

DOEL VAN HET SPEL:

Verwezenlijk de langste reeks met elkaar verbonden blokjes van je kleur. Kleurloze blokjes tellen mee voor beide kleuren.

MATERIAAL:

- 4 te monteren randen om de speelzone af te bakenen.
- 24 gekleurde blokjes (12 per kleur).
- 6 kleurloze blokjes.

OPSTELLING:

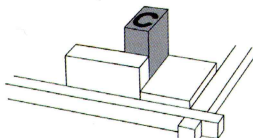
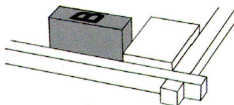
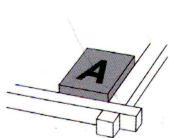
- Vervaardig de speelzone door middel van de 4 randen.
- Elke speler neemt de blokjes van een kleur en 3 kleurloze blokjes.

SPELRONDE:

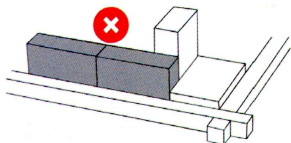
- Elk op zijn beurt moeten de spelers een van hun blokjes in het kader plaatsen, plat, op de kant of verticaal.
- Het geplaatste blokje:
 - moet met tenminste 2 van zijn aan elkaar grenzende vlakken in contact zijn met het kader en / of andere blokjes (tekening 1 A B C).
 - mag niet via de zijden (vlakken) in contact zijn met een blokje van dezelfde hoogte (tekening 2), contacten via de randen tellen niet mee (tekening 3).
 - mag niet op een ander blokje worden geplaatst.

EINDE VAN HET SPEL:

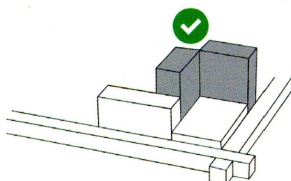
- Zodra een speler niet meer kan spelen, eindigt het spel.
- De spelers tellen hun langste reeks blokjes op (de gekleurde + de kleurloze) die met hun vlakken verbonden zijn, de contacten via de randen tellen niet mee.
- Van hun score tellen ze één punt af per overblijvend kleurloos blokje.
- De speler met de hoogste score wint het spel.
- In geval van gelijkspel is het de speler die als laatste gespeeld heeft, die wint.



1



2



3