

memory®

Het wereldberoemde spel dat nooit verveelt

Inhoud

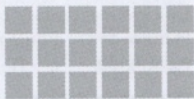
72 kaarten (36 paren)

Doel van het spel

Wie aan het eind van het spel de meeste kaartjesparen heeft gevonden, is winnaar.

Vorbereiding

Alle kaarten worden met de afbeelding naar beneden op tafel gelegd, geschud en in rijen in een rechthoek gelegd.



Spelverloop

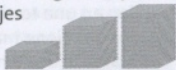
De jongste speler mag beginnen, daarna gaat het spel verder met de wijzers van de klok mee. Wie aan de beurt is, draait twee kaarten om, zodanig dat iedereen ze kan zien. Zijn het twee dezelfde plaatjes, dan mag de speler de beide kaartjes pakken en meteen nog twee kaartjes omdraaien. Dat gaat net zo lang door, tot hij twee verschillende kaartjes omdraait. Staan er twee verschillende plaatjes op de kaartjes, dan worden deze kaartjes weer teruggedraaid. De speler die vervolgens aan de beurt is gaat verder.

Wat mag niet?

Wanneer een speler zich vergist en een verkeerd kaartje omdraait, mag hij niet snel een derde kaartje ook nog omdraaien. Na een vergissing is altijd de volgende speler aan de beurt, die hopelijk goed heeft opgelet.

Eind van het spel

Het spel is afgelopen, het laatste paar is omgedraaid. Alle spelers stapelen hun kaartjes nu op elkaar. De speler die de meeste kaartjes en dus de hoogste stapel heeft, is de winnaar. Wanneer 2 of meer spelers evenveel kaartjes hebben, spelen ze met slechts 9 paren kaartjes een beslissingsronde.



Een tip

Als het spel wordt gespeeld door nog niet geroutineerde spelers of met heel jonge kinderen, is het aan te raden met minder kaartjesparen te beginnen en in volgende speelronden het aantal langzaam op te voeren.