

DOEL VAN HET SPEL

Wees de eerste speler die alle zes partjes verzamelt en een laatste vraag beantwoordt om te winnen.

VOORBEREIDING

1. Haal het speelbord, de kaarten, dobbelsteen, partjes en speelschijven tevoorschijn.
2. Elke speler kiest een speelschijf en plaatst deze in het midden van het speelbord.
3. Nu ben je klaar om te spelen! Kies wie er als eerste gaat.

TIJDENS JE BEURT

1. Gooi de dobbelsteen en verplaats het aantal aangegeven stappen. Je mag in elke richting bewegen. Als je op een dobbelsteenruimte landt, gooi je opnieuw. Je mag in elke richting bewegen. Er is geen 6 op de dobbelsteen. In plaats van een 6 is er een driehoek. Als de dobbelsteen op de driehoek landt, mag je naar een partjesvak naar keuze gaan.
2. De speler links van je trekt de bovenste kaart en leest de vraag voor die overeenkomt met de categorie waarop je bent geland.
 - a. Als je correct antwoordt en je staat op een partjesvak met een witte achtergrond, neem je nog een beurt.
 - b. Als je correct antwoordt en je staat op een partjesvak met een kleurenachtergrond, verzamel je die kleur en neem je nog een beurt. Als je het kleur van dat partje al hebt, neem je nog een beurt maar neem je geen partje.
 - c. Als je fout antwoordt, is de volgende speler aan de beurt.

HOE TE WINNEN

Om het spel te winnen, moet je een partje van elke kleur hebben verzameld, zodat je naar het midden van het bord kunt reizen en een laatste vraag kunt beantwoorden.

Om het middenstuk te bereiken, moet je het exacte aantal stappen gooien dat nodig is om daar te komen vanaf waar je bent. Als je worp te hoog is, moet je het midden passeren en via een van de paden aan de andere kant naar beneden gaan, en gaat het spel verder naar de volgende speler.

Als je een driehoek gooit, mag je rechtstreeks naar het midden van het bord gaan.

Zodra je op het middenstuk landt, moeten je tegenstanders een categorie kiezen. Pas op... het zal waarschijnlijk de categorie zijn waarin je het zwakst bent! Als je correct antwoordt, win je! Maar als je het niet goed hebt, moet je onmiddellijk opnieuw gooien en dat aantal stappen weg van het middenveld verplaatsen, voordat je het opnieuw probeert te bereiken in je volgende beurt. Het spel gaat dan verder naar de volgende speler.

Licensed by



INHOUD

Speelbord, 55 kaarten, 1 dobbelsteen,
6 speelschijven en 36 partjes.

© 1981, 2024 Hasbro.
All Rights Reserved.

WM05041-DUT