



The Dutch CONCERTO GROSSO



Spelers: 3 - 6 personen	Inhoud: 110 hazenmuzikanten
Leeftijd: vanaf 8 jaar	(11 muzikanten, die elk
Duur: ong. 20 minuten	10x aanwezig zijn)
	1 spelregelboekje

Spelidee

Aan het begin bezitten alle spelers evenveel kaarten met hazenmuzikanten. Tijdens het spel worden kaarten op het midden van de tafel een voor een omgedraaid. Bij de meeste muzikanten mag geen enkele speler reageren. Maar bij sommige muzikanten moeten de spelers op de voorgeschreven wijze reageren. Reageert een speler verkeerd, dan krijgt hij nieuwe kaarten. Wie als eerste al zijn kaarten kwijt is, behoort tot de winnaars.

Vorbereiding

De kaarten worden geschud en gelijkmatig aan de spelers uitgedeeld. Overblijvende kaarten worden in de speldoos gelegd. Deze worden in dit potje niet gebruikt. **De spelers mogen hun kaarten niet bekijken.** Ze leggen hun kaarten in gedekte

stapels voor zich op tafel. De spelers leggen hun handen naast de eigen kaartstapels.



Begin van het spel bij drie personen

Spelverloop

De jongste speler begint, daarna gaat het spel verder in de richting van de klok. Wie aan de beurt is, neemt de bovenste kaart van **zijn eigen** stapel en legt deze gedekt op het midden van de tafel. Daar draait hij de kaart meteen om. Een van de elf muzikanten komt tevoorschijn. Afhankelijk van het soort muzikant moeten de spelers gelijktijdig op een bepaalde manier reageren.



Juiste reacties:

Als een van de volgende vier muzikanten te zien is, moeten alle spelers een bepaalde handeling verrichten.



Bij de paukenspeler

moeten alle spelers hun armen in de lucht steken en ze daarna weer op tafel leggen.



Bij de bekkenspeler

moeten alle spelers in de handen klappen en ze daarna weer op tafel leggen.





Bij de zangeres

moeten alle spelers hun oren afdekken en hun handen weer op tafel leggen.



Bij de dirigent

moeten alle spelers opstaan en daarna weer gaan zitten.

Daarna gaat het spel verder. De volgende speler neemt de bovenste kaart van **zijn** stapel, legt deze op het midden van de tafel en draait de kaart meten om.

Als een van de volgende zeven muzikanten te zien is, mogen de spelers **geen** handelingen verrichten.



Als geen enkele speler heeft gereageerd, legt de volgende speler de bovenste kaart van **zijn** stapel op het midden van de tafel en draait de kaart meteen om. Een nieuwe kaart wordt steeds op de oude kaart gelegd. Zo ontstaat een stapel met omgedraaide kaarten.



Verkeerde reacties:

Een speler reageert verkeerd als hij bij de bekken-speler, de dirigent, de paukenspeler of de zangeres niet de vereiste handeling uitvoert.



Voorbeelden van verkeerde reacties.

Een speler reageert **ook** verkeerd als hij bij een van de andere zeven muzikanten een handeling verricht.



Voorbeelden van verkeerde reacties bij de andere zeven muzikanten.

Als een speler verkeerd reageert, moet hij alle kaarten van de stapel op het midden van de tafel nemen en deze gedekt onder zijn eigen kaartstapel schuiven.



Als meerdere spelers verkeerd reageren, wordt de stapel op het midden van de tafel gelijkmatig tussen deze spelers verdeeld. Kaarten die niet gelijkmatig verdeeld kunnen worden, blijven op het midden van de tafel liggen. Daarna gaat het spel verder in de richting van de klok.

De valsspeler

De speler, die als eerste geen kaarten voor zich heeft liggen, mag valsspelen. Dat betekent dat hij bij de paukenspeler, de zangeres, de bekkenspeler en de dirigent bewust de verkeerde handelingen mag verrichten. Hij mag zelfs bij de overige muzikanten, waarbij normaal niet gereageerd mag worden, een handeling verrichten.

Als een speler zich door de valsspeler laat verlokken tot een verkeerde reactie, dan moet deze speler de kaarten van de stapel op het midden van de tafel nemen. Als meerdere spelers verkeerd reageren, wordt de stapel gelijkmatig tussen deze spelers verdeeld. Als de kaarten niet gelijkmatig verdeeld kunnen worden, beslist de valsspeler wie van de spelers meer kaarten moet nemen.

Einde van het spel

Het spel is afgelopen als een tweede speler geen kaarten meer bezit. Wie aan het einde van het spel de meeste kaarten in zijn stapel bezit, heeft het spel verloren.



Heeft u nog vragen? Wij helpen u graag:
AMIGO Spiel + Freizeit GmbH
Waldstraße 23-D5 - D-63128 Dietzenbach
E-Mail: redaktion@amigo-spiele.de

© **AMIGO** Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach, MM