

MEGA MISSION

VERBIND ZO SNEL MOGELIJK
DE 5 BASISSEN MET JE STAF!

SPELREGELS

1 tot 99 spelers - Vanaf 6 jaar - Spelduur: 10/15 min

VERBIND ZO SNEL MOGELIJK JE LICHTGEVENDE STAF MET
DE BASISSEN IN VERSCHILLENDE KLEUREN,
IN DEZE HIGH-TECH RACE!

Inhoud



VOOR JE HET SPEL START:

Plaats je 5 basissen op verschillende plaatsen in de kamer! Je kunt ze op de vloer zetten of ergens bovenop, zowel binnen als buiten!



Druk op de knop ON om je staf in te schakelen. Je hoort een geluid en de lampjes gaan één voor één branden.

Opgepast: als de knop op "TRY ME" staat, wil dat zeggen dat de staf in TESTMODUS staat! Om te kunnen spelen, moet je de staf naar ON schakelen.



SPELVERLOOP

Kies eerst je spelvariant:

Selecteer knop 1, 2 of 3 om de spelvariant te kiezen.

Afhankelijk van de variant kunt je het spel alleen of met meerdere spelers spelen!

- De knop 1 schakelt variant 1 in
- De knop 2 schakelt variant 2 in
- De knop 3 schakelt variant 3 in



Variant 1: Tegen de klok

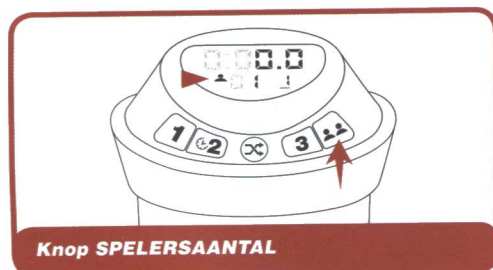
aantal spelers: 1 en +

Probeer zo snel mogelijk de staf te verbinden met de 5 gekleurde basissen en de snelste tijd te registreren!

Speel meerdere rondes om je eigen record en dat van je vriendjes te verbeteren!

Deze variant wordt automatisch gekozen bij het inschakelen van de staf. Druk op de knop "variant 1" om terug te keren.

Druk op onderstaande knop om het aantal spelers te selecteren:



Hou de knop "spelers" ingedrukt om in je eentje te spelen.

Druk op de knop **achteraan de staf** om het spel te starten:



Je staf gaat rare geluiden maken terwijl je speelt, die je laten weten of je al dan niet het juiste doelwit hebt geraakt!

Opgelet: indien je met meerdere spelers speelt, moet elke speler op de knop achteraan de staf drukken om zijn ronde te starten!

Einde van het spel:

Als je op een correcte manier de 5e basis hebt geraakt, lichten alle kleuren van je staf op om de overwinning te vieren:



Als je alleen speelt, verschijnt je eindtijd op het scherm zodra je verbonden bent met de 5 basissen.

Speel je met meerdere spelers, dan verschijnen jullie tijden aan het eind van jullie beurt. Als alle spelers hun ronde hebben beëindigd, verschijnt de winnende tijd en gaat er een lichtje branden. Vervolgens toont het scherm de andere tijden, zodat je ze kunt vergelijken met die van je vriendjes.

Voorbeeld: Julie verbindt haar staf met de 5 basissen. Ze kijkt naar haar tijd: 17,5 seconden. Thomas neemt de staf over en speelt zijn beurt: 19,2 seconden. Julie is de winnaar!

Variant 2: De klok loopt af

aantal spelers: 1 en +

Verbind de staf met zoveel mogelijk basissen binnen een vastgelegde tijd! Speel om je eigen record of om dat van je vrienden te verbeteren!

Druk op "variant 2" om het spel "De klok loopt af" te starten.

Druk op onderstaande knop om het aantal spelers te selecteren:



Hou de knop "spelers" ingedrukt om in je eentje te spelen.

Druk op de knop "variant 2" om de tijdsduur te bepalen. Standaard staat de tijd ingesteld op 10 seconden. Elke druk op de knop voegt 10 seconden toe aan de tijd, tot een maximum van 15 minuten!

Hou knop 2 ingedrukt om terug te keren naar 10 seconden.



Druk op de knop achteraan de staf om het spel te starten:



Je staf gaat rare geluiden maken terwijl je speelt, die je laten weten of je al dan niet het juiste doelwit hebt geraakt!

