



VLOOIERTOREN

Spelregels

De doos met het cijferveld en de vlooiertoren wordt in het midden van de tafel geplaatst en elke van de ten hoogste 4 spelers krijgt één grote vlo met de daarbij behorende kleine vlooiën. Daarna wordt de afstand bepaald, waarvandaan geschoten zal worden en de vlooiën worden daar neergelegd. Per beurt proberen de spelers, al hun kleine vlooiën, de een na de ander, in of op de toren te schieten. Hiertoe drukken ze met hun grote vlo op de rand van de kleine vlooiën, waardoor deze in een boogje zullen wegschieten. Als zo'n vlo naast het doosje terecht komt, mag de speler vanaf die plaats nog éénmaal schieten. Lukt het hem niet, de vlo alsnog in of op de toren dan wel in de doos te schieten, dan telt deze vlo niet meer mee.

Puntentelling: Voor elke vlo, die een speler op het cijferveld heeft geschoten, krijgt hij het aantal punten dat door het cijfer in het betreffende vakje is aangegeven. Elke vlo, die hij in het bakje boven in de toren heeft gewipt, levert hem 10 punten op. Elke vlo, die hij door het gat in een van de muren van de toren heeft gemikt - waardoor een belletje gaat rinkelen - levert de speler 5 punten op.

Winnaar: De speler die na een rondje schieten het hoogste aantal punten heeft, is winnaar van dat rondje. De speler die uiteindelijk na het verspelen van een van te voren vast te stellen aantal rondjes, de meeste punten heeft verzameld, heeft dit spel gewonnen.

Attentie: De vlooiën springen het beste op een zacht tafelkleed.