

Règles du jeu

- 1 Choisissez un défi dans le livret.
- 2 Placez toutes les pièces de jeu à l'intérieur du coffret de telle manière que l'orientation de chaque flèche corresponde à celle demandée par le défi choisi.
 - Les défis du niveau Starter présentent les orientations de toutes les flèches et la couleur de certaines pièces.
 - Les défis du niveau Junior présentent les orientations de toutes les flèches sans les couleurs des pièces.
 - Les défis des niveaux, Expert, Master et Wizard montrent l'orientation de certaines flèches uniquement. L'orientation des autres flèches des pièces de jeu n'a aucune importance pour trouver la solution.

Remarque: Toutes les pièces de jeu doivent être placées à l'intérieur du plan de jeu même si elles n'ont aucune utilité pour retrouver les flèches demandées par le défi.
- 3 Il n'y a qu'une seule solution par défi, que vous trouverez à la fin du livret.»

Spelregels

- 1 Kies een opdracht.
- 2 Plaats alle puzzelstukken op het spelbord, zodat de oriëntatie van de pijlen in jouw oplossing overeenkomt met de opdracht:
 - Opdrachten in het starter-level tonen de richting van alle pijlen en de kleur van sommige pijlen.
 - Opdrachten in het junior-level tonen de richting van alle pijlen, maar niet hun kleur.
 - Opdrachten in het expert-, master-en wizard-level tonen de richting van sommige pijlen. De richting van de overige pijlen is niet van belang voor de oplossing.
 - Alle puzzelstukken moeten op het spelbord geplaatst worden, ook al heb je ze niet allemaal nodig voor de pijlen die zichtbaar zijn in de opdracht.
- 3 Er is maar 1 juiste oplossing, die je achteraan in het boekje kan terugvinden.