz-kaarthouder verliest zijn functie, maar houdt wel zijn kaart bij voor de promilles.

3) Speciale kaarten (BLAUW)

Speciale kaarten geven een extra twist aan het spel. Van zodra de eerste speciale kaart wordt omgedraaid, leg je deze open in het midden van de tafel zodat iedereen deze kan zien. Vanaf nu geldt de regel die vermeld staat op de speciale kaart. Er kan slechts één speciale kaart in spel van kracht zijn. Als een andere speciale kaart wordt omgedraaid, leg je deze op de vorige zodat enkel de laatste zichtbaar is. De regel van de vorige kaart vervalt dan.

SPELEN MAAR!



Als je wil kan je nu het spel starten. Op de andere zijde staan alle kaarten beschreven. Wie zich liever laat verrassen, start het spel zonder deze allemaal te lezen. Als je een kaart gedurende het spel niet begrijpt, kan je daar extra uitleg vinden.

SPELARIANT

Bij deze spelvariant zijn er 2 speciale kaarten tegelijk van kracht i.p.v. 1. Van zodra een 3^{de} speciale kaart wordt omgedraaid, mag men kiezen op welk van de twee open speciale kaarten hij/zij die legt

Booz-kaarten (GEEL) - 39



Zexy Mooz

alle vrouwen moeten 1, 2 of 3 slok(ken) drinken.



Manly Mooz

alle mannen moeten 1, 2 of 3 slok(ken) drinken.



Tournée Generooz

alle spelers moeten 1, 2 of 3 slok(ken) drinken.



Booz Police

alle spelers die minder dan 3 promille hebben, moeten de rest van hun glas ad fundum leegdrinken.



Solomooz

drink de rest van je glas ad fundum leeg.



Quatro Fromaggiooz

laat een speler naar keuze 4 slokken drinken uit zijn/haar eigen glas. Geef deze kaart aan je slachtoffer.



Dos Mooz

laat een speler naar keuze 2 slokken drinken. uit zijn/haar eigen glas. Geef deze kaart aan je slachtoffer.



Bastard Mooz

laat een speler naar keuze zijn/haar glas ad fundum leegdrinken. Geef deze kaart aan je slachtoffer.



Tornadoo

geef een rietje aan een speler naar keuze. Vanaf nu dient de speler zijn slokken met het rietje te drinken.

Opgelet: van zodra de speler zijn rietje heeft gekregen, mag zijn glas niet meer bijgeschonken worden. Als je tijdens het spel één volledig glas met het rietje hebt leeggedronken, mag je het rietje terug aan de kant leggen en

weer gewone slokken nemen. Geef deze kaart aan je slachtoffer. Indien je geen rietje in huis hebt, drinken de gastheer/gastvrouw én het slachtoffer beiden 5 slokken.



Zombooz

in plaats van een gedekte kaart van tafel te nemen, geef je één van je eigen (open) kaarten aan een speler naar keuze. Deze dient de actie uit te voeren die vermeld staat op de kaart. Heb je geen andere kaart dan geef je de Zombooz-kaart aan een speler naar keuze zonder dat die de actie uitvoert.



Booz Stealin' Mooz

neem 1 of 2 slok(ken) van het drankje van je linker/rechter buur. Kijk op de kaart voor het aantal slokken en van welke buur.



Korsakov Mooz

neem een slok van het drankje van alle spelers in het spel.



Mooz Upgrade

drink de rest van je glas leeg en neem een sterker drankje. Vanaf nu dient de speler slokken van dat drankje te nemen.

Opgelet: van zodra de speler zijn sterkere drankje heeft gekregen, mag zijn glas niet meer bijgeschonken worden. Als dat sterkere drankje (één glas dus) tijdens het spel op is, mag je terug overschakelen op je vorige (lichtere) drankje.



Mooz Downgrade

drink de rest van je glas leeg en neem een lichter of non-alcoholisch drankje. Vanaf nu dient de speler slokken van dat drankje te nemen.

Opgelet: van zodra de speler zijn lichtere drankje heeft gekregen, mag zijn glas niet meer bijgeschonken worden. Als dat lichtere drankje (één glas) tijdens het spel op is, mag je terug overschakelen op je vorige drankje.

Mooz-kaarten (ROOD) - 8



Servant Mooz

de speler wordt een ober. Hij moet zorgen dat

alle glazen steeds voldoende gevuld zijn en loopt naar de frigo wanneer nodig.



Question Mooz

de speler bezit vanaf nu de 'vragen'-bevoegdheid. Dit betekent dat de speler op elk moment een willekeurige vraag mag stellen. Wie zich laat vangen en hierop antwoordt, moet een slok drinken.



Clumsy Mooz

de speler wordt onhandig. Hij moet vanaf nu steeds met beide handen drinken. Wanneer hij dit vergeet, moet hij nog een slok drinken.



Royal Mooz

de speler bezit vanaf nu de 'Mooz'-bevoegdheid. Dit betekent dat de Royal Mooz op elk moment de 'Mooz' mag starten. De 'Mooz' doe je door beide handen als een gewei tegen het hoofd te plaatsen (zie afbeelding op de kaart). Je houdt je handen tegen het hoofd tot iedereen dit heeft gedaan. De laatste die de 'Mooz' uitvoert, moet een slok nemen. Het leukste is als je de 'Mooz' start op een onbewaakt momenten.

Belangrijke regel: je mag enkel de 'Mooz' uitvoeren als iedereen aan tafel zit. En wie de Royal Mooz niet is en toch de 'Mooz' start, moet als straf 5 slokken drinken.

Speciale kaarten (BLAUW) - 8



Languagos Moozos

vanaf nu moeten spelers in de -os taal spreken. Wie nietos spreektos in deze fictivos taalos, moet 1 slokkos drinkos. Schollos!



Gentlemooz

vanaf nu is wijzen niet toegestaan. Wie dit wel doet, moet een slok drinken.



Anonymooz

vanaf nu mogen er geen namen meer gezegd worden. Wie de drang om iemands naam te zeggen niet kan weerstaan, drinkt een slok. Koosnaampjes of namen van personen die niet aanwezig zijn, mogen evenmin uitgesproken worden.



Serious Mooz

vanaf nu is Booz Mooz een serieuze zaak geworden. We kunnen (hoon)gelach niet meer toestaan. Wie lacht, drinkt een slok.



Goof Mooz

vanaf nu mag er enkel met de linker hand gedronken worden. Degene die met zijn/haar rechter hand drinkt, moet een slok nemen (en nu liefst wél met de juiste hand). Uitzondering: wie de Clumsy Mooz is, moet nog steeds met beide handen drinken.



Yes Mooz

vanaf nu mag je geen 'ja' meer zeggen. Ook 'si', 'da', 'yes', 'oui' of andere affirmatieve woorden mogen niet meer gezegd worden. Wie dat wel doet, drinkt een slok.



Happy Hour Mooz

vanaf nu tellen alle slokken die men neemt van zijn/haar glas dubbel (ook ad fundi).



Punk Mooz

vanaf nu moet er meer aandacht zijn voor taletiquette. Wie scheldt of vloekt, moet een slok drinken.

Blanco kaart (GRIJS) - 1



De Blanco Mooz die tot hertoe in de speldoos bleef zitten, kan je op verschillende manieren gebruiken. Aan jou de keuze welke functie je aan deze kaart geeft:

- je hebt een reuze idee voor een nieuwe kaart. Bewerk de blanco kaart naar jouw idee (vb. met een stift) en gebruik hem als extra kaart.
- stuur jouw zelfgemaakte Mooz naar ons op en misschien verschijnt hij wel in een uitbreiding of volgende Booz Mooz-editie.
- laat de Blanco Mooz onbewerkt en gebruik hem in het spel als een joker waarbij je zelf een regel uitvindt wanneer de Blanco Mooz wordt omgedraaid.