

Combi-Memory®

Een nieuw combinatie-spel voor een onbeperkt aantal spelers vanaf 6 jaar.

Ravensburger spelen Nr 15.565

Inhoud: 120 kaartjes (60 voorwerp-kaartjes en 60 personen-kaartjes), een strook met de letter A - K en een strook met de cijfers 1 - 10.

Een nieuwe variatie op het Memory-spel, dat naast de training van geheugen en concentratie-vermogen, het combineren van twee bij elkaar horende plaatjes leert. De op de achterzijde op een bijzondere manier gekenmerkte stel kaartjes toont personen met voorwerpen; het tweede stel kaartjes toont alleen voorwerpen. De opgave is nu om uit de bij elkaar horende personen- en voorwerpkaartjes stellen kaartjes te verzamelen.

Eerste speelwijze:

De kaarten worden goed geschud en blind (d.w.z. met de beeldzijde naar onderen) op de tafel uitgespreid. De achterzijde van iedere kaart moet geheel zichtbaar zijn. Beginnende spelers kunnen de personenkaartjes gescheiden van de voorwerpkaartjes neerleggen. Ervaren spelers leggen de beide soorten kaarten door elkaar neer.

Iedere speler draait op zijn beurt **eerst** een personenkaart om en laat hem aan alle spelers zien om hem vervolgens open te laten. Dan draait hij een personen-

kaartje om. Op die manier moeten de spelers proberen stellen kaartjes op te sporen.

In het begin van het spel zullen de omgedraaide personen- en voorwerpkaartjes maar zelden bij elkaar passen. De speler moet, als de kaartjes niet bij elkaar horen, de beide kaartjes weer omdraaien en op hun plaats laten liggen. Alle spelers proberen te onthouden waar de verschillende kaartjes liggen. Naarmate het spel vordert zal het een speler steeds vaker gelukken bij elkaar horende stellen kaartjes te vinden. Er mag steeds maar een personen- en voorwerpkaartje tegelijk omgedraaid worden. Als de kaartjes bij elkaar passen, mag de betreffende speler dit stel kaartjes uit het spel nemen en vervolgens nog een personen- en voorwerpkaartje omdraaien. Zolang een speler steeds weer twee bij elkaar horende kaartjes kan omdraaien mag hij doorgaan. Als hij niet meer verder kan is de volgende speler aan de beurt. De kaarten moeten, zolang zij op tafel liggen, steeds op de zelfde plaats blijven. Winnaar is degene die de meeste stellen kaartjes weet te verzameln.

Tweede speelwijze:

Hiervoor heeft men 50 personen- en 50 daarbij behorende voorwerpkaartjes nodig. De overige kaartjes worden uit het spel genomen. De kaartjes worden goed geschud en open (met de beeldzijde naar boven) in een vierkant van 10 x 10 kaarten op tafel gelegd. Aan de linkerzijde van het vierkant legt men de strook met de letter A - K; aan de bovenzijde komt de strook met de cijfers 1 - 10. De plaats van iedere kaart kan nu door letters en cijfers nauwkeurig worden vastgesteld. De eerste speler roept b.v. de vijfde kaart in rij B af: B5. Afgeroepen worden alleen personenkaartjes. De opgave van de andere spelers is nu om zo snel mogelijk de op B5 liggende kaart te vinden en het daarbij behorende kaartje met het voorwerp te ontdekken. Wie dit het eerste ziet, roept de plaats af: b.v. F9. Hij krijgt daarvoor een winstpunt genoteerd. Dan mag de volgende speler een kaart kiezen en afroepen. Het spel kan na een bepaalde tijd of een bepaald aantal ronden beëindigd worden. Winnaar is degene die de meeste punten behaald heeft.