

## SPELMATERIAAL

60 speelkaarten

1 boekje met spelregels

## DOEL VAN HET SPEL

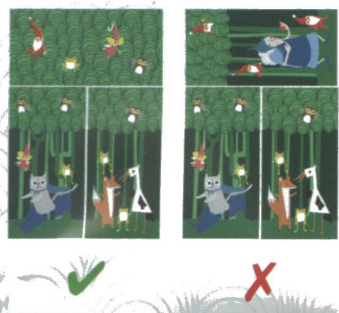
Verzamel zo veel kaarten als je kunt. Je kunt kaarten verzamelen als je de eerste bent die de zeven wezens ziet die verstopt zijn in de kaarten op de tafel.

Er zijn vier soorten sprookjeswezens waar je naar uit moet kijken: uilen, kerstmannen, kikkers en feeën.

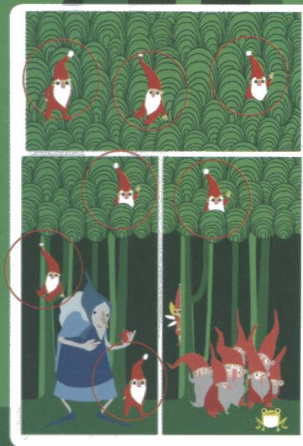
Op elke kaart kan je maximaal vier van deze vinden. De andere grote figuren op de kaarten zijn alleen voor de versiering.

Elke kaart laat een stukje van het bos zien, met zijn boomstammen, bladeren en sprookjesfiguren.

Kaarten waarop boomstammen te zien zijn worden verticaal aan elkaar gelegd op de tafel, terwijl die met bladeren horizontaal bovenop de boomstammen gelegd worden (zelfs als er nog geen boomstammen op tafel liggen en omgekeerd). Alle kaarten vormen een oneindig, sprookjesachtige boslandschap.



Als het leggen van jouw kaart een zevende sprookjesfiguur van dezelfde soort toevoegt, zeg het dan hardop. Je wint dan alle kaarten waar deze sprookjesfiguur op staat. Hergroep de overgebleven kaarten en leg ze allemaal zichtbaar op de tafel.



## BELANGRIJK

Als het leggen van jouw kaart het totaal aantal van een bepaalde sprookjesfiguur boven de zeven brengt, dan verzamel je nog steeds alle kaarten die dit figuur tonen.

*Bijvoorbeeld: er zijn zes kikkers op de tafel gelegde kaarten. Je legt een kaart neer met twee kikkers en zegt het hardop. Je wint alle kaarten waar de in totaal acht kikkers op staan.*

Als je een aantal van zeven van twee verschillende wezens telt, dan moet je er een kiezen voordat je de kaarten verzameld.

*Bijvoorbeeld: je telt 7 uilen en 7 kikkers na het spelen van je kaart, je moet kiezen tussen de kaarten met de uilen en de kaarten met de kikkers.*

Als er zeven wezens zijn meteen nadat je je kaart hebt gespeeld en je vergeet dit te claimen. Pech gehad. Deze regel moet worden aangepast als je met heel kleine kinderen speelt (we willen niet dat ze gaan huilen).

## EINDE VAN HET SPEL

Forest is afgelopen als de trekstapel leeg is en de spelers geen kaarten meer hebben om te spelen.

De overgebleven kaarten op de tafel gaan naar de laatste speler die kaarten heeft verzameld met zeven wezens. De speler die aan het einde het meeste aantal kaarten heeft wint het spel.

## TWEE VARIANTEN

- 5 bonuspunten gaan naar de spelers die sets hebben verzameld van alle sprookjeswezens (7 keer uilen, 7 keer feeën, 7 keer kerstmannen en 7 keer kikkers).
- Dezelfde regels maar de winnaar is degenen met het minst mogelijke aantal kaarten aan het einde. Maar in dit geval, als je vergeet te verzamelen zullen de anderen je er zeker aan herinneren. Gedurfd!

## OPZETTEN VAN HET SPEL

Schud de kaarten en geef elke speler er drie. De overgebleven kaarten vormen de trekstapel, met de bovenzijde naar beneden. De jongste speler begint.

## HET SPEL

De spelers zijn na elkaar aan de beurt, met de wijzers van de klok mee.

De eerste speler legt een kaart van zijn/haar keuze op de tafel en neemt een kaart van de trekstapel om het aantal kaarten in zijn hand weer tot drie aan te vullen. Hierna volgt de speler aan zijn/haar linkerkant.

### MATÉRIEL DE JEU

60 cartes  
1 livret de règles

### LE BUT DU JEU ?

Récoltez le maximum de cartes possible en étant le premier à y trouver 7 personnages cachés du même type.

Il vous faudra donc garder un œil sur les quatre types de personnages cachés dans la forêt : **les hiboux**, **les pères Noël**, **les grenouilles** et **les fées**. Sur chaque carte, vous en trouvez jusqu'à quatre. Les autres personnages, plus grands et uniques, font office de décoration.



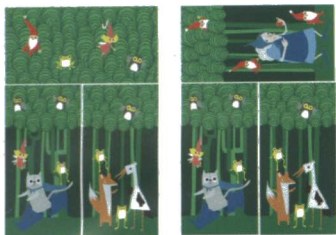
### LA PRÉPARATION

Mélanguez les cartes et distribuez-en 3 à chaque joueur. Les cartes restantes forment une pioche, face cachée. Le plus jeune joueur commence.

### LE JEU

Les joueurs jouent les uns après les autres dans le sens des aiguilles d'une montre. Le premier joueur pose une carte de son choix et en pioche une nouvelle afin d'en avoir toujours trois en main. C'est ensuite au joueur à sa gauche de jouer.

Chaque carte représente une portion de forêt avec des arbres et des personnages de contes de fées. Les cartes avec les troncs sont à placer les unes à côté des autres, de manière verticale. Les cartes avec le feuillage sont à placer au-dessus des troncs, de manière horizontale (même s'il n'y a pas encore de troncs sur la table et vice-versa). Grâce à vos cartes et celles de vos adversaires, un paysage féerique se dessine.



Si lorsque vous posez une de vos cartes, vous ajoutez le septième personnage caché du même type (hibou, père Noël, grenouille ou fée), dites-le à haute voix. Vous remportez toutes les cartes où figure ce personnage. Les autres cartes sont regroupées et restent sur la table.



### IMPORTANT

En posant votre carte, si votre total de personnages du même type est supérieur à sept, vous ramassez tout de même toutes les cartes comportant ce personnage.  
*Exemple : en posant votre carte, vous comptez 8 grenouilles, vous ramassez toutes les cartes contenant ces 8 grenouilles.*

Si vous obtenez 7 personnages de deux types différents, vous devez choisir le type que vous gagnez.  
*Exemple : en posant votre carte, vous obtenez un total de 7 hiboux et de 7 fées, vous devez choisir si vous gagnez les cartes contenant les fées ou les hiboux.*

Si vous obtenez 7 personnages, mais que vous oubliez de le dire et de récolter les cartes... dommage ! Le joueur suivant est autorisé à prendre les cartes, puis à poser sa carte. Cette règle est supprimée pour les plus petits joueurs.

### FIN DU JEU

Le jeu se termine lorsque la pioche est vide et que les joueurs ont joué toutes leurs cartes. S'il reste des cartes sur la table, le dernier joueur ayant gagné une suite de 7 personnages cachés les ramasse. Le joueur qui a gagné le plus de cartes gagne la partie.

### DEUX VARIANTES

- 5 points de bonus si un même joueur gagne 7 cartes de tous les types de personnages.
- Les règles restent les mêmes. Mais le gagnant sera celui qui termine avec le moins de cartes possible. Par contre, vous ne pouvez pas oublier de ramasser, les autres joueurs vous le rappelleront !