

New Orleans Big Band

Auteur: Herbert Schützdeller

Uitgegeven door ASS, 1990

Een knettergek combinatiespel waarbij een muziekband moet samengesteld worden door 3 tot 6 spelers vanaf 12 jaar.

Doel

Elke speler (muzikagent) loopt rond in New Orleans en probeert in een aantal spelrondes een muziekband met een welbepaalde minimumbezetting samen te stellen. (Bijna) elke muzikant stelt echter voorwaarden waaraan moet voldaan worden. De 'Big Band' met de hoogste score waarin alle aanwezige muzikanten willen samenspelen, wint het spel.

Vorbereiding

- Alle kans- en muziekkarten worden goed geschud en door elkaar omgekeerd op het speelbord (94 velden) gelegd. De overige kaartjes worden niet gebruikt.
- Elke speler kiest een kleur en zet zijn piano-pion op een willekeurig veld. Dit is zijn vertrekpunt.
- De rondenteller (links van het stratenplan) wordt op 1 geplaatst.
- Elke speler plaatst een zichtschermbord voor zich waarachter zijn muziekkartjes gelegd worden.
- De speler die het best kan zingen begint, de andere spelers volgen in wijzerzin.

Inhoud van een muziekkart

- bovenaan: waarde van de muzikant - instrument - instrumentengroep
- midden: naam van de muzikant (eventueel het geslacht)
- onderaan: voorwaarde of kenmerk van de muzikant

OPMERKING: Bij bepaalde muzikanten worden twee groepen aangeduid: een instrument en zang. Elke speler kan hier zelf beslissen of hij deze muzikant voor één van beide groepen of voor beide groepen tegelijk gebruikt (al naargelang de vermelde eigenschap). De puntenwaarde telt in elk geval slechts één keer.

Inhoud van een kanskaart

- bepaalde opdrachten moeten onmiddellijk uitgevoerd worden (deze kaartjes worden daarna weggelegd) (indien onmogelijk, dan vervalt de werking)
- andere kaarten moeten door de speler bewaard worden tot aan de puntentelling
- enkele kaartjes moeten omgekeerd teruggelegd worden

Minimumbezetting van een Big Band

Een volledige muzikband moet uit elke instrumentengroep minstens één muzikant hebben. Meerdere muzikanten per groep zijn mogelijk! Indien één bepaalde groep ontbreekt, kan de band niet spelen en is dus waardeloos.

Spelverloop

a) Een spelbeurt:

1. Een speler verplaatst zijn pion: nul, één of twee velden (horizontaal, verticaal, diagonaal of een combinatie van twee richtingen)
2. het kaartje waarop men belandt wordt genomen:
 - een muzikkaart: behouden en proberen deze muzikant in de band in te passen
 - een kanskaart: luidop voorlezen en eventueel uitvoeren, bewaren of terug leggen.

b) Een spelronde:

Als elke speler éénmaal gespeeld heeft, is de ronde voorbij. De rondenteller wordt verschoven en onmiddellijk begint de volgende ronde.

c) Handelsfase:

Na het einde van de achtste ronde (en alle volgende) wordt tussen twee spelrondes een handelsfase ingelast. Elke speler kan nu proberen niet passende muzikanten te ruilen voor 'interessantere' kaarten. De hoeveelheid informatie die een speler hierbij prijsgeeft is vrij, foute informatie mag echter niet gegeven worden. Indien niet meer geruild wordt, start de volgende ronde. **OPMERKINGEN:**

Twee spelers mogen niet voortdurend onderling ruilen. Tussenin moet minstens éénmaal met een derde speler geruild worden! Ook na de laatste ronde wordt nog geruild. Pas daarna gebeurt de puntentelling.

Speelduur

Het spel eindigt niet wanneer iemand een volledige band kan samenstellen, wel na een welbepaald aantal spelrondes:

- bij 6 spelers: na 15 rondes
- bij 5 spelers: na 18 rondes
- bij 4 spelers: na 20 rondes
- bij 3 spelers: na 25 rondes

Einde van het spel

Na het voorgeschreven aantal spelrondes eindigt het spel. Elke speler legt nu de niet passende muzikanten terzijde. Alle voorwaarden worden nagekeken en de punten opgeteld. De speler met de meeste punten wint.

OPMERKING:

- J. R. Dallas kan niet weggelegd worden: zie zijn voorwaarde.
- Black Cathy Barnes: De werking van deze kaart blijft geldig, ook al doet ze niet mee in de band. Haar charmes doen het ook vanuit de tribune !

Variant

Bij zes spelers is het raadzaam vooraf 10 kanskaarten uit het spel te nemen. Zo blijven er voldoende muzikanten beschikbaar. Deze variant kan natuurlijk ook bij minder spelers toegepast worden.



Date Last Modified: 06-03-1998

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief