

Umwelt-Container-Spiel



- INHALT:** 1 Spielplatte, 8mm Sperrholz, farbig bedruckt
(37,5 x 37,5 cm)
16 Müllkarten, 4mm Sperrholz, farbig,
(je 4 Glas, Metall, Altpapier, Kompost)
4 große Holzpüppchen
4 Holzstäbchen = Giftmüll / Sondermüll
4 Holzstäbchen = Batterien / Sondermüll
1 Sondermüllwagen
1 Augwürfel
1 Baumwollsack zur Aufbewahrung der Kleinteile
1 Spielbeschreibung

www.froehling-spieleverlag.de

Art.-Nr.: 0119 2 bis 4 Spieler Alter: 4 +

ZIELSETZUNG DES SPIELS:

Kinder schon im Vorschulalter spielend mit einfachen Umweltfragen, wie die der Müllentsorgung, vertraut machen.

Nachdem man mit der Abfalltrennung vertraut ist, nehmen die Kinder diese Erfahrung mit nach Hause und praktizieren das Gleiche im Elternhaus.

VORBEREITUNG VOR SPIELBEGINN:

Die Kinder mit den Müllkarten und Sondermüllbeispielen vertraut machen und Beispiele aus dem Kinderalltag besprechen (Glas, Metall, Papier und Kompost). Müll in Familie/Kindergarten separieren und einmal in der Woche zu den von den Verwaltungen bereitgestellten Containern bringen und somit entsorgen.

Erst mit 5/6 Jahren sollte über die Möglichkeit des Recyclings gesprochen werden.

EINFÜHRUNGSSPIELREGEL: 4 +

Jeder Spieler erhält je 1 Müllkarte: Glas, Metall, Papier und Kompost. Die Spieler müssen den schnellsten Setzweg erkennen: außen langsam, innen schnell.

Die Spielpüppchen werden zu Beginn auf die Starthäuser gestellt und der jüngste Spieler beginnt zu würfeln. Um eine Müllkarte auf einem Container ablegen zu können, muss der Spieler auf dem entsprechenden roten Ablagefeld zu stehen kommen. Gewonnen hat, wer als erster seine 4 Müllkarten auf den entsprechenden Containern abgelegt hat und mit seinem Püppchen wieder in sein Starthaus zurückgekehrt ist.

LOTTOSPIEL: 4 +

Die Müllkarten werden verdeckt gemischt und in der Spielmitte verdeckt auf einen Stapel gelegt. Jeder Spieler übernimmt einen Container. Die Karten werden der Reihe nach vom Stapel gezogen. Kann der Spieler die gezogene Karte auf seinen Container legen, weil sie paßt, so tut er dies und darf noch einmal ziehen.

Kann er die Karte nicht gebrauchen, so legt er sie verdeckt wieder ab und der nächste Spieler ist an der Reihe. Wer als Erster seine 4 Karten auf seinem Container liegen hat, hat gewonnen.

MÜLLSPIEL MIT SONDERMÜLL: 5 +

Jeder Spieler erhält zu Spielbeginn - wie oben - 4 Müllkarten (je Sorte 1 x) und je eine Giftflasche und Batterie. Der Sondermüllwagen wird auf ein beliebiges Straßenfeld gesetzt.

Die Spieler müssen nun - wie oben - die 4 Müllkarten auf die Container verteilen und die 2 Sondermüllstäbchen in den Sondermüllwagen stecken, sofern der Spieler den Sondermüllwagen an einer Haltestelle erreicht oder dort steht, während der Wagen hält. Der Spieler wird jeweils eine Sondermülleinheit los, solange er an einer Haltestelle steht und der Wagen dort hält, unabhängig davon, ob der Spieler an der Reihe ist oder nicht. Die zweite Sondermülleinheit wird der Spieler an einer anderen Haltestelle los, oder an der gleichen, wenn der Wagen das 2. Mal hält.

Der jüngste Spieler fängt an und würfelt. Nachdem er gewürfelt hat, schiebt er den Sondermüllwagen im Uhrzeigersinn um ein Setzfeld weiter. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.

Wer als Erster sowohl die Müllkarten als auch die Sondermüll-Einheiten entsorgt hat, ist Sieger.

COOPERATIVES PARTNERSPIEL:

Die 2 Spieler, die sich gegenüber sitzen, bilden eine cooperative Mannschaft, die gemeinsam gewinnt oder gemeinsam verliert. Jeder Spieler erhält 2 Sondermüllstäbchen. Die Müllkarten werden verdeckt gemischt und in der Spielmitte abgelegt. Spielregel wie oben.

Ist ein Spieler an der Reihe, so zieht er jeweils eine Müllkarte vom Stapel. Diese Karte muß dann von dem Spieler zum entsprechenden Container gebracht werden, der diesem Container mit seinem Püppchen am nächsten steht. Die Sondermüll-einheiten können so weggebracht werden, indem sich die Partner an verschiedenen Haltestellen hinstellen und auf den Sondermüllwagen warten.

Die Mannschaft, die als erste alle ihre gezogenen Müllkarten und Sondermüll-einheiten entsorgt hat, und beide Püppchen zurück in ihrem Haus sind, ist Sieger.

VARIANTE

Die Müllkarten werden verdeckt gemischt und in der Spielmitte verdeckt auf einen Stapel gelegt. Alle Spieler ziehen nun eine Müllkarte, wobei der jüngste Spieler zu würfeln beginnt. Die gezogene Karte muss nun zum entsprechenden Container gebracht werden. Hat ein Spieler seine Karte abgelegt, so zieht er eine neue Karte. Nun muß der diese Karte wegbringen. Gehört die Karte auf den gleichen Container, so kann er sie sofort ablegen und zieht eine neue. Sind alle Müllkarten verbraucht, so laufen alle Spieler zurück zu ihrem Starthaus. Wer dort als Erster ankommt, hat gewonnen.

Achtung: Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten / 3 Jahren!

Environment-Container Game

CONTENT: 1 playing board, 8 mm plywood, colour-printed
(37.5 x 37.5 cm)
16 waste cards, 4 mm plywood, coloured (4 each for
glass, metal, waste paper, compost)
4 wooden men
4 wooden sticks = toxic waste / special waste
4 wooden sticks = batteries /special waste
1 special-waste disposal vehicle
1 dice
1 cotton bag to store small pieces
1 description of the game

Art. No.: 0119

2 to 4 players

Age: 4 +

OBJECTIVE OF THE GAME:

To make children familiar with simple environmental questions such as waste disposal in a playful manner as early as preschool age.

Having become familiar with the separation of waste or refuse, the children take this experience home and practise it within the family.

PREPARATION BEFORE STARTING TO PLAY:

Making the children familiar with the waste cards and special-waste examples and discussing examples from the children's everyday life (glass, metal, paper, compost).

Separating waste/refuse in the family/at nursery school, bringing it once a week to the containers provided by the city administration and thus disposing of it in a proper way.

The possibility of recycling should not be discussed before a child is 5 to 6 years old.

INTRODUCTORY RULES: 4 +

Every player is handed 1 waste card each: glass, metal, paper and compost. The players should recognize the quickest way to lay the cards: slowly outside, quickly inside.

The dolls are placed on the starting houses and the youngest player starts by throwing the dice. To be in a position to put a card on a container, the player must reach the corresponding red disposal field. Whoever has put his 4 waste cards on the corresponding container and returned with his men to his starting house first is the winner.

LOTTO: 4 +

The waste cards are shuffled with their faces down and placed face down in a stack in the centre. Every player has one container. The cards are successively drawn from the stack. If the player can place the card drawn on his container because it is a matching card, he does so and is allowed to draw another card.

If you cannot use the card, you put it back face down and it is the next player's turn. Whoever has his 4 cards on his container first is the winner.

WASTE GAME WITH SPECIAL WASTE: 5 +

At the start of the game, every player receives - as above - 4 waste cards (1 x of each type) and one bottle marked poison and one battery each. It does not matter which street area the special waste disposal vehicle is placed in.

As above, the players now distribute the 4 waste cards on the containers and insert the 2 special-waste sticks into the special-waste disposal vehicle if the player reaches the vehicle at a stop, or is standing there when the vehicle stops at it. Irrespective of whether it is his turn or not, the player concerned gets rid of a special-waste unit as long as he is standing at a stop and the vehicle stops there. The player gets rid of the second special-waste unit at another stop, or at the same stop if the vehicle stops there a second time.

The youngest player begins by throwing the dice. After throwing it he moves the special-waste disposal vehicle clockwise one space further. Then it is the next player's turn.

Whoever has disposed of the waste cards as well as the special-waste units first is the winner.

COOPERATIVE PARTNER GAME:

The 2 players sitting face to face form a cooperative team who jointly wins or loses. Each player receives 2 special-waste sticks. The waste cards are shuffled face down and placed in the centre. The rules of the game are the same as above.

If it is a player's turn, he draws one card from the stack. This card is then taken to the corresponding container by the player whose doll is nearest that container. The

special-waste units can thus be carried away in that the partners place themselves at the various stops and wait for the special-waste disposal vehicles.

The team who have first disposed of all the waste cards drawn and of the special-waste units are the winners.

VARIANT

The waste cards are shuffled with their faces down and placed face down in a stack. All players now draw a waste card, with the youngest starting by throwing the dice. The card drawn is then taken to the corresponding container. When a player has deposited his card, he draws a new card and must carry away this card. If the card belongs to the same container, he is allowed to put it down immediately and to draw a new one. When all the waste cards are used up, all players continue back to their starting house, and whoever gets there first is the winner.

Attention: Not suitable for children under 36 months / 3 years!

Jeu „Conteneurs et Environnement“

- CONTENU:
- 1 plateau de jeu, en contre-plaqué de 8 mm d'épaisseur en couleurs (37,5 x 37,5 cm)
 - 16 plaquettes, en contre-plaqué de 4 mm en couleurs, symbolisant les déchets (4 pour le vieux verre, 4 pour les métaux, 4 pour les vieux papiers, 4 pour le compost)
 - 4 pions en bois
 - 4 jonchets en bois symbolisant les déchets toxiques / spéciaux
 - 4 jonchets symbolisant les piles / déchets spéciaux
 - 1 benne de ramassage de déchets spéciaux
 - 1 dé
 - 1 sac de coton pour conserver les petites pièces
 - 1 description du jeu

No d'article: 0119 2 à 4 joueurs Age: 4 +

BUT DU JEU:

Familiariser par le jeu les enfants à l'âge préscolaire avec les problèmes écologiques tels que l'évacuation des déchets. Après avoir été familiarisé avec la séparation des ordures, les enfants racontent à leurs parents ce qu'ils ont appris et pratiquent la même chose à la maison.

PREPARATIONS AVANT DE COMMENCER LE JEU:

Familiariser les enfants avec les plaquettes symbolisant les déchets et les exemples de déchets spéciaux et leur parler des exemples de la vie quotidienne (du vieux verre, des déchets métalliques et de papier, du compost). Séparer les déchets ménagers ou produits au jardin d'enfants, les apporter toutes les semaines aux conteneurs mis à disposition par l'Administration afin de les évacuer.

Ne parler aux enfants de la possibilité du recyclage que lorsqu'ils ont au moins 5 à 6 ans.

REGLE DU JEU DE BASE: Pour enfants de 4 ans et plus
Chaque joueur reçoit une plaquette de déchets de vieux

verre, métal, papier et compost. Les joueurs doivent reconnaître comment avancer le plus vite possible: Par les cases extérieures, on avance lentement, par les cases intérieures, plus vite

Au début, les pions sont placés sur les cases des maisons prévues pour le départ et le joueur le plus jeune commence à jeter le dé.

Pour pouvoir déposer une plaquette de déchets dans un conteneur, il faut que le joueur atteigne la case rouge correspondante se trouvant devant chaque conteneur. Le gagnant est celui qui a déposé en premier ses 4 plaquettes de déchets dans les conteneurs correspondants et qui est rentré avec son pion à la maison occupée au départ.

JEU DE LOTO: 4 ans et plus

Les plaquettes de déchets sont mêlées et empilées à revers au milieu du plateau de jeu. Chaque joueur se charge d'un conteneur. Les joueurs prennent l'un après l'autre les plaquettes dans la pile. Si la plaquette correspond à son conteneur, le joueur peut la déposer dedans et prendre une autre plaquette dans la pile.

Si la plaquette ne correspond pas à son conteneur, le joueur la remet à revers sur la pile et c'est ensuite le tour du prochain joueur. Celui qui a mis en premier ses 4 plaquettes dans son conteneur a gagné.

JEU D'EVACUATION DES ORDURES Y COMPRIS DECHETS SPECIAUX:

5 ans et plus

Chaque joueur reçoit au début du jeu 4 plaquettes de déchets (une pour chaque sorte de déchets) ainsi qu'une bouteille de déchets toxiques et une pile. La benne de ramassage de déchets spéciaux est posée sur une case quelconque de la route à parcourir.

Chaque joueur doit - tout comme ci-dessus - déposer ses 4 plaquettes de déchets dans les conteneurs correspondants et mettre les 2 jonchets symbolisant les déchets spéciaux dans la benne de ramassage, à condition qu'il arrive à une case sur laquelle se trouve la benne de ramassage ou que la benne s'arrête à une case où se trouve le pion du joueur. Le joueur peut se démunir d'une unité de déchets spéciaux aussi longtemps qu'il se trouve sur une case où s'arrête la benne, indépendamment du fait que c'est à son tour ou non de jouer. Le joueur peut se débarrasser de la deuxième unité de déchets spéciaux lorsqu'il atteint n'importe quelle autre case sur laquelle s'arrête la benne, ou la même case qu'avant lorsque la benne s'y arrête à nouveau.

Le joueur le plus jeune commence à jeter le dé. Après l'avoir jeté, il avance la benne d'une case, vu dans le sens des aiguilles d'une montre. Ensuite, c'est le tour du prochain joueur.

Le gagnant est celui qui s'est débarrassé en premier aussi bien de ses 4 plaquettes de déchets que des unités de déchets spéciaux.

JEU D'EQUIPE COOPERATIVE:

Les deux joueurs se faisant face forment une équipe coopérative et gagnent ou perdent en commun.

Chaque joueur reçoit 2 jonchets de déchets spéciaux. Les plaquettes de déchets sont mêlées et empilées au milieu du plateau de jeu. On joue selon les mêmes règles que ci-dessus.

Le joueur à qui est le tour, prend une plaquette de déchets dans la pile. Cette plaquette doit alors être déposée dans

le conteneur correspondant, et ceci par le joueur se trouvant avec son pion le plus proche du dit conteneur. Les unités de déchets spéciaux peuvent être évacuées de manière à ce que les joueurs formant équipe se placent sur des cases différentes et attendent l'arrivée de la benne de ramassage de déchets spéciaux.

L'équipe s'étant débarrassée en premier de toutes les plaquettes prises dans la pile et de toutes ses unités de déchets spéciaux et ayant ramené les deux pions à la maison occupée au départ, a gagné.

VARIANTE:

Les plaquettes de déchets sont mêlées à revers et empilées au milieu du plateau de jeu. Chaque joueur prend ensuite une plaquette dans la pile, le joueur le plus jeune commençant à jeter le dé. La plaquette tirée doit être alors apportée au conteneur correspondant. Lorsqu'un joueur s'est démuné d'une plaquette, il prend une autre dans la pile. Il doit alors se débarrasser de cette plaquette. Si elle correspond au même conteneur, le joueur peut la déposer immédiatement dans ce conteneur et prendre une autre plaquette dans la pile. Lorsqu'il n'y a plus de plaquettes au milieu du plateau, tous les joueurs rentrent à la maison occupée par chacun au départ. Celui qui y arrive en premier a gagné.

Attention : ce jeu ne convient pas pour les enfants âgés de moins de 36 mois / 3 ans !