

ONZE SEIZOENEN

Een verdraaid leuk verzamelspel over de vier seizoenen voor 2 - 4 spelers vanaf 4 jaar.

Auteur: Kristin Dittmann
Illustraties: Natallia Karas
Redactie: Therese Schumann
Speelduur: ca. 10 minuten

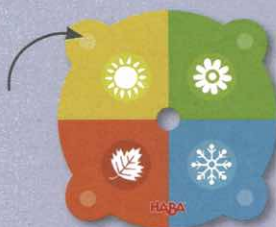
Spelinhoud

- 20 seizoenskaartjes
- 1 draaischijf met pijl
- 4 kleeftips
- 1 handleiding



Voor het eerste spel

Plak de vier kleeftips op de aanduidingen aan de onderkant van de draaischijf. Monteer de pijl. Laat je daarbij helpen door een volwassene.



Spelidee

Na de winter komt meteen de zomer en op de lente volgt de herfst? Wacht eens even, daar klopt iets niet: de seizoenen zijn volledig in de war!

Het doel van het spel is om aan de hand van de vier seizoenen, lente, zomer, herfst en winter, een heel jaar te verzamelen.

Spelvoorbereiding

Leg de draaischijf in het midden van de tafel. Meng de 20 seizoenskaartjes en leg ze met de afbeelding naar beneden rond de draaischijf.



Spelverloop

Je speelt om de beurt, kloksgewijs. Wie als laatste een sneeuwman gemaakt heeft, begint en draait aan de pijl op de draaischijf. Draai vervolgens een willekeurig kaartje om.

Heb je een kaartje met hetzelfde seizoen als de pijl aanwijst?

Ja! Prima!

Als dat seizoenskaartje nog niet voor jou ligt, mag je het open voor je leggen.

Heb je al een kaartje met dat seizoen voor je liggen?

Dan mag je het kaartje ruilen met een kaartje van een medespeler. Deze speler krijgt het omgedraaide seizoenskaartje en jij krijgt van hem/haar een kaartje van een seizoen dat je nog niet hebt.

Belangrijk: Je mag het kaartje alleen ruilen met een medespeler die nog geen kaartje van dat seizoen voor zich heeft liggen. Je kunt geen twee kaartjes van hetzelfde seizoen voor je hebben.

Nee! Jammer!

Leg het kaartje verdekt weer in het midden op tafel.



Verjaardagsjoker

De verjaardagsjoker kan een willekeurig seizoen in je verzameling vervangen.

Let op: iedereen verjaart maar één keer per jaar! Daarom mag je maar één joker hebben. Als je een tweede joker omdraait, mag je dat kaartje met een medespeler ruilen.

Einde van het spel

Het spel eindigt zodra een speler vier kaartjes voor zich heeft liggen en dus een kaartje van elk seizoen kon verzamelen (lente, zomer, herfst en winter – of een jokerkaartje i.p.v. een seizoenskaartje). Hij/zij heeft een heel jaar verzameld en wint het spel.

NOS 4 SAISONS

Un jeu de collecte et de mémoire amusant sur les quatre saisons pour 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans.

Auteure : Kristin Dittmann
Illustration : Natallia Karas
Rédaction : Therese Schumann
Durée du jeu : env. 10 minutes

Contenu du jeu

- 20 tuiles « saison »
- 1 disque à flèche
- 4 pastilles autocollantes
- 1 règle du jeu



Avant de jouer pour la première fois

Collez les quatre pastilles autocollantes sur les marquages au verso du disque. Montez la flèche. Demandez à un adulte de vous aider.



Idée de jeu

Après l'hiver vient l'été et après le printemps l'automne ? Non, attendez ! Ce n'est pas ça : les saisons sont complètement mélangées !

Le but du jeu est de réunir une année complète avec les quatre saisons dans le bon ordre : printemps, été, automne et hiver.

Préparation du jeu

Posez le disque au milieu de la table. Mélangez les 20 tuiles « saison » et posez-les faces cachées autour du disque.



Déroulement de la partie

Vous jouez à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur qui a fait un bonhomme de neige en dernier commence et fait tourner la flèche du disque. Retourne ensuite la tuile de ton choix.

As-tu retourné une tuile de la saison qu'indique la flèche ?

Oui ! Chouette !

Si tu n'as pas encore de tuile de cette saison devant toi, tu peux la poser face visible devant toi.

Tu as déjà une tuile de cette saison devant toi ?

Tu peux l'échanger contre une tuile d'un autre joueur. Tu lui donnes la tuile « saison » retournée et tu reçois une de ses tuiles d'une saison que tu n'as pas encore.

Attention : tu ne peux échanger la tuile qu'avec un joueur qui n'a pas encore la tuile de cette saison. Il est impossible de poser devant soi deux tuiles de la même saison.

Non ! Dommage !

Repose la tuile face cachée au milieu de la table.



Joker « Anniversaire »

Le joker « Anniversaire » peut remplacer n'importe quelle saison de ta collection.

Attention : chacun ne peut fêter son anniversaire qu'une fois par an ! C'est pourquoi tu ne peux utiliser qu'un seul joker. Si tu retournes un autre joker, tu peux l'échanger contre une tuile d'un autre joueur.

Fin de la partie

Le jeu s'achève dès qu'un joueur a quatre tuiles devant lui : il a réuni une tuile de chaque saison (printemps, été, automne et hiver, ou une tuile joker à la place d'une des tuiles « saison »).

Il a formé une année complète et remporte ainsi la partie.