

Michael Schacht

Zooloretto exotic



ERWEITERUNG

NUR SPIELBAR
MIT ZOOLoretto

AS
ABACUS SPIELE



Zooloretto exotic

Voor 2 - 5 spelers, vanaf 8 jaar

SPELIDEE

De dierentuin krijgt een exotisch tintje door de bouw van een nieuw junglepad met vreemde dieren van over de hele wereld. Deze nieuwe dieren trekken een groot aantal nieuwsgierige bezoekers aan. De winkels verdienen dubbel dankzij de verhoogde omzet. Natuurlijk hebben ook de andere dierentuinen hun eigen exotische dieren om bezoekers te lokken. De speler die er in slaagt een mooie tentoonstelling te organiseren die de bezoekers in de dierentuin houdt, verdient daar punten mee aan het einde van het spel.

SPELONDERDELEN

Verwijder voorzichtig de spelonderdelen uit het frame als je het spel voor een eerste keer speelt.

De 9 blanco tegels worden niet in het spel gebruikt: ze bieden spelers de mogelijkheid om hun eigen tegels te maken.

Voor deze uitbreiding zijn bovenop het spelmateriaal uit het basisspel Zooloretto ook volgende onderdelen nodig:

40 bezoekers (8 in ieder van de 5 kleuren)

16 vierkante jungle dierentegels

(2 van de 8 diersoorten)

5 jungle spelborden (ieder bestaand uit 3 delen)

5 bezoeker bonustegels

(1 in iedere bezoekerskleur)

5 samenvattingkaarten

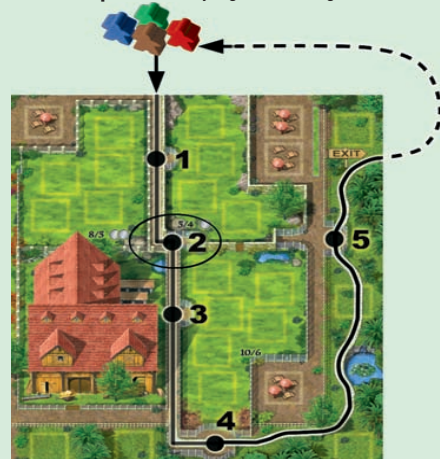
Volg de normale spelregels van Zooloretto met volgende uitzonderingen:

SPelopSTELLING

- Leg de bezoekers en de bonustegels als een voorraad in het midden van de tafel. Omdat je de gele bezoekers en bonustegel enkel nodig hebt samen met de uitbreiding "Zooloretto XXL", kan je deze speelstukken terug in de doos doen als je zonder de uitbreiding speelt.



- Iedere speler neemt drie verschillende delen van het jungle spelbord en puzzelt ze in elkaar. De spelers leggen hun dierentuin spelborden aan de linker kant van het jungle bord. Ongebruikte jungle spelborden worden terug in de doos gelegd.
- Iedere speler neemt een bezoeker van iedere kleur en zet deze op positie (2) op het middenpad van het dierentuinbord (zie afbeelding).
- Iedere speler neemt een samenvattingkaart.
- Meng de jungle dierentegels met de dierentegels uit het basisspel.
- Voor de verdere spelvoorbereiding volg je de normale regels zoals beschreven in Zooloretto (15 tegels worden opgestapeld voor het speleinde, enz.).
- In spelen met minder dan 5 spelers, verwijder je een aantal jungle diersoorten en gewone diersoorten volgens volgende tabel:
Met 4 spelers: alle jungle dierentegels van **1** soort,
Met 3 spelers: alle jungle dierentegels van **2** soorten,
Met 2 spelers: alle jungle dierentegels van **3** soorten



Het bezoekerspad: De dierentuin wordt uitgebreid met de jungle spelborden. De bezoekers komen de dierentuin binnen in het midden aan de bovenkant en verplaatsen zich door het centrale pad langs de drie uitkijkpunten. Dan bewegen ze langs het junglepad langst twee andere uitkijkpunten. Ten slotte leidt het pad naar de uitgang van de dierentuin.

SPELVOLGORDE

B. NEEM EEN VRACHTWAGEN EN

PAS DE REST VAN DE RONDE

● Jungle diertegels

De achtergrond van de jungle diertegels verschilt van de tegels in het basisspel.

Als een speler een jungle diertegel in zijn dierentuin plaats, moet hij volgende regels in acht nemen: Een speler mag enkel jungle diertegels plaatsen op een lege plaats op het jungle spelbord.

Belangrijk: op het jungle spelbord van een speler mogen **maximaal 3 jungle diersoorten** staan.

Als een speler een jungle diertegel niet op zijn jungle spelbord kan of wil plaatsen, gaat de diertegel naar de schuur.

● Meer bezoekers

Ieder keer als een speler een winkelkraampje of een jungle dier in zijn dierentuin plaatst, worden een of meer bezoekers als volgt bewogen:

- Als een speler een winkelkraampje op een winkelplaats zet, **moet** hij een **bezoeker** in de overeenkomende kleur van het winkelkraampje 2 plaatsen voorwaarts bewegen langs het pad.

De kleur die overeenkomt met de winkelkraampjes staat beschreven op de samenvattingkaart.

De speler mag kiezen of hij een bezoeker beweegt die al in zijn dierentuin aanwezig is, of hij een bezoeker van de overeenkomende kleur uit de algemene voorraad neemt (indien die nog beschikbaar is) en beweegt die 2 plaatsen in zijn dierentuin.

Belangrijk: Als een speler een winkelkraampje in de schuur zet, of een winkelkraampje van een plaats naar een andere plaats zet met een geldactie, dan mag hij geen bezoeker verplaatsen!

- Als een speler **een jungle diertegel** in zijn dierentuin plaats, mag hij de kleur kiezen van de bezoeker die hij beweegt. Hij mag enkel de kleur kiezen van een bezoeker die al in zijn dierentuin aanwezig is of waarvan er nog minstens een bezoeker in de algemene voorraad beschikbaar is. Hij volgt dezelfde regels voor het verplaatsen van bezoekers zoals hierboven beschreven.

Vervolgens **moet iedere andere speler** die een **bezoeker van dezelfde kleur** heeft deze

1 plaats naar achter bewegen. Als een speler verschillende bezoekers van deze kleur heeft, mag hij kiezen welke hij verplaatst. Als na de beweging een bezoeker de dierentuin verlaten

heeft, wordt deze terug in de algemene voorraad gelegd.

Als een speler een bezoeker voorbij de laatste plaats van het jungle spelbord beweegt, neemt hij de **bonustegel** in de overeenkomende kleur. Hij legt deze tegel zichtbaar in zijn speelgebied. Als de bonustegel van de overeenkomstige kleur al genomen is, krijgt de speler niets.

Als een bezoeker uit de dierentuin bewogen wordt, komt deze terug in de algemene voorraad.

Als een speler een bezoeker uit zijn dierentuin beweegt met de eerste van 2 bewegingen, dan is de tweede beweging verloren.



Voorbeeld: Anna legt een rood winkelkraampje in haar dierentuin. Ze beweegt haar rode bezoeker 2 plaatsen voorwaarts (1). Omdat haar rode bezoeker hierdoor haar dierentuin verlaat, plaatst ze hem terug in de algemene voorraad. Anna's beloning is de rode bonustegel, die ze neemt en in haar speelgebied legt. Nadien plaatst ze een jungledier in haar dierentuin. Ze beslist om er een rode bezoeker voor te nemen uit de algemene voorraad en deze twee plaatsen voorwaarts in haar dierentuin (2). Bovendien moeten Scott en James ieder een rode bezoeker 1 plaats achterwaarts bewegen in hun dierentuin.

C. EEN GELDACTIE UITVOEREN

Wisselen – kan niet uitgevoerd worden met jungle diertegels. Alle andere geldacties die tegels betreffen: Bewegen, Aankopen, en Verwijderen kunnen normaal worden uitgevoerd zoals met andere diertegels.

SPELEINDE

PUNTEITELLING

- Voor de jungle diertegels scoort de speler punten:
 - Voor de jungle diertegels op het jungle spelbord scoort de speler 0 punten.
 - Voor ieder **type** jungle diertegel in de schuur scoort de speler 2 minpunten.
- Voor bezoekers scoort de speler punten:
 - De speler scoort 2 punten voor iedere **kleur** bezoeker in zijn diertuin; het aantal bezoekers in dezelfde kleur levert geen extra punten op.
 - Als een speler een bonustegel heeft, scoort hij 2 punten voor iedere bezoeker in die kleur.

ANDERE BELANGRIJKE REGELS

- Een speler mag enkel jungle diertegels plaatsen op het jungle spelbord.
- Jungle diertegels kunnen niet gewisseld worden.
- Bewegingen van bezoekers kunnen niet verdeeld worden tussen 2 bezoekers.
- Als een bezoeker de diertuin via de ingang verlaat door achteruit te bewegen, krijgt hij geen bonustegel.
- Als een speler een winkelkraampje van een

bepaalde kleur in zijn diertuin plaatst en er zijn geen bezoekers meer beschikbaar in de voorraad, dan beweegt deze speler geen bezoeker.

- De andere spelers moeten een bezoeker van de overeenkomende kleur achterwaarts bewegen als er een jungle diertegel geplaatst wordt, niet als een winkelkraampje geplaatst wordt.
- Zelfs als een speler een bezoeker enkel 1 plaats voorwaarts beweegt na het plaatsen van een jungle diertegel, moeten de andere spelers toch een bezoeker van dezelfde kleur achterwaarts bewegen.

COMBINEREN VAN ZOOLoretto MET ANDERE UITBREIDINGEN EN VARIANTEN

Voor aanbevelingen over hoe de verschillende uitbreidingen te combineren raden wij u aan de website www.zooloretto.com te raadplegen.

Auteur: Michael Schacht, www.michaelschacht.net
Vertaling Nederlands: Bart Proost

© 2009 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, Dreieich
Alle rechten voorbehouden, Made in Germany.
www.abacusspiele.de

DIERENENCYCLOPEDIA



Dwergmierener

Deze tandenloze dieren hebben typisch een lange tong. De dwergmierener leeft in de bomen van Centraal- en Zuid-Amerika.



Geelvleugelara

Deze sociale dieren danken hun naam aan het geluid dat ze maken. Deze bewoners van Centraal- en Zuid-Amerika eten graag zaden en fruit.



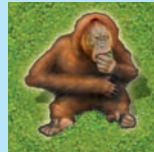
Vleermuis

Deze vliegende zoogdieren kunnen in alle continenten, behalve Antarctica, gevonden worden. Er bestaan meer dan 900 soorten – waarvan 40 in Europa.



Koala

Dit buideldier leeft in de eucalyptusbossen van Australië. Ze slapen het grootste deel van de dag, maar bezitten een zeer scherp gehoor en een buitengewoon gevoelige neus.



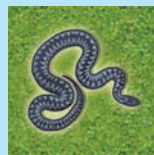
Orang-oetan

Deze grote aap leeft in de regenwouden van de eilanden van Borneo en Sumatra. De naam van deze plantenetende primate komt van het Maleisische woord voor "Bosmens".



Baviaan

Deze Afrikaanse apen brengen het merendeel van hun tijd door op de grond, maar het zijn ook zeer goede klimmers die naar de bomen terugkeren om te slapen.



Gladde slang

Deze onschuldige slangensoort, die in Europa en West-Azië gevonden wordt, wordt dikwijls verward met de Europese adder en wordt tot 80 cm lang.



Smaragdvaraan

Hoewel het een van de kleinste varaansoorten is, wordt de smaragdvaraan tot 1 meter lang. Ze leven in de regenwouden van Australië en Nieuw-Guinea.



Zooloretto *exotic*

Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 8 ans

DESCRIPTION

Le zoo devient plus exotique, avec l'ouverture d'une petite jungle rassemblant des animaux du monde entier. Ces nouvelles créatures venues de loin attirent de nombreux visiteurs, et doublent la rentabilité des boutiques avoisinantes. Bien sûr, les zoos concurrents ont eu la même idée. Les nouveaux visiteurs attirés par l'expérience de la jungle rapportent aussi des points en fin de partie.

MATERIEL

Avant la première partie, retirez soigneusement les tuiles de leur planche.

Les neuf jetons vierges ne sont pas nécessaires au jeu, mais vous pouvez les utiliser pour imaginer votre propre extension.

40 visiteurs (8 chacun de 5 couleurs)

16 jetons carrés animaux de la jungle

(2 chacun de 8 espèces)

5 plateaux jungle (constitués de 3 parties)

5 jetons bonus visiteur

(1 de chaque couleur)

5 aides de jeu

Tous les éléments du jeu de base sont également nécessaires pour jouer.

Toutes les règles de Zooloretto s'appliquent, excepté sur les points suivants :

MISE EN PLACE

- Placez les visiteurs et les jetons bonus au centre de la table. Les visiteurs et le jeton bonus jaune ne sont utilisés que si vous jouez avec l'extension « Zooloretto XXL ». Si ce n'est pas le cas, remettez-les dans la boîte.

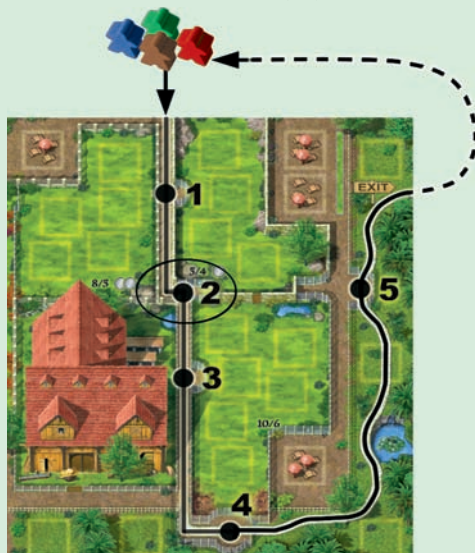
- Chaque joueur prend les trois parties d'un plateau jungle et les assemble, puis les place à gauche de son zoo. Les plateaux non utilisés sont remis dans la boîte de jeu.



- Chaque joueur prend un visiteur de chaque couleur et les place sur l'allée centrale (2) de son zoo (voir schéma).
- Chaque joueur prend une aide de jeu.
- Les jetons d'animaux de la jungle sont mélangés avec les jetons du jeu de base.
- La mise en place se poursuit comme dans le jeu de base de Zooloretto (pile de 15 jetons pour la fin de la partie, etc.)
- Dans une partie à moins de 5 joueurs, certains jetons animaux de la jungle sont retirés du jeu, tout comme pour les autres animaux :



- à **4 joueurs**, les animaux de la jungle d'une espèce.
- à **3 joueurs**, les animaux de la jungle de deux espèces.
- à **4 joueurs**, les animaux de la jungle de trois espèces.



Le parcours des visiteurs: Les plateaux jungle augmentent la superficie des zoos. Les visiteurs entrent dans le zoo par le haut, au centre, et se dirigent vers le bas le long du chemin principal, passant par les trois points d'observation. Ils avancent ensuite sur le chemin dans la jungle, passant par deux autres points d'observation. Le chemin les fait ensuite sortir du zoo.

DEROULEMENT DE LA PARTIE

B. PRENDRE UN CAMION ET PASSER JUSQU'À LA FIN DE LA MANCHE

● Animaux de la jungle

Les animaux de la jungle se reconnaissent à leur fond différent de celui des animaux du jeu de base. Un joueur qui place un animal de la jungle dans son zoo doit respecter les règles suivantes: Un joueur ne peut placer un animal de la jungle que sur une case libre de son plateau jungle.

Important: un joueur ne peut placer sur son plateau jungle qu'un maximum de **3 espèces d'animaux de la jungle**

Un joueur qui ne peut ou ne veut pas placer un animal de la jungle sur son plateau jungle doit le mettre dans son étable.

● Déplacer les visiteurs

Chaque fois qu'un joueur place une boutique ou un animal de la jungle dans son zoo, un ou plusieurs visiteurs se déplacent:

- Lorsqu'un joueur place une **boutique** sur une case boutique, il **doit avancer un visiteur** de la **couleur** de la boutique de **2 cases** (points d'observation) le long du chemin. Les couleurs correspondant à chaque type de boutique sont indiquées sur la fiche d'aide de jeu.

Le joueur peut choisir entre avancer un visiteur qui se trouve déjà dans son zoo ou, s'il en reste dans la réserve, faire entrer un visiteur de la couleur correspondante et l'avancer de deux cases dans son zoo.

Important: Un joueur qui place une boutique dans son étable, ou qui déplace une boutique comme opération commerciale, ne déplace **pas** de visiteur.

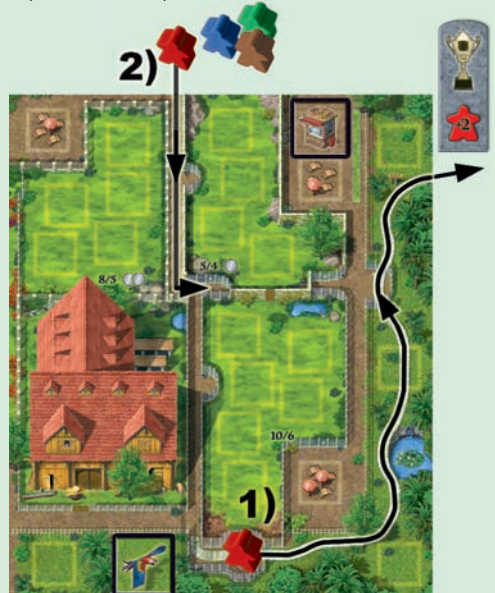
- Lorsqu'un joueur place un **animal de la jungle** dans son zoo, il choisit la couleur de visiteur à avancer. Il doit choisir soit une couleur dont il a au moins un visiteur dans son zoo, soit une couleur dont il reste au moins un visiteur dans la réserve. Le déplacement s'effectue ensuite selon les mêmes règles que pour le placement d'une boutique.

Ensuite, **chaque autre joueur** qui a dans son zoo un **visiteur de la même couleur** doit **reculer d'une case** ce visiteur. Un joueur qui a plusieurs visiteurs de cette couleur choisit celui qu'il recule. Si ce recul fait sortir un visiteur du zoo, il est réplacé dans la réserve

Lorsqu'un joueur fait sortir de son zoo un visiteur, en avançant au delà de la dernière case, il prend le **jeton bonus** de sa couleur et le place, face visible, devant lui. Si le jeton bonus de cette couleur est déjà en possession d'un autre joueur, ce dernier le conserve et il ne se passe rien.

Un visiteur qui sort du zoo est remis dans la réserve commune.

Lorsqu'un joueur fait sortir un visiteur du zoo avec sa première case de déplacement, la suite du déplacement est perdue.



Exemple: Anna place une boutique rouge dans son zoo. Elle avance son visiteur rouge de deux cases (1). Son visiteur ayant ainsi quitté le zoo, elle le remet dans la réserve et prend le jeton bonus rouge, qu'elle place visible devant elle. Ensuite, elle place un animal de la jungle dans son zoo. Elle décide de prendre alors un visiteur rouge de la réserve et de le faire entrer dans son zoo (2). En outre, les autres joueurs, Scott et James, doivent chacun faire reculer d'une case un visiteur rouge de leur zoo.

C. FAIRE UNE OPÉRATION COMMERCIALE

Échange – L'échange ne peut se faire avec un animal de la jungle. Toutes les autres opérations commerciales (déplacement, achat et défaisse) peuvent concerner les animaux de la jungle comme les autres animaux.

FIN DU JEU

SCORE

- Les animaux de la jungle rapportent des points comme suit:
 - Les animaux de la jungle sur le plateau jungle ne rapportent aucun point.
 - Pour chaque **espèce** d'animal de la jungle dans son étable, un joueur perd 2 points.
- Les visiteurs rapportent des points comme suit:
 - Un joueur marque 2 points pour chaque **couleur** de visiteur dans son zoo. Le nombre de visiteurs de chaque couleur est ici sans effet.
 - Un joueur qui a un jeton bonus marque 2 points supplémentaires pour chaque visiteur de cette couleur dans son zoo.

AUTRES RÈGLES IMPORTANTES

- Seuls les animaux de la jungle peuvent être placés sur les plateaux jungle.
- Les animaux de la jungle ne peuvent pas être échangés.
- Un déplacement ne peut pas être divisé entre plusieurs visiteurs.

- Si un visiteur quitte le zoo en reculant, par l'entrée, le joueur ne reçoit pas le jeton bonus.
- Si un joueur place une boutique dans son zoo, et s'il n'y a de visiteur de la couleur correspondante ni dans son zoo, ni dans la réserve, il ne déplace pas de visiteur.
- Les autres joueurs ne doivent reculer un visiteur que lorsqu'un joueur place un animal de la jungle, pas lorsqu'il place une boutique.
- Même si un joueur qui a placé un animal de la jungle n'a avancé un de ses visiteurs que d'une case, car il sortait du zoo, les autres joueurs doivent toujours reculer chacun un de leurs visiteurs de même couleur.

COMBINER ZOOLORETTO EXOTIC ET LES AUTRES EXTENSIONS ET VARIANTES

Vous trouverez conseils et instructions à ce sujet sur www.zooloretto.com

Auteur: Michael Schacht, www.michaelschacht.net

© 2009 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, Dreieich
Tous droits réservés. Made in Germany.
www.abacusspiele.de

PETITE ENCYCLOPEDIE ANIMALE



Fourmilier nain

Ces mammifères sans dents, et à la très longue langue, vivent dans les arbres d'Amérique centrale et d'Amérique du Sud.



Ara

Ces oiseaux très sociaux vivent en groupe, et doivent leur nom à leur chant très particulier. Ils vivent en Amérique centrale et en Amérique du Sud et se nourrissent de graines et de fruits.



Chauve souris

Ces mammifères sont présents sur tous les continents, excepté l'Antarctique. On en connaît plus de 900 espèces, dont 40 en Europe.



Koala

Ce marsupial vit dans les forêts d'eucalyptus d'Australie. Ils ont une ouïe exceptionnelle et un très bon odorat, mais passent le plus clair de leur temps à dormir.



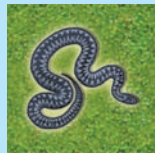
Orang Outan

Ce grand singe vit dans les forêts tropicales de Borneo et de Sumatra. Il est herbivore et son nom, en malais, signifie l'homme de la forêt.



Babouin

Ce singe d'Afrique passe la journée sur le sol, mais il est néanmoins très bon grimpeur et se réfugie dans les arbres pour dormir.



Coronelle

Parfois confondu avec la vipère, ce serpent inoffensif se rencontre en Europe et en Asie et peut atteindre une longueur de 80 cm.



Varan émeraude

C'est l'un des plus petits varans, sa longueur n'excédant pas un mètre. Il vit dans les forêts tropicales d'Australie et de Nouvelle Guinée.