



Spelregels * Règles du jeu * Spielregeln
Rules of the game * Spelregler
Spilleregler * Regole di gioco * Reglas del juego
Spilleregler * Pelisäännöt

337



2 -6 spelers

Inhoud

speeltafel met draaischijf

12 x 6 kaartjes

2 kleurendobbelstenen

Doel

Als eerste het van te voren afgesproken aantal kaartjes, b.v. 10 van de 12, te keren.

Spelverloop

Iedere speler krijgt 12 kaartjes, die hij met de afbeeldingen zichtbaar voor zich legt. Men gooit om de beurt met de twee kleurendobbelstenen. Als b.v. rood en geel gegooid wordt, worden die kleuren achtereenvolgens gedraaid door de vinger bij de betreffende kleur in het gat van de kiesschijf te zetten en de schijf met de klok mee te draaien tot de vinger in het gaatje van de speeltafel terecht komt. De pijl op de kiesschijf wijst naar een afbeelding. De speler kijkt of hij een kaartje met dezelfde afbeelding heeft. Als dat het geval is, dan mag hij dat kaartje draaien. Vervolgens wordt de tweede kleur gedraaid, ook als de eerste kleur niets opleverde. De speler beslist welke kleur hij eerst wil draaien.

Indien een speler tweemaal dezelfde kleur gooit, dan kan hij óf die kleur tweemaal draaien óf een willekeurig kaartje draaien.