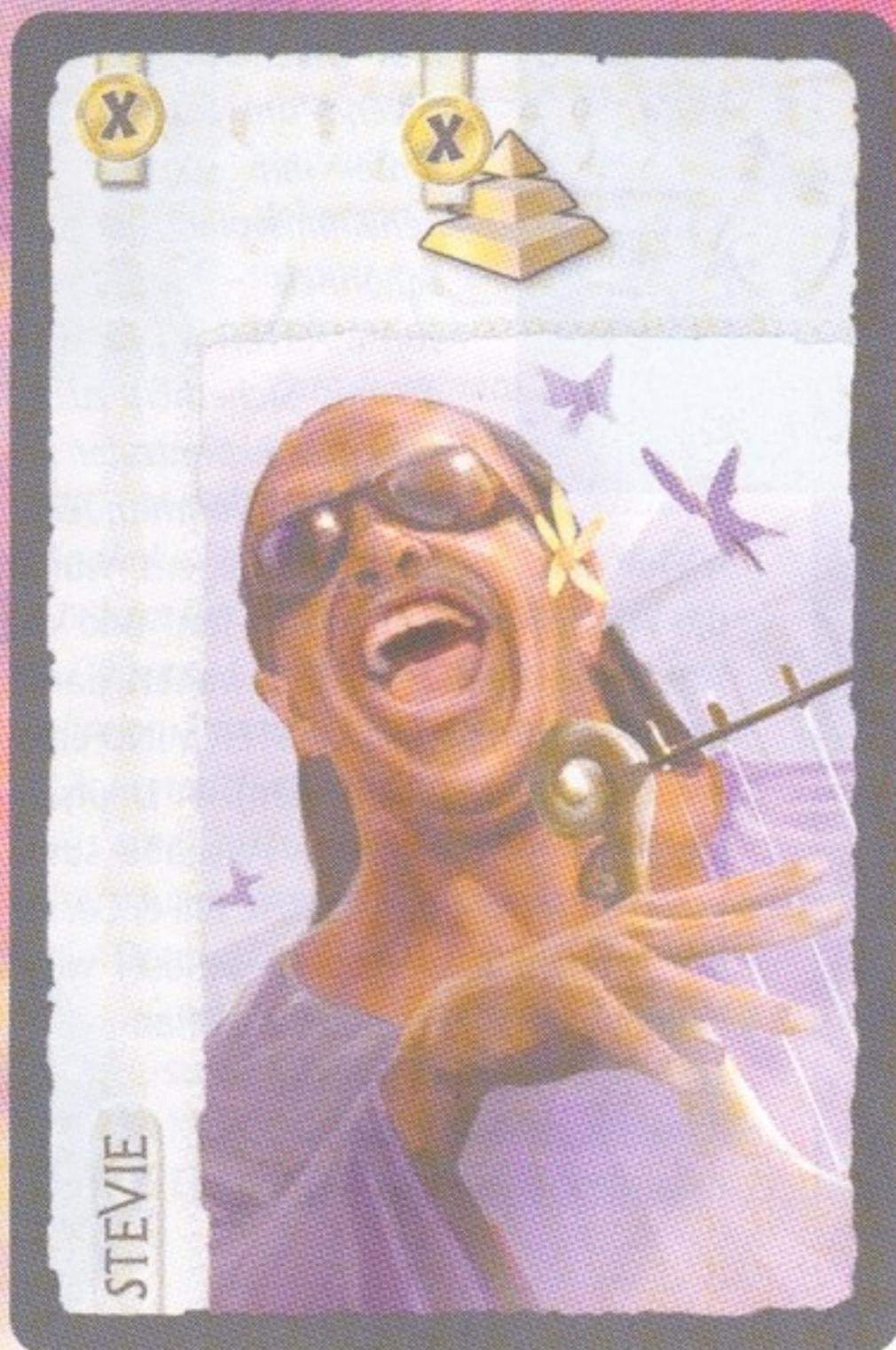


# Stevie zahlt cash



## Die Regeln

Fügen Sie Stevie zu den anderen Anführerkarten hinzu.

Stevie erlaubt, einen Bauabschnitt eines Weltwunders mit Geld statt mit Rohstoffen zu bezahlen. Die Kosten für den Einsatz von Stevie sind deshalb variabel und hängen von der *Anzahl* Ressourcen ab, die für den betreffenden Bauabschnitt erforderlich wären.

Wenn Stevie eingesetzt wird, schiebt man ihn *aufgedeckt* unter den betreffenden Bauabschnitt des Weltwunders.

*Beispiel: Zuvor hat Rhodos (Seite B) bereits den ersten Bauabschnitt vollendet. In der Phase Rekrutierung zu Beginn von Zeitalter II benutzt Stevies Besitzer ihn, um den zweiten Bauabschnitt zu errichten. Da dieser Bauabschnitt vier Ressourcen erfordert, kostet der Gebrauch von Stevie vier Geld ( $x = 4$ ). Der Besitzer schiebt ihn aufgedeckt unter Bauabschnitt 2 des Weltwunders.*

## Interaktion mit neuen Karten

- Stevie kann Opfer der Gilde der Kurtisanen werden. In diesem Fall platziert der Besitzer der Gilde der Kurtisanen seine Karte „Gilde der Kurtisanen“ aufgedeckt unter den Bauabschnitt seines Weltwunders, den er mit Stevie errichtet.
- Aufgedeckt zählt Stevie für die Gilde der Diplomaten.
- Imhotep hat keine Wirkung auf Stevie.