

Vrij vertaald vanuit het frans, door Patrick Scheemaker – spellenclub ['De Scheve Deure'](#).

Kruip in de huid van een Italiaanse handelaar, in de Renaissance. Koop en verkoop goederen en verdien zo de meeste florentijnen.

Een spel voor 3 tot 6 spelers, vanaf 10 jaar. Speelduur: 40 minuten.

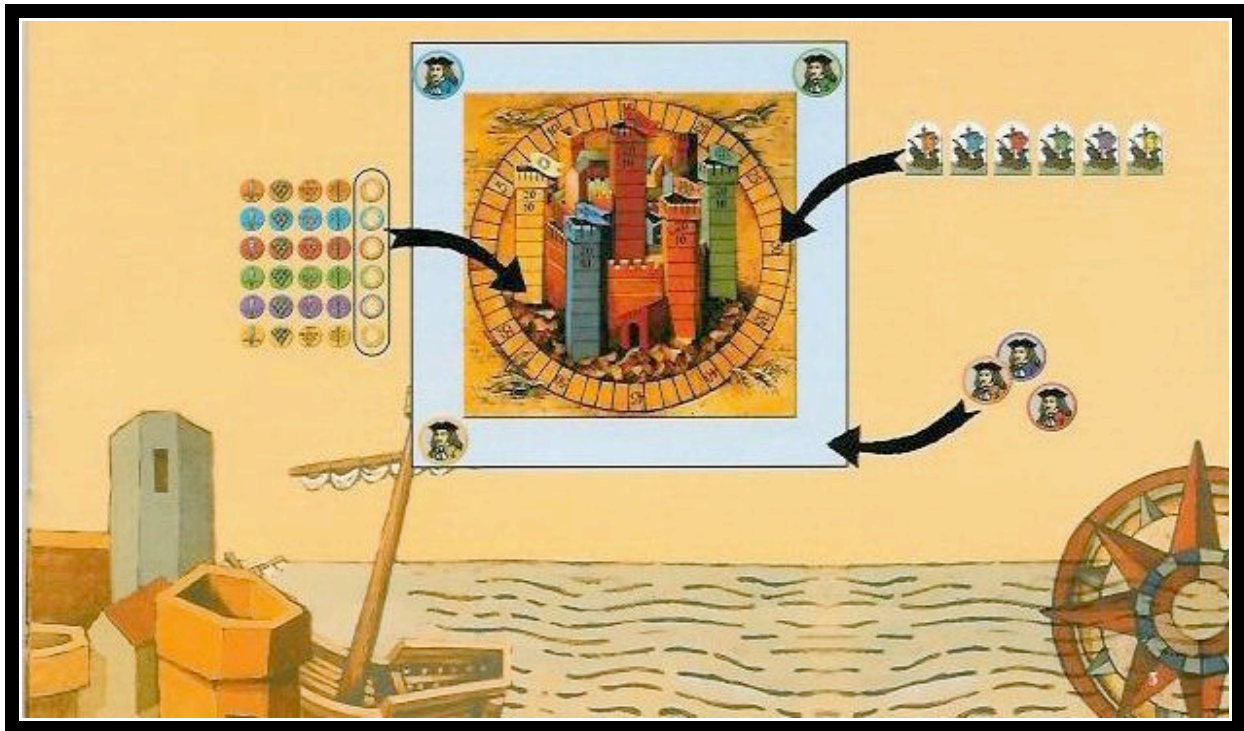
Auteur: Reiner Knizia.

Tekeningen: Dominique Ehrhard.

Bijkomende spelregels: Jacques Gardeil en Philippe des Pallières.

Uitgeverij: Lui-même.

Plaats het spelbord op het midden van de tafel. Elke speler kiest een kleur, neemt zijn pion en plaatst die voor zich neer. Elke speler neemt zijn boot en plaatst die op het spelbord op nummer 30. Elke speler heeft ook 5 kleinere pionnen die hij in de correcte handelshuizen plaatst. De 36 spelkaarten worden geschud. Bij het begin van elke ronde worden er precies zoveel kaarten blindelings geselecteerd als er spelers zijn x 6. Bv: bij 6 spelers doen alle kaarten mee, bij 3 slechts 18 kaarten.



Een spel wordt onderverdeeld in 3 spelrondes, seizoenen genoemd. Elk seizoen bestaat uit 3 stappen.

1e stap:

Aankoop van goederen.

Elke speler, te beginnen met de startspeler kan 1 tot 3 kaarten veilen. Telkens wordt het totaal aantal omgedraaide kaarten geveild in een etalage. Nooit kan men een deel van de etalage kopen. De persoon rechts van de startspeler, doet een bod, daarna zijn buurman, ... Natuurlijk kan ook de startspeler een bod uitbrengen. Er wordt geboden totdat iedereen gepast heeft. De winnaar betaald het geboden aantal florijnen door zijn schip op de waardetabel op de rand van het spelbord terug te plaatsen. Het is verboden te bieden, als men niet voldoende florijnen bezit en dus niet voldoende ver op de waardetabel staat. De gekochte kaarten worden open voor zich neergelegd, in zijn voorraad. Opgepast, tijdens 1 seizoen kan men maximaal 5 kaarten bezitten. Wie reeds 3 kaarten bezit, mag geen nieuwe veiling starten met meer dan 2 kaarten.

Als er geen bod wordt gedaan, dan worden de kaarten uit het spel verwijderd. Als de laatste speler als enige nog geen 5 kaarten heeft, dan kan hij zijn voorraad gratis aanvullen, zonder kaarten te kunnen weigeren.

2e stap:

Waardebepaling van de voorraad.

De waarde van de totale voorraad wordt opgeteld (cijfers op de kaarten). Volgende punten(=florijnen)verdeling:

Classement	3 spelers	4spelers	5 spelers	6 spelers
1ste	30	30	30	30
2de	15	20	20	20
3de	-	10	10	10
4de	-	-	5	10
5de	-	-	-	5
6de	-	-	-	-

Iedere speler past zijn waardetabel aan, door het verplaatsen van zijn schip.

Bij gelijke stand worden beide waardes opgeteld en verdeeld over de spelers, bv bij 4 spelers is er een gelijke stand voor de eerste plaats. Beide spelers gaan 25 vooruit, nl $30 + 20 / 2$. (Afronden naar omlaag).

3de stap:

Waardebepaling soort goederen in voorraad.

Per kaart van een soort goed, wordt de pion in het handelshuis verplaatst. De speler die in een handelshuis de hoogste rang inneemt, krijgt 10 florijnen, de 2de speler 5. Bij gelijke stand wordt dezelfde regel toegepast als bij de waardebepaling van de voorraad.

Een nieuw seizoen wordt gestart. Alle goederenkaarten komen naar de stapel. De speler met de minste florijnen, wordt de startspeler. Wie bovenaan een handelshuis komt, kan extra bonussen verdienen.

Verschillen met het originele spel van R. Knizia, uitgegeven door Amigo Spiele.

- 1) elke speler kan slechts 1x bieden per etalage.
- 2) men kan meerdere kaarten veilen op voorwaarde dat er minstens 1 speler die kan aankopen.

Uitbreidingsregels:

4 speciale kaarten:



Le 5 Mystère: een joker kaart die alle symbolen van de goederen vertoont. Nadat iedereen zijn positie in het handelshuis heeft ingenomen, kan de soort goed bepaald worden en zo nog de huidige situatie veranderen.



Le Sur-Stockage: met deze kaart kan de speler 6 kaarten in zijn voorraad opslaan, ipv 5.



Le Capitaine: met deze kaart krijg je voordeel in geval van gelijke stand.



La Nouvelle Enchère: met deze kaart kan de eigenaar de veiling beïnvloeden. Hij moet deze kaart spelen in de beurt dat hij hem gekocht heeft. Hij mag 1 kaart uit de zonet aangekochte veiling verwijderen, hetzij bij zichzelf, hetzij bij een medespeler. De verwijderde kaart komt terug in de etalage en kan door de betrokken speler opnieuw worden aangekocht, tegen dezelfde waarde als zijn laatste bod. Wanneer niemand een bod doet op de etalage, mag de eigenaar van die speciale kaart zijn kaart houden tot een volgende veiling.

Na gebruik worden de kaarten uit het spel verwijderd.