

SPIEGELDOOLHOF

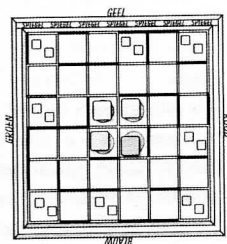
Ref. 3160

Leeftijd	vanaf 5 jaar
Ontwikkelingsgebied	Wiskunde / techniek : meetkunde - ruimtelijk inzicht
Doel	- bevorderen van het ruimtelijk inzicht - voorbereiding op werken met aanzichten - stimuleren van het strategisch denken
Werkvorm	voor 2 - 5 kinderen tijdens de hoekwerking
Inhoud	- spelbord - spiegel - 5 pionnen (rood, geel, blauw, groen, oranje) - 30 goudstaven - 13 enkele muren en 7 dubbele muren 1 kleurendobbelsteen en 1 stippendobbelsteen

Speel het spel de eerste keer samen met de kinderen of doe het spel in de kring of voor de klas voor.

Algemene opmerking

In de spellen gaat het om 'gezien worden in de spiegel'. Dat betekent dat er in de rechte lijn van pion tot spiegel geen muur staat. Het is dan belangrijk om recht achter de pion de spiegel in te kijken en te controleren of je de pion helemaal kan zien. Als je namelijk schuin in de spiegel kijkt, kun je ook wel eens delen van pionnen zien die wel veilig staan: er staat een muurtje tussen de spiegel en de pion.



Spelregels Verstoppertje (2 tot 4 spelers, vanaf 5 jaar)

Samenvatting

Verzamel zoveel mogelijk goudstaven in het doolhof. Maar kijk uit! Sta je op een vakje en kan je jezelf zien in de spiegel? Lever dan weer een steen in. Verstopt je dus goed achter de muren!

Voorbereiding

Zet de muren in het bord zodat een doolhof ontstaat. Leg de goudstaven met twee tegelijk op acht vakjes in de buitenste rand. Kies een pion en zet deze op één van de vier middelste vakjes op het bord. Pak voor elke speler drie goudstaven uit de doos. Zet de spiegel in één van de kanten van het bord.

Beurt

1. (Alleen voor groep 5 t/m 8!) Verzet één van de muren in het doolhof. Controleer wie zichzelf helemaal in de spiegel kan zien. Zie je jezelf? Leg één goudstaaf terug in de doos.
2. Als je aan de beurt bent, gooi je met beide dobbelstenen. Zet de spiegel aan kant van de gegooide kleur. Heb je paars gegooid? Verschuif dan de spiegel met de klok mee. Heb je oranje gegooid? Kies zelf aan welke kant je de spiegel zet.
3. Nu moeten de andere spelers opletten. Controleer wie zichzelf helemaal in de spiegel kan zien (recht in de spiegel kijken!). Dat is het geval als er geen muur tussen de pion en de spiegel staat. Uitzonderingen: op je eigen beginvak ben je altijd veilig en de speler die aan de beurt is staat nu ook veilig! Zie je jezelf? Leg één goudstaaf terug in de doos. Je bent nu veilig tot de spiegel of je pion verplaatst wordt.
4. De speler die aan de beurt is gaat verder. Verzet je pion zoveel vakken als je gegooid hebt. Eindig je op een vakje met goudstaven? Dan mag je deze pakken.
5. Controleer aan het eind van je beurt of je zelf gezien wordt in de spiegel. Zie je jezelf? Leg één goudstaaf terug in de doos.
6. De speler links van je is nu aan de beurt.

Einde

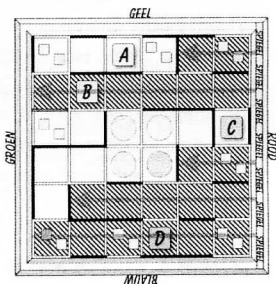
Als alle stenen op het bord verzameld zijn, stopt het spel meteen. Tel alle stenen. Wie de meeste stenen heeft, heeft gewonnen.

Makkelijker (Groep 1 en 2)

Je mag de stenen ook houden als je er overheen loopt (je hoeft dus niet op het vakje te eindigen). Zet ook meer muren neer, zodat je minder snel gezien wordt.

Moelijker (Groep 5 t/m 8)

Verzet aan het begin van de beurt één van de muren.



Pion B en D zien zich zelf in de spiegel. Ze moeten een goudstaaf inleveren.

Houd de dief! (2 tot 5 spelers, vanaf 7 jaar)

Samenvatting

De dieven proberen de goudstaven in het doolhof te verzamelen. Maar de politie is ze op het spoor en probeert de dieven te pakken door de muren of de spiegel te verplaatsen. Staat de dief op een vakje en kan hij zichzelf zien in de spiegel? Gepakt! Lever al je goud in bij de politiemann.

Voorbereiding

Zet de muren in het bord zodat een doolhof ontstaat. Leg de goudstaven per twee op acht vakjes in de buitenste rand. Één speler is de politieman. Hij pakt de blauwe pion en zet hem voor zich neer. De andere spelers zijn de dieven. Zij kiezen een pion en zetten deze op de vier middelste vakjes op het bord. Zet de spiegel in één van de kanten van het bord.

Beurt dief

1. Gooi met de stippendobbelstenen.
2. Verzet je pion zoveel vakken als je gegooid hebt. Eindig je op een vakje met goudstaven? Dan mag je deze houden.
3. Controleer aan het eind van je beurt of je zelf gezien wordt in de spiegel. Zie je jezelf? Lever al je goud in bij de politieman en zet je dief op de beginplaats.
4. De speler links van je is nu aan de beurt.

Beurt politieman

1. Verplaats één muur naar een andere plek op het bord of verplaats de spiegel naar een andere kant.
2. Controleer welke dief zichzelf helemaal in de spiegel kan zien (recht in de spiegel kijken!). Dat is het geval als er geen muur tussen de dief en de spiegel staat. Zie je jezelf? Lever al je goud in bij de politieman en zet je dief op de beginplaats.

Einde

Als alle goudstaven op het bord verzameld zijn, stopt het spel meteen. Tel alle goudstaven. Tel alle goudstaven, wie de meeste heeft, heeft gewonnen.

Puzzelspel (1 tot 4 spelers, vanaf 8 jaar)

Maak een doolhof op het bord en zet de spiegel aan een willekeurige kant van het bord. Leg een goudstaaf aan één kant van het bord en zet een pion aan de tegenovergestelde zijde van het bord. Je pion mag nu per beurt 1 stap doen. Wie ziet de kortste weg naar het steentje, zonder dat je in de spiegel gezien wordt?