

IT. COC, COC... LA VOLPE!

Numero di giocatori: Da 2 a 8 giocatori.

Obiettivo: Aiuta il contadino a salvare il pollaio dalla volpe ghiottona.

Valori didattici: E' un'esercitazione a osservare, sommare e cooperare per raggiungere un obiettivo.

Materiale di gioco: 1 tabellone di gioco, 6 galline, 24 uova, 4 portauova, 1 volpe e 1 dado.

Preparazione: Mettere accuratamente le uova nei nidi (4 uova x ciascun nido), collocare una gallina sopra ogni nido e la volpe sulla casella iniziale (numero 1).

Il gioco:

È un gioco cooperativo, i giocatori prima di fare una azione devono decidere insieme la scelta migliore per salvare il pollaio.

Si gioca a turni. Il giocatore più giovane lancia il dado.

●**x1:** il giocatore deve prendere un uovo (da qualunque nido) e salvarlo mettendolo dentro un portauova.

●**x2:** il giocatore deve prendere due uova (da qualunque nido) e salvarle mettendole dentro due portauova.

Non si possono prendere uova da nidi diversi in un stesso turno di gioco.

Se tirando il dado, non c'è nido con abbastanza uova nel numero indicato, il giocatore deve passare la mano.

🐔 **Gallina:** Quando non ci sono più uova nel nido, il giocatore può salvare la gallina. Se non può salvare nessuna gallina devi dire "coc, coc... la Volpe!" e poi passa la mano al giocatore successivo.

🦊 **Volpe:** A questo punto però la volpe avanza di una casella.

Scopo del gioco: salvare tutte le uova e le galline prima che la volpe arrivi al pollaio (casella numero 8). Altrimenti la volpe è stata più veloce e iniziamo di nuovo il gioco fino a raggiungere il nostro scopo.

CAT. COC, COC... LA GUINEU!

Número de jugadors: De 2 a 8 jugadors.

Objectiu: Ajuda el pagès a salvar el galliner de la guineu golafre.

Valors didàctics: Practica les primeres sumes, observa i coopera per assolir un objectiu.

Material de joc: 1 tauler de joc, 6 gallines, 24 ous, 4 oueres, 1 guineu i 1 dau

Preparació: Desa amb cura els ous als nius (4 a cada niu), posa una gallina al damunt de cada niu i la guineu a la casella de sortida (número 1).

El joc:

És un joc cooperatiu, els jugadors abans de fer una acció han de decidir conjuntament la millor opció per a salvar el galliner.

Es juga per tornos. El més petit dels jugadors llença el dau. Farem el que digui el dau

●**x1:** agafa un ou (de qualsevol niu) i salva'l posant-lo dins una ouera

●**x2:** agafa dos ous (de qualsevol niu) i salva'ls posant-los a les oueres

No es poden agafar ous de nius diferents dins d'un mateix torn.

Si no hi ha cap niu amb prou ous per a fer l'acció indicada pel dau has de passar el torn al proper jugador.

🐔 **Gallina:** salva una gallina si no li queda cap ou al niu. Si no pots salvar cap gallina cal que diguis "coc, coc, coc... la Guineu!" i després passa el torn al següent jugador.

🦊 **Guineu:** avança la guineu una casella.

Fi del joc: Vencem quan aconseguim salvar tots els ous i les gallines abans que la guineu arribi al galliner (casella número 8). En cas contrari la guineu ha estat més ràpida i tornem a començar el joc fins assolir el nostre objectiu.

Cooperation ★ GAME ★ Cluck, cluck! the fox!



londji.
BARCELONA

EN. RULES / FR. RÈGLES
DE. SPIEGELN / ES. REGLAS
IT. REGOLE / CAT. REGLES

EN. CLUCK, CLUCK... THE FOX!

Number of players: 2 to 8 players.

Aim: To help the farmer to protect the henhouse from the hungry fox.

Benefits: Learning basic addition, observation and cooperation to achieve the goal.

Game contents: 1 board game, 6 chickens, 24 eggs, 4 egg boxes, 1 fox and 1 dice.

Setting up the game: Carefully place 4 eggs in each nest, 1 chicken on each nest and the fox on the starting space {number 1}.

The game:

This is a cooperative game, before any action players should all decide which is the best move to protect the henhouse.

Each player in turn, starting from the youngest player, rolls the dice and does the action it lands on.

●**x1:** Collect 1 egg {from whatever nest} and put it into an egg box.

●**x2:** Collect 2 eggs {from whatever nest} and put them into an egg box.

It's not allowed to collect eggs from different nests on the same turn.

If there aren't any nests with enough eggs to achieve the action then it's the next player's turn.

🐔 **Chicken:** Take a chicken if there aren't any eggs left in her nest. If you can't save any chickens you must say "cluck, cluck... the fox!" then it's the next player's turn.

🦊 **Fox:** move the fox forward one space.

End of the game:

If all the eggs and chickens are out of the henhouse before the fox arrives {space number 8} you win! Otherwise, if the fox is faster than you then place the eggs and chickens back.

FR. COTCOTCODET... LE RENARD!

Nombre de joueurs: De 2 à 8 joueurs

But: Aider le fermier à protéger son poulailler du Renard affamé.

Valeurs éducatives: Apprendre les bases de l'addition, observation et coopération pour atteindre un objectif.

Contenu: 1 plateau de jeu, 6 poules, 24 œufs, 4 boîtes d'œufs, 1 renard et 1 dé.

Préparation: Prudemment placer 4 œufs dans chaque nid, placer une poule sur chacun des nids et le renard sur la case départ {case numéro 1}.

Le jeu:

C'est un jeu coopératif, les joueurs avant de faire une action doivent décider ensemble la meilleure option pour sauver le poulailler.

Chaque joueur, chacun son tour, commençant par le plus jeune, lance son dé, et suit les instructions du dé.

●**x1:** Prendre un œuf {dans n'importe quel nid} et le placer dans une boîte à œufs.

●**x2:** Prendre deux œufs {dans n'importe quel nid} et les placer dans une boîte à œufs ou répartis dans plusieurs boîtes à œufs.

Il n'est pas permis de ramasser des œufs de plusieurs nids lors du même tour. S'il n'y a aucun nid avec assez d'œufs pour achever l'action, c'est au tour du joueur suivant.

🐔 **Poule:** Prendre une poule si aucun œuf ne reste dans son nid. Si vous ne pouvez prendre aucune poule il faut dire "cotcotcodet... le renard !" et c'est au tour du joueur suivant.

🦊 **Renard:** Avancer le renard d'une case.

Fin de la partie: Si tous les œufs et poules sont à l'extérieur du poulailler avant que le renard n'arrive à la case numéro 8, vous gagnez ! Si le renard arrive au poulailler et qu'il reste encore des œufs, vous perdez. Si c'est le cas, replacer tous les œufs et poules et jouer à nouveau!

ES. CLOC, CLOC... EL ZORRO!

Número de jugadores: De 2 a 8 jugadores.

Objetivo: Ayuda al granjero a salvar el gallinero del zorro glotón.

Valores didácticos: Practica las primeras sumas, observa y coopera para alcanzar un objetivo.

Material de juego: 1 tablero de juego, 6 gallinas, 24 huevos, 4 hueveras, 1 zorro y 1 dado.

Preparación: Coloca cuidadosamente 4 huevos en cada nido, una gallina sobre cada uno de los nidos y al zorro en la casilla de salida {la número 1}.

El juego:

Es un juego cooperativo, los jugadores antes de cualquier acción deben decidir conjuntamente cual es la mejor opción para salvar el gallinero.

Se juega por turnos. El más pequeño de los jugadores lanza el dado. Haremos lo que nos diga el dado:

●**x1:** coge un huevo de cualquier nido y sálvalo colocándolo dentro de una huevera.

●**x2:** coge dos huevos de cualquier nido y sálvalos colocándolos dentro de las hueveras.

No se permite coger huevos de nidos distintos en un mismo turno.

Si no hay un nido con huevos suficientes para hacer la acción indicada pasa el turno al siguiente jugador.

🐔 **Gallina:** salva una gallina si ya no le queda ningún huevo en el nido. Si no es posible salvar a ninguna gallina debes decir "cloc, cloc... el zorro!" y pasar el turno al siguiente jugador.

🦊 **Zorro:** avanza el zorro una casilla.

Fin del juego: si salvamos todos los huevos y las gallinas antes que el zorro llegue al gallinero {casilla número 8} hemos ganado. En caso contrario, el zorro ha sido más rápido y volvemos a comenzar el juego hasta conseguir nuestro objetivo.

DE. GACK, GACK... DER FUCHS!

Anzahl Spieler: Von 2 bis 8 Spieler.

Ziel: Hilf dem Farmer seinen Hühnerstall vor dem Fuchs zu schützen!

Lerneffekt: Einfaches Zusammenzählen, Beobachtung und Kooperation.

Inhalt: 1 Spielbrett, 6 Hennen, 24 Eier, 4 Eierboxen, 1 Fuchs und 1 Würfel.

Spielvorbereitung: Lege vorsichtig in jedes Nest ein Ei und eine Henne und setze den Fuchs auf das Startfeld {Feld Nr. 1}!

Einfache Spielvariante:

Kooperatives Spiel, bei dem die Spieler vor einer Aktion gemeinsam entscheiden müssen, welche die beste Möglichkeit ist, die Hühner vor dem Fuchs zu retten.

Rundbasiertes Spiel. Der jüngere Spieler wirft den Würfel und das Würfelergebnis wird immer eingehalten.

●**x1:** Sammle 1 Ei - Der Spieler darf ein Ei von irgendeinem Nest nehmen und es in eine Eierbox legen.

●**x2:** Sammle 2 Eier - Der Spieler darf 2 Eier von irgendeinem Nest nehmen und es in eine Eierbox legen oder diese in verschiedenen Eierboxen verteilen.

Es ist nicht erlaubt, in einem Spielzug Eier aus verschiedenen Nestern zu nehmen! Wenn kein Nest vorhanden ist, in dem genügend Eier für die gewürfelte Aktion vorhanden sind, darf kein Ei genommen werden und der nächste Spieler ist an der Reihe!

🐔 **Henne:** Der Spieler darf sich eine Henne von einem Nest nehmen, in dem keine Eier mehr enthalten sind! Ist kein Nest vorhanden, in dem eine Henne ohne Eier sitzt, ruft der Spieler: "gack, gack... der Fuchs!" Dann ist der nächste Spieler dran!

🦊 **Fuchs:** Der Spieler zieht den Fuchs um ein Spielfeld weiter!

Ende des Spiels: Wenn alle Eier in den Eierboxen liegen und alle Hennen aus den Nestern sicher im Hühnerstall angekommen sind, bevor der Fuchs das Feld Nr. 8 erreicht hat, habt Ihr gewonnen! Wenn der Fuchs den Hühnerstall erreicht, bevor alle Hühner im Stall sind, habt Ihr leider verloren. Probiert es dann einfach noch einmal!