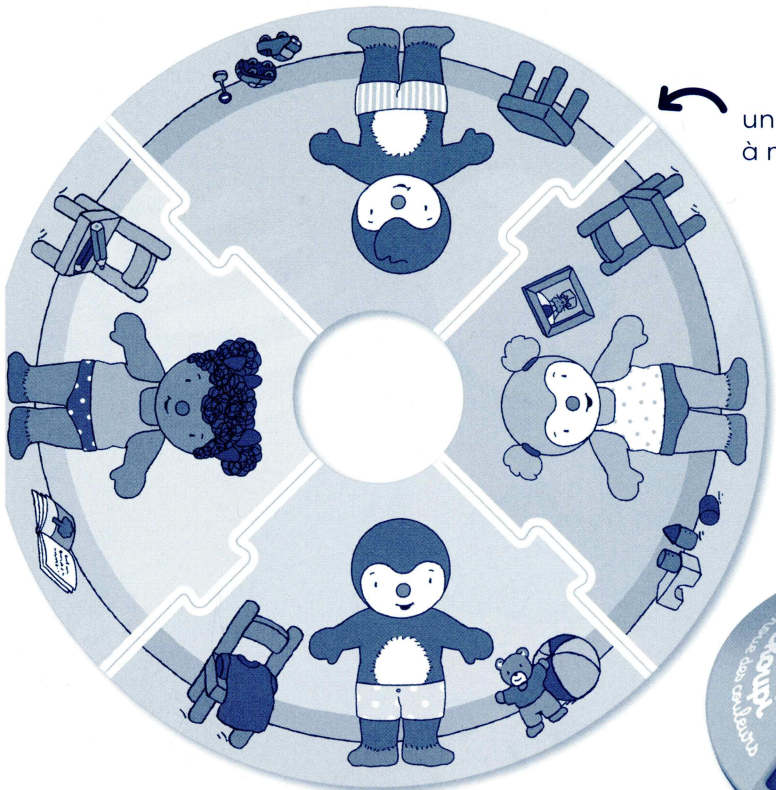
9 chapeaux

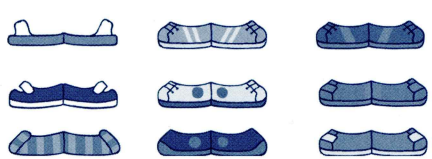
9 hauts



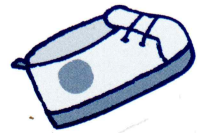
un plateau
à monter

une roue
des couleurs

9 bas



9 paires de chaussures



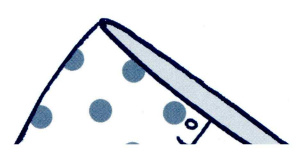
avant de jouer

- Montez le **plateau** en assemblant les **4 parties**. Posez la **roue des couleurs** au milieu du plateau.
- Chaque joueur choisit son **personnage** : T'choupi, Lalou, Pilou ou Nina.
- Tous les **vêtements** sont étalés autour du plateau, face visible.

comment jouer ?

Le plus jeune commence. Il fait tourner la roue et **2 couleurs apparaissent** :

- Si le joueur trouve **un vêtement avec ces 2 couleurs**, il le prend et le pose sur son personnage.
- Si son personnage **porte déja ce vêtement** (des chaussures par exemple), le joueur choisit soit de le reposer où il était, soit de le mettre à son personnage. Dans ce cas, il repose sur la table le vêtement que portait déjà son personnage.
- Si **aucun vêtement** de ces 2 couleurs n'est disponible, c'est au suivant de jouer.

fin de la partie

Le premier **à habiller entièrement** son personnage (chapeau + haut + bas + chaussures) **a gagné** !