

Archimedes

Auteur: onbekend

Uitgegeven door: E.G. Spiele, 1995

Een strategisch renspel met kantelende kubusjes voor 2 of 3 spelers vanaf 10 jaar.

Doel

Elke speler probeert zo snel mogelijk zijn eigen vier kubusjes naar de overzijde van het speelbord te "rollen". De speler die daar als eerste in slaagt, wint het spel.

Het spel voor twee spelers

- De spelers kiezen elk een kleur en plaatsen hun kubusjes op twee overliggende zijden van de zeshoek (zie figuur 1).
- Elk om beurt mogen de spelers nu EEN eigen steen verrollen.
- Het aantal velden dat een steen mag verrold worden is afhankelijk van de ligging van die steen t.o.v. de andere kubusjes (zie figuur 2 en 3). Elke kubus ligt nl. altijd op het snijpunt van drie lijnen. Een kubus mag evenveel velden verrold worden als er kubusjes liggen op die drie lijnen samen! De steen zelf mag slechts EEN keer meegeteld worden. (Vb. op fig. 3: Steen A mag 4 velden verplaatst worden, steen B mag 5 velden verrold worden.)
- Elke beurt moet volledig uitgevoerd worden. Mag een kubus bv. 4 velden verplaatst worden, dan moet dit ook gebeuren. Men mag nooit een deel van de beweging laten wegvallen.
Uitzondering: Bereikt men tijdens een beurt de overliggende zijde van het speelbord, dan vervalt het overtollige deel van de verplaatsing.
- Tijdens een beweging mag men voortdurend van richting veranderen.
- Tijdens een verplaatsing mag een kubus geen enkele andere kubus raken. Elke kubus blokkeert nl. niet enkel het veld waarin ze ligt, maar ook de drie aangrenzende velden.
- Kan een speler geen geldige verplaatsing maken, dan moet hij zijn beurt overlaten.

Het spel voor drie spelers

- Beginopstelling: zie figuur 4.
 - Het verplaatsen gebeurt op dezelfde manier als bij twee spelers.
 - Elke speler mag echter maximaal twee kubusjes tegelijkertijd op het speelbord hebben. De derde kubus kan dus slechts vertrekken als de eerste aangekomen is, de vierde kubus vertrekt pas als er reeds twee aangekomen zijn.
-

Date Last Modified: 06-03-1998

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief