



## Opdrachten

Op de opdrachtkaarten staat steeds per vaardigheid een opdracht, zes opdrachten per kaart. Wanneer de speler na een worp op een gekleurd vak komt, neemt hij een opdrachtkaart. De opdracht die qua kleur overeenstemt met de kleur van het ovale vlak wordt door de speler in een rollenspel uitgevoerd. De 'actieve rol' is voor degene die de opdracht krijgt. Het toewijzen van bijrollen doet de trainer

De opdrachten zijn steeds een korte omschrijving van een sociale situatie, ze laten veel ruimte voor improvisatie over de details van de situatie. Indien nodig instrueert de trainer de deelnemers over deze details.

## Aandachtspunten

Elke speler krijgt een kaart met daarop per vaardigheid de aandachtspunten.

Aandachtspunten zijn tips die je kunnen helpen de vaardigheid correct uit te voeren.

Het toepassen van deze aandachtspunten leidt tot min of meer adequaat gedrag in de meeste situaties. Na uitvoering van de opdracht reageren de trainer en andere spelers kort op de uitvoer van de opdracht (welke aandachtspunten werden gebruikt, en eventuele aanvullende tips).

[www.actitout.nl](http://www.actitout.nl)