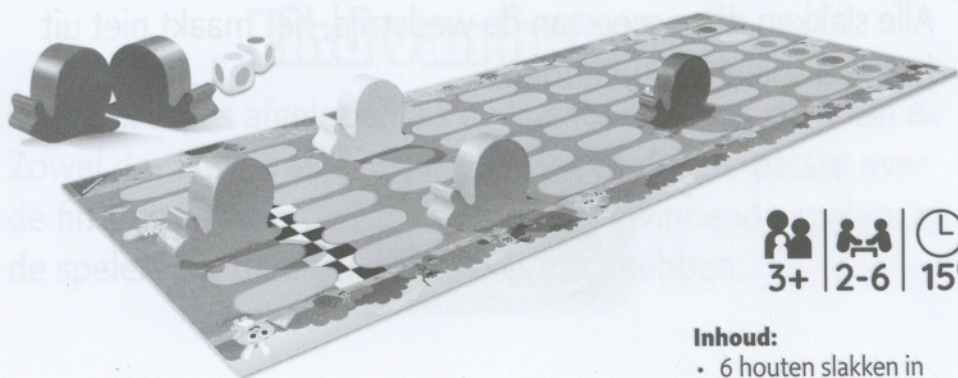


Snail's Race

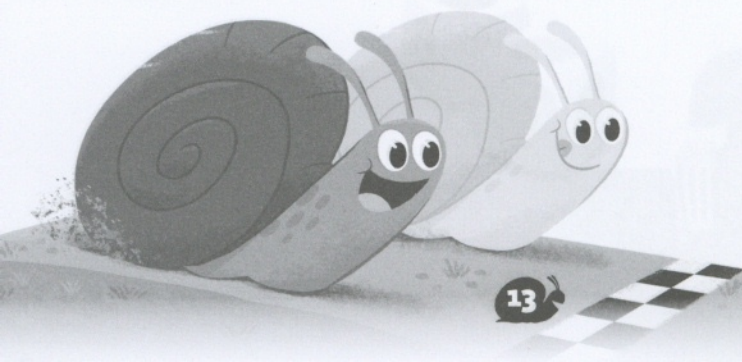


 3+
  2-6
  15'

Inhoud:

- 6 houten slakken in 6 kleuren
- 2 kleurendobbelstenen
- 1 spelbord

Zes gekleurde tuinslakken staan klaar voor de wedstrijd. Welke slak zal als eerste aankomen en welke als laatste? Wie kan de uitslag voorspellen? Om dat uit te vinden moet je de twee kleurendobbelstenen gooien en de wedstrijd beginnen! Klaar voor de start- af!

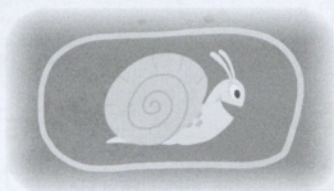


Doel van het spel

Raad welke slak als eerste en welke als laatste over de finish zal komen!

Het spel begint

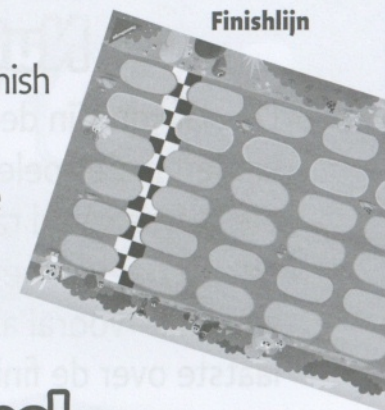
- Zet elke slak op de afbeelding van de slak met dezelfde kleur. Alle slakken doen mee aan de wedstrijd, het maakt niet uit hoeveel spelers er meedoen.



- De jongste speler mag beginnen.
- Gooi om de beurt met de twee kleurendobbelstenen. Zet de twee slakken die overeenkomen met de kleur die je gegooit hebt, 1 plaats vooruit. Als je twee keer dezelfde kleur gooit, zet je die slak 2 velden vooruit.



- Als alle slakken onderweg zijn, moet iedere speler raden welke slak als eerste over de finish gaat en welke slak als laatste!
- Elke slak moet over de finishlijn gaan die gemarkeerd is met zijn eigen kleur.



Eind van het spel

Het spel is pas afgelopen als de laatste slak over de finish is. Zowel de slak die als eerste - als de slak die als laatste over de finish gaat, winnen de wedstrijd. De winnende spelers zijn de spelers die de uitslag goed geraden hebben.

Varianten

Wees zo vrij om de regels te veranderen! Je kunt de spelregels zo wijzigen dat alleen de slak die als laatste of alleen de slak die als eerste finisht de winnaar is.



Nuttige informatie

- De slakken zijn de concurrenten in de wedstrijd, niet de kinderen die spelen! Dit spel is geschikt voor kinderen die gefrustreerd raken door competitie. Het leert ze dat het plezier van het spel zit in het spelen ervan, niet in het winnen – vooral als de spelers besluiten om de slak die als laatste over de finish gaat te laten winnen!
- Geen enkele slak zal verdrietig zijn als hij verliest – ze willen altijd nog een wedstrijdje doen!
- Dit spel helpt jonge kinderen de kleuren te herkennen. Moedig ze aan om de kleur(en) van de slak(ken) te noemen die gezet mag of mogen worden als de kleurendobbelstenen gegooid zijn.
- Laat kinderen de details die ze zien rondom het spelbord ontdekken en omschrijven.