

Spel om te leren samenwerken

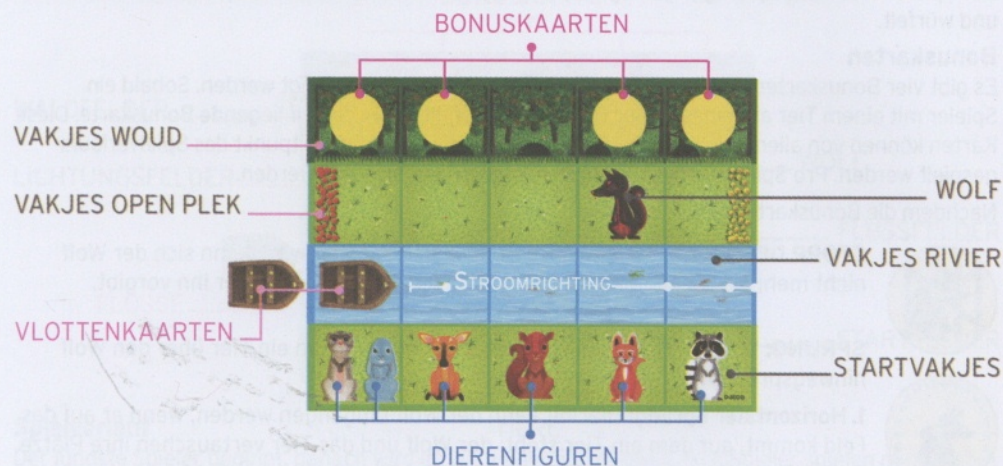


Inhoud: 1 spelbord, 2 vlotten, 4 bonuskaarten, 6 dierenfiguren, 1 wolf, 1 dobbelsteen.

De kleine dieren willen graag naar het woud aan de overkant van de Potomac-rivier. Daarvoor moeten ze de rivier en de open plek waar de wolf rondsluipst oversteken!

Speldoel: Potomac is een samenwerkingsspel. De spelers moeten de 6 diertjes helpen om in het woud te komen en voorkomen dat ze door de waterval worden meegesleurd of door de wolf worden gepakt.

Spelvoorbereiding: Leg het spelbord in het midden van de tafel. Zet de dieren op de startvakjes aan de oever van de rivier en de wolf op de open plek. Leg de bonuskaarten met de beeldzijde naar beneden op de vakjes in het woud, één vlot op de rivier en de ander ervoor, op de manier zoals hieronder in het voorbeeld is weergegeven. Leg de dobbelsteen naast het spelbord.



Spelverloop

De jongste speler begint en vervolgens wordt met de klok mee gespeeld. Dit is een samenwerkingsspel: alle spelers mogen met alle figuren spelen. De spelers mogen overleggen over met welk dier wordt gespeeld, maar de speler die de beurt heeft is degene die uiteindelijk beslist.

Route van de dieren: De dieren moeten op een vlot de rivier oversteken en daarna de open plek om in het woud te komen.

De eerste speler gooit met de dobbelsteen:

- Er mag een dier naar keuze, behalve de wolf, één vakje worden opgeschoven (horizontaal of verticaal, maar niet diagonaal).
- Verplaats het vlot op de rivier één vakje naar rechts. Als er een dier op het vlot zit, dan gaat dit gelijk mee!

Als het vlot aan het eind van de rivier is aangekomen, stort het van de waterval naar beneden. Dit vlot is verloren gegaan en doet niet meer mee in het spel. Het tweede vlot wordt op het eerste vakje van de rivier gezet (het meest linkervakje).

Als het tweede vlot ook door de waterval is meegesleurd, zijn er geen vlotten meer en kan de rivier niet meer worden overgestoken!

Let op: de twee vlotten mogen zich dus niet tegelijkertijd op de rivier bevinden; het tweede vlot mag alleen in het spel worden gebracht als het eerste door de waterval is meegesleurd.

- Verplaats de wolf één vakje in de richting van de rode bloemen (naar links). Als de wolf al op het meest linkervakje van het spelbord staat, wordt deze één vakje teruggezet.
- Verplaats de wolf één vakje in de richting van de gele bloemen (naar rechts). Als de wolf al op het meest rechtvakje van het spelbord staat, wordt deze één vakje teruggezet.

- Er mogen maximaal 2 dieren op hetzelfde vakje staan.
- De dieren die in het woud zijn aangekomen, mogen niet meer worden verplaatst.
- Als de wolf op een vakje komt waar al een dier staat, dan krijgt hij dit dier te pakken!

De speler voert de actie op de dobbelsteen uit, waarna de beurt naar de volgende speler gaat die weer de dobbelsteen gooit.

Verdedigingskaarten

Er zijn 4 bonuskaarten. Deze kaarten liggen op 4 van de 5 vakjes van het woud. De speler die met een dier op een van deze vakjes komt, wint de kaart die op dit vakje ligt. Deze kaarten zijn voor alle spelers gelijk en kunnen op elk moment in het spel worden gespeeld.

Er mag echter maar één kaart per spelbeurt worden ingezet.

Een eenmaal ingezette kaart mag niet nogmaals worden gespeeld.



STOP DE WOLF: Als een bonuskaart wordt gespeeld, kan de wolf niet meer bewegen, ook al zou zich hij volgens de dobbelsteen moeten verplaatsen.



SPRONG: als deze wordt gespeeld, mag een dier over de wolf heen springen.

1. Horizontaal: om de wolf te ontwijken als deze op een vakje komt waar al een dier staat: de wolf en het dier wisselen dan van plaats.

2. Verticaal: het dier mag direct vanaf het vlot het woud ingaan.

Einde van het spel

Het spel eindigt als de 6 dieren heelhuids het woud aan de andere kant van de rivier hebben bereikt! Gefeliciteerd, jullie hebben allemaal gewonnen!

Wanneer een van de dieren echter tijdens het spel door de wolf wordt gepakt of met het vlot door de waterval wordt meegesleurd, eindigt het spel en heeft iedereen verloren!

Als beide vlotten het dienblad verlaten voordat alle dieren de rivier zijn overgestoken, is het spel ook verloren gegaan.

NB: Je kunt het spel eenvoudiger maken door het met 5 dieren te spelen in plaats van met 6 (zet een dier op elk startvakje bij de voorbereiding voor het spel).