



# PIM PAM PET

2 of meer spelers.

De kaartjes worden goed geschud en in één van de twee binnenste vakjes gelegd.

De spelers kiezen een kleur van de scoreteller en zetten deze op '0'.

Eén speler neemt het bovenste kaartje van de stapel, draait het om en leest het hardop voor. Dan draait diezelfde speler aan de schijf.

Als de schijf stopt moeten alle spelers (dus ook degene die het kaartje heeft voorgelezen) zo snel mogelijk de vraag beantwoorden: maar het antwoord moet beginnen met de letter die door de draai-schijf wordt aangewezen.

- Degene die het eerste een goed antwoord geeft, verschuift zijn scoreteller naar '1'.
- Als je een fout antwoord geeft en je hebt al gescoord, moet je teller 1 punt terug.
- Geven twee of meer spelers tegelijk een goed antwoord, dan scoort die speler die het langste woord heeft genoemd.
- Als niemand een goed antwoord weet, wordt er een nieuwe letter gedraaid.

De kaartjes die beantwoord zijn, leg je in het tweede vakje.

Als je door de stapel heen bent, draai je de stapel om en speel je met de andere zijde.

Degene die het eerste 5 punten heeft is de winnaar.

391

