

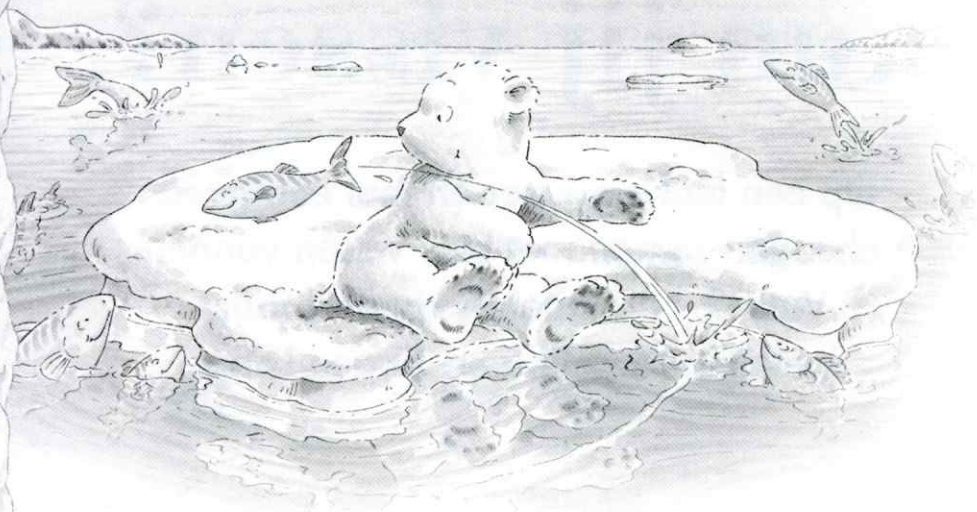
Kleine Ijsbeer kun jij vissen?

Op een leuke manier en met een goed
geheugen samen met Lars vissen vangen.

Voor 2 - 4 kinderen vanaf 4 jaar.

Spelidee: Angelika en Jürgen Lange





Vissen in de Poolzee:

Spelidee:

Er is juist weer een nieuwe pooldag begonnen en Lars is net wakker geworden. Hongerig kijkt hij van achter zijn ijsheuveltje over de poolzee, waar al die lekkere vissen vrolijk rondspringen. Vader ijsbeer heeft hem voorgedaan hoe je gaat vissen en nu wil Lars het helemaal alleen proberen. Onder elke ijschots had zich een vis verstopt, rode, groene, gele en blauwe vissen.

Wat zou Lars graag zo'n vis vangen!

Jullie kunnen kleine Lars daarbij helpen en wie de meeste vissen weet te bemachtigen wint het spel.

Wat heb je allemaal nodig om te vissen?

Spelmateriaal:

- 1 speelbord
- 1 houten speelfiguur Lars
- 16 houten vissen
- 1 stickervel met vissen en 2x Lars (voor beide zijden van de houten beer)
- 12 ijsschotsen
- 1 handleiding

Hup, op de ijsschotsen!

Vorbereiding:

Voor het eerste spel moeten de stickers keurig op de houten figuren geplakt worden, vraag of een volwassene je hierbij wil helpen. Op elke houten vis komt op één kant een vissticker, de ijsbeer krijgt op beide zijden een Larssticker. Nu moeten de ijsschotsen voorzichtig uit de stanskaart gebroken worden. Leg het speelbord op tafel en verdeel de goed geschudde ijsschotsen met de afbeelding van de vis naar onder op de schotsen van het speelbord. Als laatste leg je de houten vissen met de afbeelding naar onder in het midden van het speelbord. Nu nog even goed de vissen door elkaar maken, de oudste speler zet Lars op een willekeurige schots en het spel kan beginnen.

Wie vangt de meeste vissen?

Spelverloop:

De jongste speler begint, hierna volgen de andere spelers in de richting van de wijzers van de klok. Als je aan de beurt bent mag je met Lars één, twee of drie schotsen met de klok mee verder gaan. Eerst moet je dus beslissen hoeveel schotsen je verder wilt en dan zet je Lars op de betreffende schots. Nu mag je de schots omdraaien en de kleur vis geeft aan welke vis je moet zoeken in

de poolzee. Kies een vis in het midden van het speelbord en draai deze om.

Geluk gehad? Is de kleur hetzelfde als op de schots, dan heb je een vis gevangen en mag je deze voor je neerleggen. Als de kleuren niet hetzelfde zijn dan blijft de vis in het water en moet je deze weer omdraaien. In beide gevallen wordt de schots met de afbeelding naar onder teruggelegd en zet je Lars er weer op. Nu is de volgende speler aan de beurt. Deze zet Lars weer één, twee of drie schotsen naar keuze verder en probeert zijn geluk bij het vissen.

Alles leeg gevist?

Einde van het spel

Als er geen vissen meer in de poolzee zwemmen, dan is het spel ten einde. Degene die de meeste vissen heeft gevangen is bijna net zo'n goede visser als Lars!

Voor jongere Poolzeevissers:

Als er jongere kinderen meespelen kan er ook met 8 schotsen en 12 vissen gespeeld worden. Van elke kleur wordt een vis en een schots terug in de doos gelegd. De schotsen worden over het bord verdeeld, zo dat na twee schotsen steeds één veld vrij blijft, dus in totaal 4 vrije velden.

Veel plezier met vissen!