

Lettera

NL

Ravensburger Spelen Nr 602 5 284 X

Een interessant kruiswoordspel voor 1 persoon

Inhoud: 1 speelbord met 6 x 6 velden, 54 letters

Doel van het spel

Vertikaal, horizontaal en diagonaal moeten zolang mogelijke worden op het speelveld worden gelegd.

Vorbereiding

De letters worden voorzichtig van elkaar losgemaakt en op het aflegveld gelegd. Er wordt maar met 51 van de 54 letters gespeeld. Wie in het nederlands speelt neemt er een E, een I en de letter Q uit.

Spelregels

Hoe worden de woorden gelegd?

Horizontaal kunnen woorden van 3 tot 6 letters worden gelegd.

Diagonaal gelden alleen maar woorden die uit 6 letters bestaan en wel alleen maar van links onder naar rechts boven en van links boven naar rechts onder. In horizontale en verticale richting mogen ook twee woorden van ieder drie letters worden gelegd.

Voorbeeld: 2 woorden van ieder 2 punten (zie puntentelling)

S	T	A	O	O	R
	T			E	
		R	D		
		I	A		
	E			N	
L					D

Welke woorden mogen er worden gelegd?

Afkortingen, eigennamen en geografische namen zijn niet toegestaan, maar wel meervouds – en werkwoordsvormen (b. v. ik ZIE)

Hoe gespeeld wordt

De speler kiest een letter van het aflegveld en legt deze op een vierkantje naar keuze van het speelveld. Dan wordt de volgende letter van het aflegveld genomen en weer op een vierkantje naar keuze afgelegd, enz.

Men moet er rekening mee houden dat iedere letter in twee richtingen telt, de letters op de diagonaalen zelfs in drie richtingen. Een zonder overleg afgelegde letter kan de kans op een hogere score in een van de veertien rijtjes bederven.

Belangrijk: Eenmaal afgelegde letters moeten blijven liggen en mogen dus niet meer verschoven worden.

Reserve-veld: Als men een letter van het aflegveld afgenomen heeft en men kan nog niet besluiten waar men deze wil afleggen dan mag deze op het reserve-veld worden afgelegd zolang dat onbezet is. Daar mag dus tijdelijk niet meer dan één letterliggen, totdat men deze op het speelveld kan onderbrengen.

Einde van het spel

Het spel is uit als alle 36 vierkantjes van het speelveld zijn belegd en ook het reserve-veld ontruimd is.

De speler kan zijn punten aan de hand van de naast het speelveld gedrukte tabel uitrekenen.

Voorbeeld:

	20	5	20	4	20	20	4
20	H	E	R	F	S	T	
5	U	I	E	R	P	O	
20	S	E	N	A	A	T	
-	L	R	L	N	T	E	
-	A	E	O	J	I	N	
5	G	N	B	E	E	K	
	20						

Spel voor twee personen

Als men over twee exemplaren van dit spel beschikt kan men interessante wedstrijden tegen elkaar spelen. Er gelden dan dezelfde regels als voor een spel voor een persoon. Maar nu noemen de spelers om beurten hardop de letters die ze uitkiezen. Een speler moet dezelfde letters nemen als zijn tegenspeler. Waar hij deze letters neerlegt moet hij zelf bepalen, want er wordt verdekt gespeeld. Ook nu mag op het reserveveld één letter worden afgelegd. Deze mag elk ogenblik in het speelveld worden gelegd maar niet terug naar het aflegveld.