

HET SLAKKENSPEL

Een eenvoudig en gezellig spel voor 2-6 spelers van 5 jaar en ouder.

De kinderen leggen de kaartjes op de beurt op het bord, ze beginnen in het midden en volgen dan het pad tussen de dikke zwarte lijnen. De spelregels zijn heel gemakkelijk. De speler die aan het einde van het spel de minste kaartjes over heeft, is de winner.

VOORBEREIDING:

Leg het bord middenop tafel. Maak heel voorzichtig alle kaartjes los, het beste gaat dit met een schaar, door ze gewoon in de hoekjes los te knippen. Nu worden de kaartjes geschud en met de plaatjeskant naar beneden op een stapel naast het bord gelegd.

SPELREGELS

1. Het spel begint middenop het bord bij het vakje met "START" erop. Dit moet bedekt worden met een plaatje, dan het volgende groene vakje en zo maar door in de richting van de pijl.
2. De jongste speler begint door het bovenste kaartje van de stapel te nemen. Als de achtergrond van het plaatje rood is, legt hij het op het bord, maar als dit niet het geval is, dan legt hij het voor zich neer met de plaatjeskant naar boven, zodat alle spelers het kunnen zien. De speler naast hem is dan aan de beurt en die doet precies hetzelfde, maar van nu afaan moet men wel op spelregel 3 letten.
3. Er mag geen kaartje op het bord gelegd worden als:
 - (a) de kleur van de achtergrond van het plaatje niet hetzelfde is als de kleur van het volgende open vakje op het bord.
 - (b) het plaatje (de achtergrond komt er niet op aan) al op het bord aanwezig is in dezelfde rij in beide richtingen.
4. Bij zijn tweede en volgende beurten, bekijkt de speler eerst zijn kaartjes die voor hem liggen. Als er een geschikt kaartje bij is, legt hij dit op het bord, in plaats van een kaartje van de stapel te nemen. Zijn kans om het spel te winnen wordt daardoor groter.
5. Als een speler boft door een slakkenkaart om te draaien, mag hij deze beurt gebruiken, als dit mogelijk is, om nog andere geschikte kaartjes van zijn kaartjes die voor hem liggen, op het bord te leggen. Dit is de enige keer dat meer dan één kaartje per beurt op het bord gelegd mag worden.
6. Als iemand niet op regel 3 let, mag het kind dat dit ontdekt "STOP" roepen en de speler die de fout gemaakt heeft moet zijn kaart terugnemen en met de plaatjeskant naar voren weer voor zich neerleggen—dit eindigt dan zijn beurt.
7. Als de grote stapel kaartjes op is, gaat het spel door tot een speler al zijn kaartjes kwijt is en dan is hij de winner. Als het spel vast komt te zitten voordat dit gebeurt, wint de speler die het minste aantal kaartjes heeft. Als twee of meer spelers hetzelfde aantal kaartjes hebben, is het gelijk spel.